

Утверждены Приказом
Государственной службы по спорту
Приднестровской Молдавской Республики
от 30.12.2021 года № 274

ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «СПОРТ ЛИЦ С ПОРАЖЕНИЕМ ОПОРНО - ДВИГАТЕЛЬНОГО АППАРАТА»

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Применение правил

Все спортивные соревнования по виду спорта «спорт лиц с поражением опорно-двигательного аппарата» (далее – соревнования), включенные в Единый календарный план республиканских и международных физкультурных и спортивных мероприятий Государственной службы по спорту Приднестровской Молдавской Республики (далее – ЕКП), а также в календарные планы городских, районных соревнований по видам спорта должны проводиться в соответствии со сводом данных правил (далее – Правила).

Официальные лица (представители команд, тренеры, организаторы соревнований, спортсмены, судьи), принимающие участие в соревнованиях, обязаны в своих действиях руководствоваться настоящими Правилами.

Для организации и проведения различных соревнований действуют настоящие Правила и предусмотренные для них Положения о соревнованиях (далее – Положение) и Регламенты.

Правила разработаны в полном соответствии с международными правилами и адаптированы для категории спортсменов с ПОДА. Спортивные ситуации, не нашедшие отражения в настоящей редакции Правил, рассматривает главный судья соревнований.

2. Права и обязанности организаторов соревнований по подготовке и проведению соревнований

2.1 Организатор соревнования вправе:

2.1.1 Изменить Регламент проведения соревнований на мероприятии до начала соревнования.

2.1.2 Отклонять любые требования по возмещению расходов, связанных с соревнованием и понесённых лицом, участвующим в нём или помогающим участнику, за исключением требований, предусмотренных в Положении о соревнованиях.

2.1.3 Предоставить дополнительные призы.

2.2 Обязанности организатора соревнования:

2.2.1 Обеспечить проведение спортивного мероприятия, в соответствии с настоящими Правилами и Положением.

2.2.2 Сформировать судейскую коллегию соревнования и обеспечить её деятельность на соревновании.

2.2.3 Обеспечить наличие средств первой медицинской помощи, а также организовать обеспечение мер безопасности общественного порядка и безопасности зрителей, спортсменов и официальных лиц.

2.2.4 Осуществить финансирование мероприятия.

2.2.5 Предоставить и осуществить вручение призов победителям и призёрам спортивного мероприятия, как указано в его Положении (Регламенте).

2.3 Ответственность организатора соревнования

2.3.1 Организатор несёт ответственность за организацию и проведение спортивного мероприятия в полном объёме, в соответствии с возложенными на него обязанностями.

2.3.2 В случае если организаторами спортивного мероприятия являются несколько лиц, распределение прав и обязанностей между ними в отношении такого мероприятия осуществляется на основе договора и (или) Положения (Регламента) о таком мероприятии.

2.4 Права и обязанности спортсменов, тренеров, представителей команд на соревнованиях

2.4.1 Спортсмен, участвующий в соревнованиях, обязан:

- знать и соблюдать настоящие Правила, Положения, Регламент о соревнованиях, иные нормативные документы, Технические правила, принципы честной спортивной борьбы;
- быть корректным по отношению к соперникам и официальным лицам;
- использовать в ходе общения с официальными лицами соревнования, соперниками официальный язык соревнования;
- предоставлять необходимые данные и сведения по запросу официальных лиц соревнований;
- бережно обращаться со спортивным оборудованием и инвентарём, предоставленным участникам на время проведения соревнований;
- соблюдать антидопинговые правила;
- соблюдать санитарно-гигиенические требования, медицинские требования, регулярно проходить медицинские обследования в целях обеспечения безопасности занятий спортом для здоровья.

2.4.2 Спортсмен, участвующий в соревнованиях, имеет право:

- заблаговременно получить информацию о соревнованиях;
- перед началом соревнований на официальную тренировку, если это предусмотрено Положением (Регламентом) о проведении соревнований;

- использовать все имеющееся на соревнованиях спортивное оборудование и инвентарь;
- получить медицинскую помощь при необходимости;
- через тренера или представителя подавать апелляции и выражать претензии по результатам соревнований или нарушениям Правил;
- общаться с официальными лицами соревнований через тренера, представителя или капитана в случае, если субъектом соревнований является сборная или команда.

2.4.3 Представитель обязан:

- знать и соблюдать настоящие Правила, Положение, Регламент о соревнованиях, Технические правила, принципы честной спортивной борьбы;
- присутствовать при проведении жеребьевок;
- участвовать в обсуждении результатов соревнований с судьями, где может выражать замечания к работе судей только на основании конкретных положений Правил;
- нести ответственность за дисциплину подопечных участников и обеспечивать своевременную явку их на соревнования.

За несоблюдение предусмотренных настоящими Правилами обязанностей к представителю может быть применено предупреждение.

За нарушение общественного порядка и недисциплинированное поведение представитель может быть удален с соревнований.

Представитель не имеет права одновременно быть судьей соревнования, в котором участвует его команда.

Представителю запрещается вмешиваться в решения судей и лиц, проводящих соревнования, а также осуществлять действия, оскорбляющие судей.

Требования, предусмотренные настоящими Правилами для спортсменов, представителей, тренеров, по аналогии могут применяться к руководителям спортивных команд и иным участникам спортивных соревнований.

3. Спортивно - функциональная классификация

Классификация – часть соревновательного процесса, обеспечивающая спортсменам справедливые условия соревнования и дающая спортсмену гарантию, что его поражение (физическое) не будет являться препятствием к выполнению спортивной деятельности.

Все вопросы классификации и определения годности спортсменов к официальным соревнованиям осуществляют организаторы данных соревнований, к функциональным обязанностям которых относится:

- анализ документации, представленной спортсменом, подтверждающей принадлежность к данному классу вида спорта;
- выполнение сличительной проверки заявочной информации участников спортивного соревнования;
- принятие протеста по установленной форме, проверка правильности подачи протеста сторонами;
- уведомление по установленной форме соответствующих сторон о результатах рассмотрения протеста;
- подготовка отчета по результатам проведенной комиссии по допуску спортсменов на соревнования.

3. Медицинское обеспечение участников соревнований

3.1 Все спортсмены должны пройти медицинское обследование и иметь допуск от врача к тренировочным мероприятиям и соревнованиям.

3.2 Основанием для допуска спортсмена к спортивным соревнованиям по медицинским заключениям является заявка на участие в спортивных соревнованиях с отметкой «Допущен» напротив каждой фамилии спортсмена, заверенная подписью врача и его личной печатью. Заявка на участие в спортивных соревнованиях подписывается врачом с расшифровкой фамилии, имени, отчества (при наличии) и заверяется печатью.

3. Ставки на соревнованиях

Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты спортивных соревнований, а так же участвовать в азартных играх в букмекерских конторах, тотализаторах путём заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

4. Пари на соревнования

Спортсменам, тренерам, официальным лицам команд и техническому персоналу запрещено заключать пари на исход соревнований, в которых они участвуют или причастны.

5. Спонсорство и реклама

Команды могут заключать контракты с коммерческими фирмами или организациями по финансовому спонсорству и/или поставке товаров или экипировки. Запрещается реклама табачной или алкогольной продукции.

6. Требования к месту проведения соревнований

Место проведения соревнований оборудуется в соответствии с правилами вида спорта, по которым проводятся соревнования.

7. Требования к участникам соревнований и условия их допуска

7.1 Условия допуска участников к соревнованиям, а также перечень предоставляемых организатору документов устанавливаются Положением (Регламентом) о соревнованиях.

7.2 В зависимости от требований Положения допуск спортсменов может быть ограничен возрастом, уровнем спортивной квалификации и т. д. К участию в соревнованиях спортсмены допускаются решением комиссии по допуску.

- 7.3 Спортсмены должны быть официально заявлены для участия в соревновании на основании предварительной и окончательной заявок в соответствии с Положением (Регламентом) о соревнованиях. Окончательные заявки на участие в соревнованиях представляются в ГСК в день приезда.
- 7.4 ГСК кроме оригинала заявки на участие в соревновании должны быть представлены для проверки следующие документы:
- паспорт гражданина Приднестровской Молдавской Республики;
 - зачетная классификационная книжка (при наличии);
 - копии справок КВЭЖ (консилиум врачебной экспертизы жизнеспособности) / ВТЭК (врачебно-трудовая экспертная комиссия) или подтверждение национальной или международной классификации.
- 7.5 Допуск спортсменов к участию в соревнованиях осуществляется на основании заявки на участие в соревнованиях в рамках действующих квот, установленных Положением (Регламентом) о соревнованиях, если Положение (Регламент) соответствующего спортивного соревнования не устанавливает иной порядок допуска спортсмена для участия в таком соревновании.

8. Ограничения на участие в соревнованиях

- 8.1 Лица, не достигшие возраста, указанного как минимальный возраст спортсмена для участия в соревнованиях, не допускаются до участия в соревнованиях.
- 8.2 Лица, в отношении которых применена и действует спортивная санкция в виде дисквалификации, не допускаются до участия в соревнованиях.
- 8.3 Лица, нарушающие общепризнанные нормы поведения (оскорбления, громкая нецензурная брань, драки, распитие алкогольных напитков, курение в запрещенных местах, прием наркотических или допинговых средств и пр.) не допускаются до участия в соревнованиях или могут быть удалены с соревнования на основании решения Главного судьи.
- 8.4 Члены оргкомитета соревнований, судьи соревнований и иные официальные лица соревнований не могут являться участниками соревнования.
- 8.5 Каждый спортсмен–колясочник может иметь одного сопровождающего.
- 8.6 К участию в спортивных соревнованиях допускаются спортсмены, прошедшие функциональную классификацию и получившие национальный или международный спортивный класс до начала соревнований, согласно установленным Правилам каждой спортивной дисциплины.
- 8.7 Лицо, не предъявившее необходимые документы в комиссию по допуску, не допускается до участия в соревнованиях.

БАДМИНТОН

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящие правила вида спорта «бадминтон» (далее – Правила) разработаны в соответствии с правилами бадминтона Международной федерации бадминтона (далее – BWF).

Настоящие правила являются обязательными для всех организаций, проводящих официальные спортивные соревнования, включенные в Единый календарный план республиканских и международных физкультурных и спортивных мероприятий по виду спорта «бадминтон» (далее – соревнования) на территории Приднестровской Молдавской Республики.

Спортивные ситуации, не нашедшие отражения в настоящей редакции Правил тракуются в соответствии с Правилами BWF.

Официальные лица (представители команд, тренеры, спортсмены и судьи), принимающие участие в соревнованиях, обязаны в своих действиях руководствоваться настоящими Правилами.

1.1. Разряды, характер соревнований.

Соревнования по виду спорта «спорт лиц с поражением опорно-двигательного аппарата» проводятся в спортивных дисциплинах, включенных в Республиканский реестр видов спорта ПМР:

Спортивные дисциплины	Пол и возрастная группа
Бадминтон	
одиночный разряд	юноши, девушки (до 17 лет) мужчины, женщины
парный разряд	юноши, девушки (до 17 лет) мужчины, женщины
смешанный разряд	юноши, девушки (до 17 лет) мужчины, женщины

1.1.1 В «смешанном разряде» принимают участие пары, состоящие из одного мужчины и одной женщины.

1.1.2 К участию в возрастных категориях мужчины, женщины допускаются спортсмены не моложе 15 лет. Для участия

в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста до дня начала спортивного соревнования.

- 1.1.3 Спортивный класс – Существует 6 спортивных классов (WH 1, WH 2, SL 3, SL 4, SU 5, SH 6), в которых игроки объединяются для участия в турнире. Классификационные правила определяют, в каком спортивном классе находится игрок.
- 1.1.4 Комбинированный класс — это группа из двух или трех спортивных классов, объединенных для проведения соревнования. Комбинированные классы могут быть объявлены заранее и могут быть приглашены на любое конкретное мероприятие.
- 1.1.5 Комбинирование классов – это процесс объединения двух или трех спортивных классов вместе из-за недостаточного количества участников для проведения официальных соревнований.
- 1.1.6 Комбинированная пара — это пара, состоящая из двух игроков из двух разных спортивных классов.
- 1.1.7 Более высокий (менее пораженный) Спортивный класс – когда различные классы объединяются, класс с более высоким номером, включенным в название класса, называется «классом с меньшими нарушениями», а класс с меньшим номером, включенным в название класса, называется «более слабый класс».

Соревнования проводятся в спортивных классах, определенных Уставом BWF:

Спортивный класс	Спортивные дисциплины
WH1	одиночный разряд, юноши (до 17 лет)
	одиночный разряд, девушки (до 17 лет)
	одиночный разряд, мужчины
	одиночный разряд, женщины
WH2	одиночный разряд, юноши (до 17 лет)
	одиночный разряд, девушки (до 17 лет)
	одиночный разряд, мужчины
	одиночный разряд, женщины
SL3	одиночный разряд, юноши (до 17 лет)
	одиночный разряд, девушки (до 17 лет)
	одиночный разряд, мужчины
	одиночный разряд, женщины
SL4	одиночный разряд, юноши (до 17 лет)
	одиночный разряд, девушки (до 17 лет)
	одиночный разряд, мужчины
	одиночный разряд, женщины
SU5	одиночный разряд, юноши (до 17 лет)
	одиночный разряд, девушки (до 17 лет)
	одиночный разряд, мужчины
	одиночный разряд, женщины
	парный разряд, юноши (до 17 лет)
	парный разряд, мужчины
SH6	одиночный разряд, юноши (до 17 лет)
	одиночный разряд, девушки (до 17 лет)
	одиночный разряд, мужчины
	одиночный разряд, женщины
	парный разряд, юноши (до 17 лет)
	парный разряд, девушки (до 17 лет)
	парный разряд, мужчины
	парный разряд, женщины
	смешанный разряд, юноши, девушки (до 17 лет)
	смешанный разряд, мужчины, женщины
WH1-WH2 (сумма спортивных классов участников не более 3-х)	парный разряд, юноши (до 17 лет)
	парный разряд, девушки (до 17 лет)
	парный разряд, мужчины
	парный разряд, женщины
	смешанный разряд, юноши, девушки (до 17 лет)
	смешанный разряд, мужчины, женщины
SL3-SL4 (сумма спортивных классов участников не более 7-ми)	парный разряд, юноши (до 17 лет)
	парный разряд, мужчины
	парный разряд, женщины
SL3-SU5 (сумма спортивных классов участников не более 8-ми)	парный разряд, девушки (до 17 лет)
	парный разряд, женщины
	смешанный разряд, юноши, девушки (до 17 лет)
	смешанный разряд, мужчины, женщины

смешанный разряд, мужчины, женщины

Каждый участник соревнований в спортивных классах WH1 и WH2 обязан иметь спортивную коляску, соответствующую требованиям, установленным Уставом BWF.

1.2 Система соревнований

1.2.1 Рекомендуемая программа соревнований:

Программа	1-й день	2-5-й день (количество игровых дней рассчитывается в зависимости от числа заявленных участников)				6-й день
Прибытие						
Классификация						
Совещание судей						
Комиссия по допуску						
Тренировка						
Совместное совещание ГСК и представителей						
Жеребьевка						
Открытие						
Соревнования						
Закрытие (награждение)						
Выдача технических отчетов						
Убытие						

1.2.2 Рекомендуемая система розыгрыша:

Система розыгрыша	2 уч.	3-5 уч.	6 уч. и более
Олимпийская			
Круговой турнир			
Комбинированная: - предварительный этап: круговой турнир (две группы и более по 3-4 участника, из каждой группы в финальную часть выходят участники, занявшие 1-2 места); - финальная часть: олимпийская система до одного поражения			

При использовании системы кругового турнира, в случае равенства числа побед у двух и более участников победитель определяется на основании дополнительных показателей (в порядке убывания):

- результат личного матча;
- разница геймов в личных матчах;
- разница очков в личных матчах;
- разница геймов во всех матчах в группе;
- разница очков во всех матчах в группе;
- жребий.

В случае заявки в игровом разряде 1 спортсмена (пары) ГСК может объединить разные спортивные классы и/или мужчин и женщин в одном спортивном классе в соответствии с порядком, указанным в Уставе BWF.

1.3. Виды соревнований.

1.3.1. В личных (индивидуальных) соревнованиях определяются результаты и места, показанные отдельными участниками (парами) спортивных соревнований. Личные соревнования, как правило, должны проводиться во всех разрядах: мужском одиночном, женском одиночном, мужском парном, женском парном и смешанном парном. Когда проводятся соревнования только для мужчин или только для женщин, то они должны включать игры в одиночном и парном разрядах.

1.3.2. В командных соревнованиях команды встречаются друг с другом, по результатам этих встреч определяются места команд. Встречи участников команд проводятся по тем же Правилам, что и в личных соревнованиях. Состав команд определяется Положением и Регламентом. Командные соревнования, как правило, должны состоять из командных встреч в программе, которых включены матчи во всех вышеуказанных разрядах. Если

проводятся соревнования только для мужских (женских) команд, встречи должны содержать одиночные и парные матчи.

- 1.3.3. В лично-командных соревнованиях место команды определяется в зависимости от суммы очков личных результатов ее участников.
- 1.3.5. Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.
- 1.3.6. Результаты проведенных соревнований не могут быть аннулированы по какой-либо причине, кроме случая, если они проводились не в соответствии с настоящими Правилами.

2. ПРАВИЛА ИГРЫ

ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

Игрок. Любой человек, играющий в бадминтон

Матч. Основное состязание в бадминтоне между соперниками друг против друга по одному или по два игрока с каждой стороны

Одиночная игра. Матч, в котором соревнуются два игрока друг против друга

Парная игра. Матч, в котором соревнуются по два игрока с каждой стороны

Подающая сторона. Сторона, выполняющая подачу

Принимающая сторона. Сторона, отражающая подачу

Розыгрыш. Последовательность одного или более ударов, начинающихся с подачи до тех пор, пока волан не выйдет из игры

Удар. Движение ракетки с целью ударить по волану.

2.1. Корт и его оборудование.

- 2.1.1. Корт должен быть прямоугольным, размеченным линиями шириной 40 мм, как показано на рис.А.
- 2.1.1.1. Корт для бадминтона на колясках должен быть, как показано на рис.Д и Е соответственно.
- 2.1.1.2. Корт для спортсменов, выступающих «стоя» на полукорте должен быть, как показано на рис. F.
- 2.1.2. Линии должны быть легко различимы, предпочтительно белые или желтые.
- 2.1.3. Все линии есть часть тех площадей корта, которые они ограничивают.
- 2.1.4. Стойки должны быть высотой 1,55 м от поверхности корта и должны оставаться вертикальными, когда сетка натянута, как указано в п. 1.10
- 2.1.5. Стойки устанавливаются на боковых линиях для парной игры, как показано на рис. А, независимо от того, проводится ли одиночная или парная игра. Стойки и их опоры не должны выдаваться в игровое поле далее боковых линий.
- 2.1.6. Сетка должна быть сделана из тонкого корда темного цвета и одинаковой толщины, с ячейками от 15 до 20 мм.
- 2.1.7. Сетка должна быть шириной 760 мм и длиной не менее 6.1 метра.
- 2.1.8. Верхний край сетки обшивается лентой белого цвета шириной 75 мм, сложенной пополам, внутри которой пропускается шнур. Лента должна прилегать к шнуру.
- 2.1.9. Шнур должен быть достаточной длины и прочности, чтобы обеспечить натяжку сетки на уровне стоек.
- 2.1.10. Верхний край сетки должен быть на высоте от поверхности корта 1,524 м в центре корта и 1,55 м над боковыми линиями для парной игры.
- 2.1.11. Не должно быть просвета между боковой частью сетки и стойкой. Если возможно, сетка должна быть закреплена на стойке во всю ширину.

Рисунок А

2.2. Волан

2.2.1. Волан изготавливается из натуральных и (или) синтетических материалов. Независимо от материала, полетные характеристики волана должны быть близки к характеристикам натурального перьевого волана с пробковой головкой, обтянутой тонкой кожей.

2.2.2. Перьевого волан

2.2.2.1. Должен состоять из 16 перьев, закрепленных в головке.

2.2.2.2. Перья должны быть одинаковой длины от 62 мм до 70 мм, которая измеряется от кончика пера до верха головки.

2.2.2.3. Концы перьев должны образовывать окружность диаметром 58 - 68 мм.

2.2.2.4. Перья прочно скрепляются ниткой или другим подходящим материалом.

2.2.2.5. Головка должна быть 25-28 мм в диаметре и переходить книзу в полусферическую форму.

2.2.2.6. Волан должен иметь вес 4.74 – 5.50 грамм.

2.2.3. Неперьевого волан

2.2.3.1. Натуральные перья заменяются синтетическими материалами, имитирующими оперение.

2.2.3.2 Головка должна соответствовать требованиям п. 2.2.5.

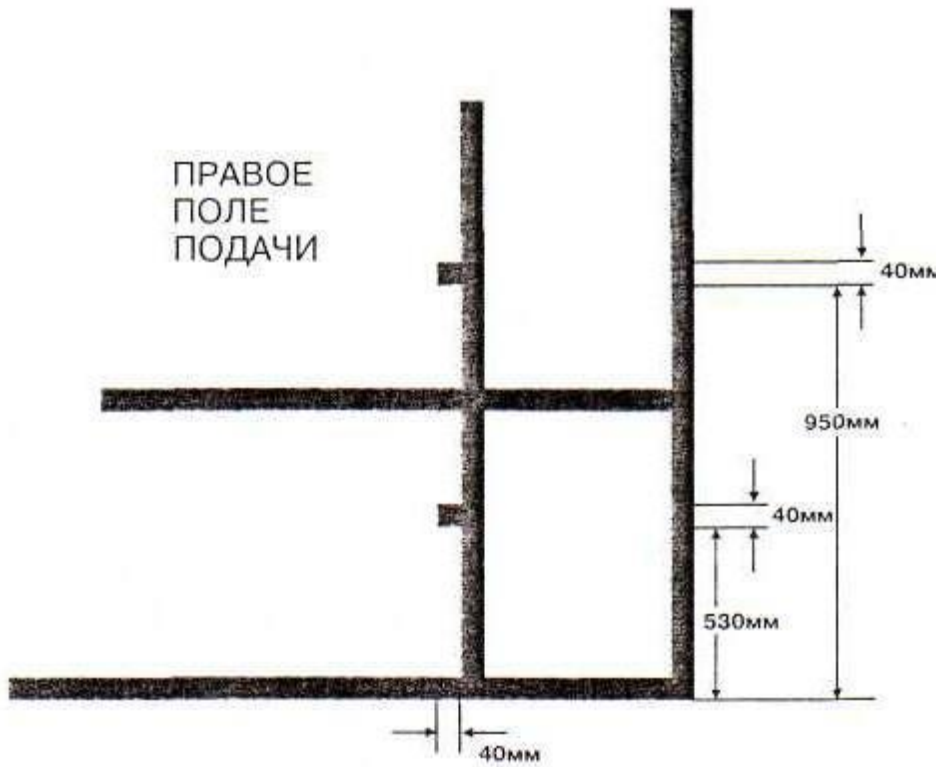
2.2.3.3. Головка, размеры и вес волана должны отвечать требованиям, указанным в п.п. 2.2.2.2, 2.2.2.3, 2.2.2.5 и 2.2.2.6. Правил. Ввиду отличия плотности и характеристик синтетических материалов от натуральных, допускаются отклонения от указанных величин до 10%.

2.3. Тестирование волана на скорость

2.3.1. При тестировании волана игрок выполняет прямой удар снизу вперед с задней линии корта параллельно боковой линии.

2.3.2. Пригодный для игры волан должен падать не ближе 530 мм и не далее 990 мм от противоположной задней линии корта (см. рис. В).

Рисунок В



2.4. Ракетка

2.4.1. Размеры ракетки не должны превышать 680 мм в длину и 230 мм в ширину. Ракетка состоит из основных частей, описанных в п.п. 2.4.1.1. – 2.4.1.5. Правил и показанных на рис. С.

2.4.1.1. Рукоятка – часть ракетки, предназначенная для удерживания её игроком.

2.4.1.2. Струнная поверхность есть часть ракетки, предназначенная для удара по волану.

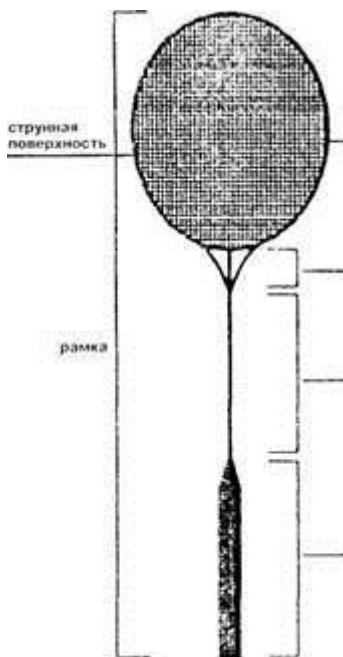
2.4.1.3. Головка удерживает струнную поверхность.

2.4.1.4. Стержень соединяет рукоятку с головкой (за исключением п. 2.4.1.5.

Правил).

2.4.1.5. Переходник (при наличии) соединяет стержень с головкой

Рисунок С



2.4.2. Струнная поверхность

2.4.2.1. должна быть плоской и состоять из пересекающихся струн, попеременно переплетённых в местах пересечения; должна быть однородной и, в частности, не менее частой в центре, чем в других зонах.

2.4.2.2. должна быть не более 280 мм в длину и 220 мм в ширину, однако струны могут быть продолжены через область, которая, в иных случаях, относится к переходнику при условии, что:

2.4.2.2.1. этот отрезок составляет не более 35 мм в ширину и

2.4.2.2.2. общая длина струнной поверхности не превышает 330 мм.

2.4.3. Ракетка

2.4.3.1. должна быть свободна от прикреплённых предметов и выступов кроме тех, которые используются специально для ограничения или предотвращения износа и разрыва струн, или уменьшения вибрации, или для изменения баланса, или для прикрепления рукоятки к руке игрока и которые имеют разумные размеры и расположение на рукоятке.

2.4.3.2. должна быть свободна от любых приспособлений, которые делали бы возможным для игрока существенно изменять конфигурацию ракетки.

2.5. Экипировка и соответствие

Дополнительное оборудование для парабадминтона.

В парабадминтоне можно использовать инвалидную коляску или костыль.

2.5.1. Игрок может быть зафиксирован в инвалидной коляске с помощью эластичного ремня.

2.5.2. Инвалидная коляска может быть оборудована опорными колесами, которые могут выходить за пределы основного колеса.

2.5.3. Ноги игрока должны быть закреплены на подножке инвалидной коляски.

2.6. Жеребьёвка

2.6.1. Перед началом матча проводится жеребьёвка; сторона, выигравшая жребий, может выбрать между п.п. 2.6.1.1. и 2.6.1.2 Правил:

2.6.1.1. подавать или принимать подачу;

2.6.1.2. начинать игру на одной или другой стороне корта.

2.6.2. Сторона, проигравшая жребий, после этого делает оставшийся выбор.

2.7. Счёт

- 2.7.1. Матч должен играть на большинство из трех геймов, если не оговорено иное. (Правила Международной Федерации Бадминтона, Раздел 4.1.3 и Раздел 4.1.4).
- 2.7.2. Гейм выигрывает сторона, первой набравшая 21 очко (кроме случаев, предусмотренных в п.п. 2.7.4. и 2.7.5. Правил).
- 2.7.3. Стороне, выигравшей розыгрыш, засчитывается очко. Сторона выигрывает розыгрыш, если соперник допускает нарушение («фол») или если волан вышел из игры, коснувшись поверхности корта на стороне соперника.
- 2.7.4. При счете «20:20» сторона, первая получившая преимущество в два очка, выигрывает гейм.
- 2.7.5. При счёте «29:29» сторона, выигравшая 30-е очко, выигрывает гейм.
- 2.7.6. Сторона, выигравшая гейм, первой подаёт в следующем гейме.

2.8. Смена сторон

- 2.8.1. Игроки должны поменяться сторонами:
- 2.8.1.1. после окончания первого гейма;
- 2.8.1.2. после окончания второго гейма, если предстоит третий гейм; и
- 2.8.1.3. в третьем гейме, когда одна из сторон наберет 11 очков.
- 2.8.2. Если смена сторон своевременно не произведена, как указано в п.8.1., то она делается сразу же, как только это обнаружено в момент, когда волан находится вне игры. При этом текущий счёт сохраняется.

2.9. Подача

- 2.9.1. При правильной подаче:
- 2.9.1.1. ни одна из сторон не должна допускать чрезмерной задержки выполнения подачи, когда подающий и принимающий игроки готовы к подаче.
- 2.9.1.2. Любая задержка во время движения ракетки вперед во время подачи (п. 2.9.2. Правил) считается нарушением («фол»);
- 2.9.1.3. подающий и принимающий должны стоять в пределах диагонально расположенных полей подачи (рис. А.), не наступая на линии, ограничивающие эти поля;
- 2.9.1.3.1. В парабадминтоне в классах на колясках и стоя, играющих на полукорте, согласно рис D и F соответственно
- 2.9.1.4. какая-либо часть обеих ступней подающего и принимающего должна оставаться в контакте с поверхностью корта в неподвижном положении от начала подачи (п. 2.9.2. Правил) до совершения подачи (п. 2.9.3. Правил);
- 2.9.1.4.1. В бадминтоне на колясках: с начала и до конца подачи колеса подающего и принимающего должны быть неподвижны, за исключением естественного движения коляски подающего в противоположную сторону.
- 2.9.1.5. ракетка подающего должна первоначально коснуться головки волана;
- 2.9.1.6. весь волан должен находиться ниже 1.15 м от поверхности корта талии подающего в момент удара по нему ракеткой.
- 2.9.1.6.1. В бадминтоне на колясках весь волан должен находиться ниже подмышки подающего в момент удара по нему ракеткой подающего;
- 2.9.1.7. движение ракетки подающего игрока должно продолжаться только вперед от начала подачи (п.2.9.2. Правил) до ее завершения (п.2.9.3. Правил)
- 2.9.1.8. волан должен быть направлен по восходящей линии от ракетки подающего до пересечения им верхней кромки сетки, так, чтобы, если он не будет отражен, то упадет в соответствующее поле подачи (т.е. в пределах ограничивающих его линий или на них); и
- 2.9.1.9. подающий должен не промахнуться по волану.
- 2.9.2. Когда игроки заняли свои позиции, первое движение вперед головки ракетки подающего игрока есть начало подачи.
- 2.9.3. После начала подачи (п. 2.9.2. Правил) она считается совершенной, если

подающий ударил ракеткой по волану или промахнулся по нему.

2.9.4. Подающий не должен подавать, пока не подготовился принимающий, но последний считается готовым к приему, если он сделал попытку отразить поданный волан.

2.9.5. В парных играх, во время подачи (п.2.9.2., 2.9.3. Правил), партнеры подающего и принимающего могут занимать любые позиции, не перекрывающие видимость принимающему или подающему противоположной стороны.

2.10. Одиночные игры

2.10.1. Подача и приём подачи

2.10.1.1. Игроки должны подавать и принимать со своего правого поля подачи, когда подающий не имеет очков или имеет четное количество очков в этом гейме.

2.10.1.2. Игроки должны подавать и принимать со своего левого поля подачи, когда подающий имеет нечетное количество очков в этом гейме.

2.10.1.3. В парабадминтоне в классах, играющих на полукорте подающий и принимающий должны подавать и принимать на их соответствующих площадках.

2.10.2. Порядок игры и позиции на корте

В розыгрыше волан должен отражаться поочередно подающим и принимающим с любой позиции на своей стороне игрового поля до тех пор, пока волан не выйдет из игры (п.2.15. Правил).

2.10.3. Счет и подача

2.10.3.1. Если подающий выигрывает розыгрыш (п.2.7.3. Правил), ему засчитывается очко. Затем он снова подаёт, но с другого поля подачи.

2.10.3.2. Если розыгрыш выигрывает принимающий (п.2.7.3. Правил), ему засчитывается очко, и он становится подающим.

2.11. Парные игры

2.11.1. Подача и прием подачи

2.11.1.1. Игроки подающей стороны должны подавать со своего правого поля подачи, когда подающая сторона не имеет очков или имеет четное количество очков.

2.11.1.2. Игроки подающей стороны должны подавать со своего левого поля подачи, когда подающая сторона имеет нечетное количество очков.

2.11.1.3. Игрок принимающей стороны, который подавал последним, остается на том же поле, с которого подавал; его партнер – на соседнем поле.

2.11.1.4. У принимающей стороны принимающим игроком является игрок, стоящий в поле подачи, диагонально противоположном подающему игроку.

2.11.1.5. Игроки не должны менять свои поля до тех пор, пока они не выиграют очко на своей подаче.

2.11.1.6. Подача, независимо от того, какая сторона подает, должна быть произведена с поля, соответствующего счету подающей стороны, за исключением случая, описанного в п.2.12. Правил.

2.11.2. Последовательность отражения волана и позиции на корте.

В розыгрыше, после отражения подачи принимающим, волан отражается тем или другим игроком подающей стороны с любой позиции на своей стороне игрового поля, а затем тем или другим игроком принимающей стороны, и так далее до тех пор, пока волан не выйдет из игры (п.2.15. Правил).

2.11.3. Счёт очков

2.11.3.1. Если подающая сторона выигрывает розыгрыш (п.2.7.3. Правил), ей засчитывается очко, затем она (тот же игрок) подаёт с другого поля подачи.

2.11.3.2. Если розыгрыш выигрывает принимающая сторона (п.2.7.3. Правил), ей засчитывается очко, и она становится подающей стороной.

2.11.4. Последовательность подач

В любой игре право подавать переходит последовательно:

- 2.11.4.1. от первого подававшего, который начал игру с правого поля подачи,
- 2.11.4.2. к партнеру начально принимавшего,
- 2.11.4.3. к партнеру первого подававшего,
- 2.11.4.4 к первому принимавшему,
- 2.11.4.5. к первому подававшему и т.д.
- 2.11.5. Ни один игрок не должен подавать не в очередь, принимать не в очередь или принимать две подачи подряд в одном и том же гейме, кроме случаев, предусмотренных п. 2.12. Правил.
- 2.11.6. Любой игрок стороны, выигравшей гейм, может подавать первым в следующем гейме, также как любой игрок проигравшей стороны может принимать первым.

2.12. Ошибки поля подачи

- 2.12.1. Ошибка поля подачи является совершенной, если игрок:
 - 2.12.1.1. подает или принимает не в очередь; или
 - 2.12.1.2. подает или принимает не из надлежащего поля подачи;
- 2.12.2. Если обнаружена ошибка поля подачи, она должна быть исправлена и должен быть установлен соответствующий счет.

2.13. Нарушения

Нарушение («фол») имеет место, если:

- 2.13.1. подача совершена не по правилам (п. 2.9.1. Правил);
- 2.13.2. во время подачи волан:
 - 2.13.2.1. зацепляется за сетку и повисает на её верхней кромке;
 - 2.13.2.2. пролетев над сеткой, застревает в ней или
 - 2.13.2.3. будет отбит партнером принимающего;
- 2.13.3. во время игры волан:
 - 2.13.3.1. падает за пределами корта (т. е. не на границах или внутри них);
 - 2.13.3.2. не перелетает через сетку;
 - 2.13.3.3. касается потолка или стен зала;
 - 2.13.3.4. касается тела или одежды игрока;
 - 2.13.3.4.1. В парабадминтоне коляска или костыль считаются частью тела игрока.
 - 2.13.3.5. касается любого предмета или лица, находящегося вне корта;
 - (Если необходимо, по условиям конструкции здания, местная проводящая организация может установить особые условия на случай, когда волан коснется препятствия);
 - 2.13.3.6. будет пойман и задержан на ракетке, а затем брошен при совершении удара;
 - 2.13.3.7. будет отбит дважды последовательно одним и тем же игроком. Однако не считается ошибкой, если волан ударится о головку и струнную поверхность ракетки при одном ударе.
 - 2.13.3.8. будет отбит игроком и его партнером последовательно, или
 - 2.13.3.9. коснется ракетки игрока и не продолжит движение в направлении поля соперника;
 - 2.13.3.10. в бадминтоне на колясках, если волан:
 - 2.13.3.10.1. зацепляется за сетку и повисает на её верхней кромке; или
 - 2.13.3.10.2. пролетев над сеткой, застревает в ней.
- 2.13.4. во время игры игрок:

- 2.13.4.1. касается сетки или стоек ракеткой, телом или одеждой;
- 2.13.4.2. вторгается на сторону соперника поверх сетки ракеткой или телом, за исключением, если бьющий сопровождает волан ракеткой над сеткой в направлении удара, если первоначальный контакт ракетки с воланом был на стороне бьющего;
- 2.13.4.3. вторгается на сторону соперника под сетку ракеткой или телом так, что мешает сопернику или отвлекает его;
- 2.13.4.4. создает помеху сопернику, т.е. мешает ему произвести удар по волану, находящемуся выше уровня сетки;
- 2.13.4.5. намеренно отвлекает соперника любыми действиями, например, выкриками или жестами;
- 2.13.4.6. в бадминтоне на колясках
 - 2.13.4.6.1. в момент удара по волану никакая часть туловища игрока не соприкасается с сиденьем коляски.
 - 2.13.4.6.2. если потеряна фиксация стопы на подножке.
 - 2.13.4.6.3. во время игры игрок касается пола любой частью стопы.
- 2.13.5. Если игрок виновен в грубых, неоднократных или постоянных нарушениях в соответствии с Правилom 2.16.

2.14. Спорный

- 2.14.1. «Спорный» объявляется судьей на вышке или игроком (если нет судьи на вышке) для остановки игры.
- 2.14.2 «Спорный» назначается, если:
 - 2.14.2.1. подающий подал прежде, чем принимающий был готов к приему (п.2.9.4. Правил);
 - 2.14.2.2. при подаче подающий и принимающий одновременно нарушат правила;
 - 2.14.2.3. во время игры волан:
 - 2.14.2.3.1. зацепляется за сетку и повисает на её верхней кромке
 - 2.14.2.3.1.1. за исключением бадминтона на колясках, где это считается нарушением или
 - 2.14.2.3.2. пролетев над сеткой, застревает в ней;
 - 2.14.2.3.2.1. за исключением бадминтона на колясках, где это считается нарушением
 - 2.14.2.4. во время розыгрыша волан ломается, и головка полностью отделяется от остальной части волана;
 - 2.14.2.5. по мнению судьи на вышке, игра была прервана или игрок был отвлечен тренером соперника; или
 - 2.14.2.6. судья на линии не видел, а судья на вышке не в состоянии принять свое решение;
 - 2.14.2.7. при возникновении любой непредвиденной ситуации.
- 2.14.3. Если назначен «спорный», розыгрыш с момента последней подачи не засчитывается, и подававший игрок повторяет подачу.

2.15. Волан вне игры

Волан считается вне игры, когда:

- 2.15.1. он ударяется о сетку или стойку и начинает падать к поверхности корта на стороне игрока, выполнившего удар;
- 2.15.2. он коснется поверхности корта; или
- 2.15.3. объявлен «спорный» или зафиксировано нарушение («фол»).

2.16. Непрерывность игры, неспортивное поведение, наказания

- 2.16.1. Игра должна продолжаться непрерывно от первой подачи до завершения матча, исключая случаи, предусмотренные в п.п. 2.16.2. и 2.16.3. Правил и п 2.16.5.3. для бадминтона на колясках.
- 2.16.2. Перерывы:

- 2.16.2.1. не более 60 секунд в течение каждого гейма, когда какая-либо из сторон наберет 11 очков; и
- 2.16.2.2. не более 120 секунд между первым и вторым геймами и между вторым и третьим геймами должны быть разрешены во всех матчах. (При демонстрации матчей по телевидению, Главный судья может решить до начала матча, что перерывы по п. 2.16.2 Правил обязательны и имеют фиксированную продолжительность).
- 2.16.3. Временная остановка игры
- 2.16.3.1. Когда имеют место обстоятельства, не зависящие от игроков, судья на вышке может приостановить игру на такое время, какое он сочтет необходимым.
- 2.16.3.2. В особых случаях Главный судья может дать указание судье на вышке о приостановке игры. В парабадминтоне ремонт дополнительного оборудования парабадминтона (п 2.5.2) может считаться особым обстоятельством.
- 2.16.3.3. Если игра приостановлена, достигнутый счет должен сохраняться, и игра должна быть возобновлена с этого счета.
- 2.16.4. Задержка в игре
- 2.16.4.1. Игра ни в коем случае не должна приостанавливаться для того, чтобы дать возможность игроку восстановить силы или дыхание или получить совет;
- 2.16.4.2. Судья на вышке единолично определяет умышленность любой задержки игры.
- 2.16.5. Советы и выходы игроков с корта
- 2.16.5.1. Только когда волан вне игры (п.2.15. Правил), игроку разрешается получать советы во время матча;
- 2.16.5.2. Никто из игроков не имеет права покидать корт во время матча без разрешения судьи на вышке за исключением перерывов, указанных в п. 2.16.2. Правил.
- 2.16.5.3. В бадминтоне на колясках игроку может быть разрешено покинуть корт на один дополнительный перерыв во время матча для катетеризации. Игрока должен сопровождать любой технический официальный представитель, назначенный Международной федерацией бадминтона.
- 2.16.6. Игрок не имеет права:
- 2.16.6.1. намеренно вызывать задержку или приостановку игры;
- 2.16.6.2. умышленно изменять форму волана с целью изменить скорость его полета;
- 2.16.6.4. вести себя оскорбительно или ненадлежащим образом; или;
- 2.16.6.5. совершать другие неспортивные поступки, не оговорённые Правилами.
- 2.16.7. Пресечение нарушений
- 2.16.7.1. Судья на вышке должен пресекать любые нарушения п.п. 2.16.4.1., 2.16.5.2. или 2.16.6. Правил:
- 2.16.7.1.1. вынесением предупреждения нарушителю; или
- 2.16.7.1.2. объявлением «фол» нарушителю в случаях грубого нарушения или несоблюдения п. 2.16.2. Правил;
- 2.16.7.2. в случае нарушения (п.2.16.7.1.2 или 2.16.7.1.3 Правил) судья на вышке должен немедленно сообщить о нарушении Главному судье, который имеет право дисквалифицировать нарушителя.
- 2.17. Судьи и апелляции**
- 2.17.1. Главный судья несет полную ответственность за проведение турнира или другого соревнования, частью которого является матч.
- 2.17.2 Судья на вышке, если он назначен, ответственен за проведение данного матча, состояние корта и за обстановку вокруг него. Судья на вышке подотчетен Главному судье.
- 2.17.3. Судья на подаче фиксирует и объявляет нарушения, допущенные подающим, если таковые имеют место (п.2.9.1.2.- 2.9.1.8. Правил).
- 2.17.4 Судья на линии определяет, упал ли волан в пределах или за пределами линии(й), за которые он отвечает.
- 2.17.5. Решения всех судей окончательны по тем игровым моментам, за которые данный судья ответственен,

- 2.17.5.1. за исключением момента, в котором, по мнению судьи на вышке, судья на линии сделал ошибку, в этом случае судья на вышке может отменить решение судьи на линии.
- 2.17.5.2. если действует система мгновенного видеоповтора, действующая система должна принимать решение по любому челленджу на линии (Устав Международной Федерации Бадминтона, раздел 4.1.8).
- 2.17.6. Судья на вышке обязан:
- 2.17.6.1. придерживаться Правил игры в бадминтон и проводить их в жизнь и, особенно, своевременно объявлять «фол» или «спорный», когда они имеют место;
- 2.17.6.2. принимать решения в спорных ситуациях, если таковые будут, до следующей подачи;
- 2.17.6.3. чётко и громко информировать игроков и зрителей о ходе матча;
- 2.17.6.4. назначать и освобождать судью на подаче и судей на линии после консультации с Главным судьей;
- 2.17.6.5. принимать решения по вопросам компетенции отсутствующих судей;
- 2.17.6.6. принять собственное решение или назначить «спорный» если кто-либо из других судей на корте не в состоянии принять решение;
- 2.17.6.7. фиксировать и сообщать Главному судье обо всех случаях, касающихся п. 2.16. Правил, и
- 2.17.6.8. передавать Главному судье все неудовлетворенные апелляции только по вопросам Правил игры в бадминтон (эти апелляции должны быть сделаны до выполнения следующей подачи или, если это конец матча, прежде чем апеллирующая сторона покинет корт).



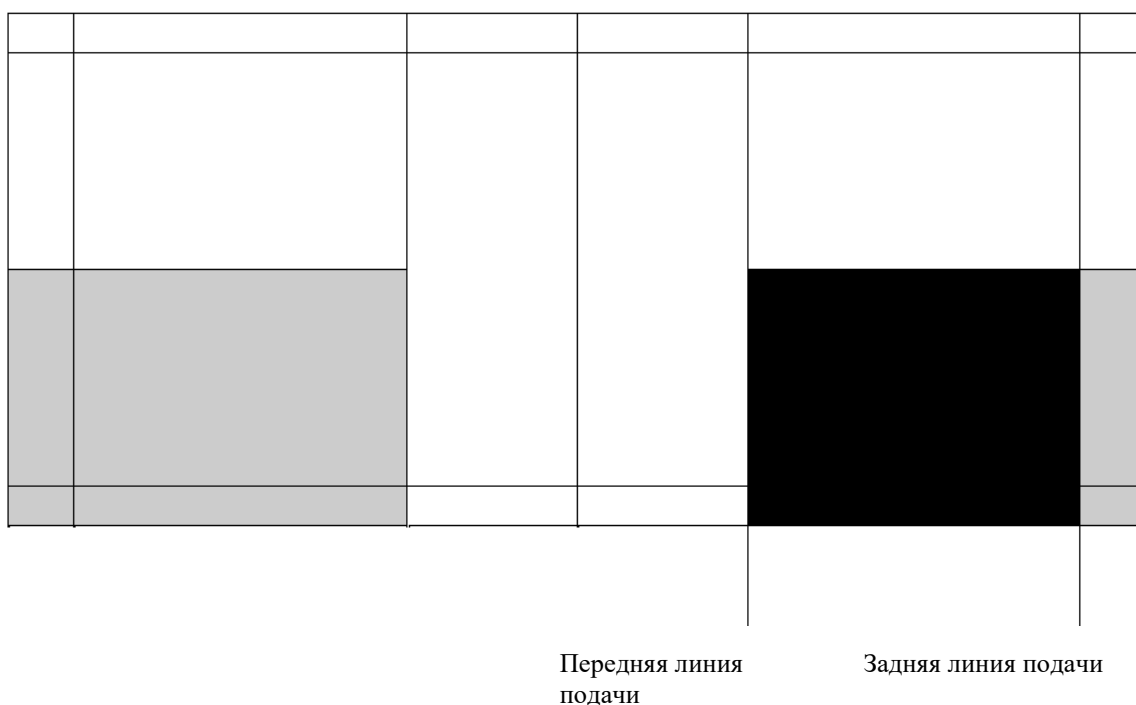
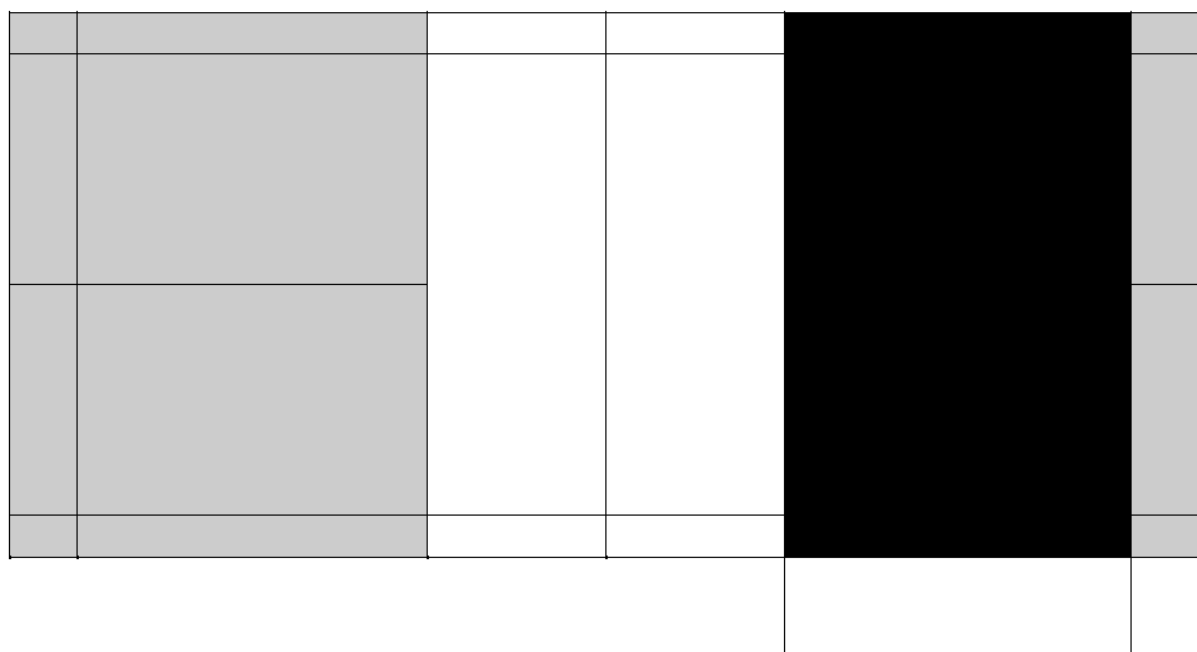
Примечание: на всех диаграммах  = часть корта для игры и  = зона для подачи

Рисунок D



Площадка и зона подачи для игроков на коляске в одиночном разряде.

Рисунок E

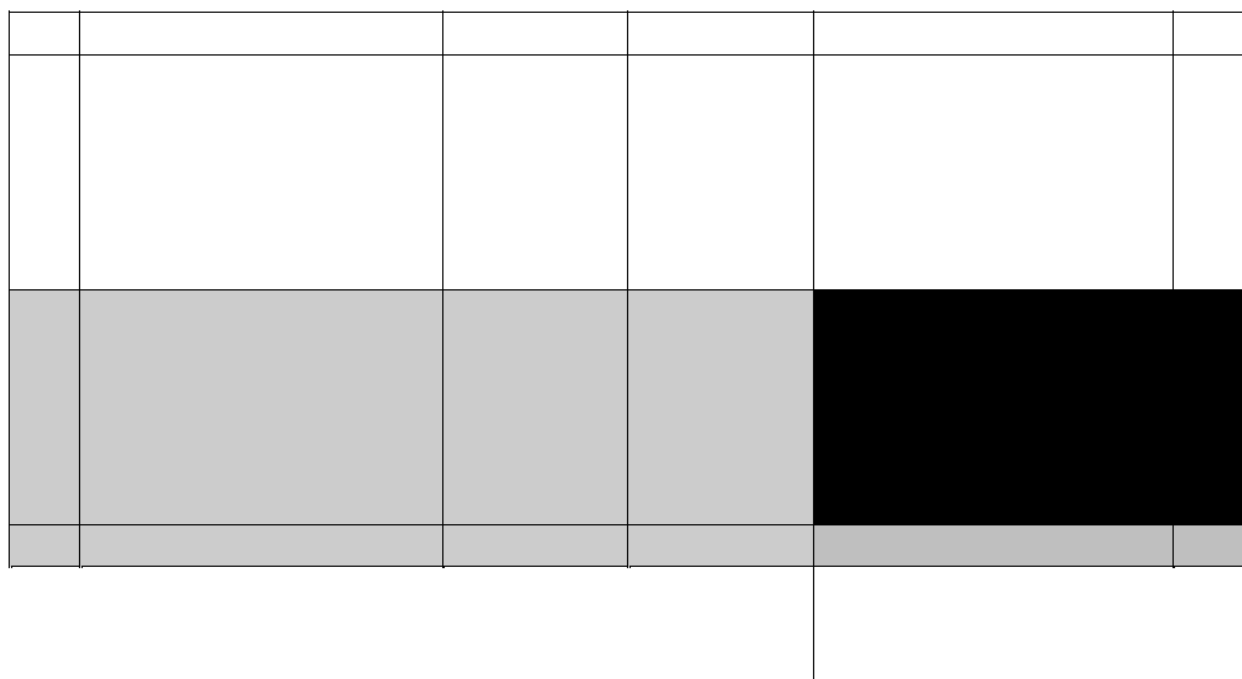


Передняя линия
подачи

Задняя линия подачи

Площадка и зона подачи для игроков на коляске в парном разряде.

Рисунок F



Передняя линия
подачи

Задняя линия подачи

Площадка и зона подачи для игроков стоячих Классов в парабадминтоне, играющих на половине площадки.

Все остальные стоячие Классы должны играть на стандартной площадке (Рисунок А) в одиночном и парном разряде.

3. ОРГАНИЗАЦИОННО-МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ.

3.1. СУДЬЯМ

Главное требование к судьям отличное знание правил соревнований, квалифицированное их применение и четкое взаимодействие между собой.

Цель настоящих рекомендаций — это, прежде всего, помощь судьям в подготовке и проведении соревнований в точном соответствии с правилами и утвержденным Положением. Все судьи должны помнить, что игра на каждом конкретном турнире проводится именно для участников.

3.1.1. Состав судейской коллегии соревнований

Организация, проводящая конкретный турнир, назначает Главную судейскую коллегию в составе Главного судьи, его заместителя, Главного секретаря и его заместителя. В состав судейской коллегии входит также врач соревнований на правах заместителя главного судьи по медицинской части. Врач проверяет наличие в заявках визы врача о допуске к соревнованиям, оказывает медицинскую помощь при травмах и заболеваниях, дает заключение о способности участника (с медицинской точки зрения) продолжать соревнование.

В состав судейской коллегии, обслуживающей соревнования, помимо Главной судейской коллегии входят судьи на вышке, судьи на подаче, судьи на линии, секретари, судьи-счетчики очков и судья-информатор. Члены судейской коллегии не могут быть ни участниками данных соревнований, ни тренерами (представителями) участников и участвующих команд. Состав судейской бригады, обслуживающей конкретную встречу, определяет Главный судья. Общее число судей на одну площадку для данного соревнования при продолжительности смены не более пяти часов принимается равным пяти (без главной судейской коллегии), при продолжительности смены более пяти часов необходимое число судей удваивается.

3.1.2. Главный судья

Главный судья отвечает за подготовку и проведение соревнований в соответствии с правилами соревнований и утвержденным Положением о соревновании. Главный судья должен непосредственно принимать участие в подготовке турнира и помогать его организаторам.

Главный судья не имеет права изменить или отменить установленные Положением условия проведения соревнований.

Главный судья обязан:

- 1) контролировать подготовку мест соревнований, помещений для работы Главной судейской коллегии и мест для обслуживания участников и их состояние;
- 2) проверять своевременность подачи предварительных заявок участниками или командами;
- 3) распределять обязанности между судьями, руководить работой всего судейского аппарата, окончательно решать все вопросы, возникающие по ходу соревнований (кроме вопросов размещения и питания);
- 4) обеспечивать беспристрастное судейство и наилучшие условия для игры спортсменам;
- 5) выносить на заседаниях Главной судейской коллегии решения по заявлениям, протестам и дисциплинарным мерам в день их подачи или совершения;
- 6) руководить проведением жеребьевки участников (приглашение на жеребьевку участников или представителей необязательно), утверждать расписание встреч, составленное в соответствии с жеребьевкой и программой соревнований;
- 7) организовывать парады открытия, закрытия и церемонию награждения;
- 8) следить за соответствием одежды участников требованиям к ней;
- 9) обеспечивать участников, зрителей и представителей прессы информацией о ходе соревнований и их результатами;
- 10) утвердить на заседании Главной судейской коллегии результаты и отчет Главного судьи;
- 11) представить в организацию, проводящую соревнование, в пятидневный срок после его окончания отчет о соревновании;
- 12) дать оценку работы судейского аппарата (в этих целях Главный судья может назначить просмотрную комиссию).

Важнейшими обязанностями Главного судьи являются создание здоровой и спокойной атмосферы в ходе турнира среди участников, тренеров, специалистов, официальных лиц на основе взаимного уважения и доверия, а также оказание постоянной и твердой поддержки работы судей на вышке, судей на подаче и судей на линии.

Главный судья имеет право:

- 1) отменить или отложить соревнования в связи с неподготовленностью мест проведения соревнований или по другим причинам, препятствующим их проведению;
- 2) внести при необходимости изменения в расписание встреч и назначение судей;

- 3) отстранить от соревнований участников (команды) за дисциплинарные нарушения или иные проступки;
- 4) отменить решение любого судьи, касающиеся правил игры, лично убедившись в том, что решение является ошибочным; отстранить в процессе встречи судей, не справляющихся со своими обязанностями.

Распоряжения и решения Главного судьи обязательны для всего состава судейского аппарата, участников, представителей (тренеров) и обслуживающего персонала.

Все дисциплинарные нарушения и принятые по ним решения должны быть отражены в протоколах заседаний Главной судейской коллегии и в отчете Главного судьи. Участник, снятый с соревнований, не допускается к соревнованиям до принятия решения по его проступку.

Главный судья до начала соревнований определяет места и круг тренеров, представителей и других лиц, имеющих право находиться в непосредственной близости от площадки, а также устанавливает порядок проведения теле-, кино- и фотосъемок.

При заблаговременной подготовке турнира Главный судья должен принять решения по следующим вопросам:

- 1) принципы расстановки участников (команд) в таблицах соревнования;
- 2) составление таблиц соревнования;
- 3) рассмотрение условий изменений в подготовленных таблицах;
- 4) определение необходимого числа площадок и подготовка расписания встреч;
- 5) рассмотрение общих организационных вопросов - список официальных лиц, размещение участников, тренеров, организация транспорта, обеспечение воланами, канцтоварами, средства печати и размножения документов и т.д.;
- 6) проблемы медицинского обслуживания и обеспечение допинг-контроля (при необходимости).

По прибытии на место соревнований у Главного судьи в центре внимания оказывается следующий круг проблем:

- 1) личная проверка зала, оборудования и условия в нем, вопросы питания;
- 2) воланы, группы воланов по скорости, организация проверки воланов;
- 3) уточнение вопросов по составу судейской коллегии;
- 4) внесение в таблицы, допускаемых регламентом изменений;
- 5) согласование действий по медицинскому обслуживанию.

До начала соревнований Главному судье следует провести брифинг для тренеров (представителей команд), на котором сообщается следующее:

- 1) представление всех официальных лиц турнира;
- 2) требования к спортивной одежде участников;
- 3) решение о перерывах - по обоюдному согласию участников или они обязательны;
- 4) условия объявления "Спорный" с учетом конструкции зала;
- 5) строгое напоминание об обязательности непрерывности встречи;
- 6) допустимые условия замены участников в таблице;
- 7) оповещение о местах и условиях присутствия тренеров (представителей) в непосредственной близости от площадки;
- 8) права Главного судьи при выборе очередности встреч в командном матче, права прекращения матча, а также время и место подачи заявки на командный матч.

Главному судье рекомендуется проведение брифинга и для судей на вышке, на котором объявляется следующее:

- 1) представление всех официальных лиц;
- 2) сообщение о представляющих интерес моментах с брифинга для тренеров;
- 3) напоминание о перерывах - обязателен ли перерыв или по обоюдному согласию участники могут продолжить встречу без перерыва;
- 4) напоминание о том, что судья на вышке несет ответственность за обстановку вокруг выделенной площадки, а участники не имеют права покидать площадку без разрешения судьи на вышке;

- 5) постоянная готовность Главного судьи для консультаций с ним (или с зам. Главного судьи) и безусловная обязанность Главного судьи быть партнером судьи на вышке в обеспечении наилучших условий спортсменам;
- 6) напоминание о жестком контроле времени на разминку перед встречей;
- 7) требование об обязательности ведения протокола встречи, в т.ч. по
- 8) правильному его ведению и фиксированию времени начала и окончания встречи;
- 9) напоминание о необходимости проверки высоты сетки;
- 10) перечисление случаев объявления "Спорный" с учетом специфики зала;
- 11) четкое разъяснение о непрерывности встречи, действия при повреждениях или болезни участников.

Желательно, чтобы Главный судья провел отдельное совещание с медицинским персоналом.

В ходе турнира главный судья должен держать на контроле следующее:

- 1) внимательно проверять состояние зала, а также контролировать готовность секретаря соревнований и судьи на воланах;
- 2) ежедневно за 30 минут до начала встреч проводить оперативные собрания судей;
- 3) контролировать присутствие медперсонала;
- 4) постоянно наблюдать идущие встречи; поддерживать действия судей на вышке во время объявленных перерывов, при травмах участников; всегда пытаться предугадать, где могут возникнуть нежелательные проблемы и заранее стремиться погасить их;
- 5) ежедневно готовить материалы к итоговому отчету Главного судьи, который должен быть завершен в последний день турнира.

3.1.3. Заместитель Главного судьи

Заместитель Главного судьи отвечает за проведение соревнования на порученных ему участках: организация судейской работы, организация работы просмотрной комиссии, организация информационной службы, подготовка и проведение парада открытия и закрытия соревнования, награждение участников, тренеров и судей. Во время отсутствия Главного судьи он выполняет его функции, пользуясь всеми правами Главного судьи.

3.1.4. Главный секретарь

Главный секретарь:

проверяет правильность заявок;

готовит и публикует полные списки участников; обеспечивает проведение жеребьевки;

разрабатывает и публикует ежедневное расписание встреч, утверждаемое Главным судьей;

ведет протоколы заседаний Главной судейской коллегии;

оформляет распоряжения и решения Главной судейской коллегии;

обеспечивает занесение текущих результатов встреч в информационные таблицы;

ежедневно готовит разделы отчета Главного судьи о соревновании;

готовит протокол награждения, заполняет дипломы, грамоты, свидетельства для награждения участников, тренеров, судей и обслуживающего персонала; размножает результаты соревнований и готовит папки для представителей (тренеров).

3.1.5. Заместитель Главного секретаря

Заместитель Главного секретаря отвечает за своевременное оформление текущей документации на порученных участках.

3.1.6. Судья на вышке

Ведущая роль при проведении встречи принадлежит судье на вышке, решения которого во всех случаях окончательны, в том числе он может отменить решение судьи на линии и принять собственное решение. Если по мнению судьи на вышке судью на подаче или судью на линии следует отстранить, он вызывает на площадку Главного судью для консультации.

Судья на вышке назначается Главным судьей, подотчетен Главному судье и действует в соответствии с указаниями Главного судьи.

При наличии судьи на подаче судья на вышке контролирует действия участника, принимающего подачу. Лучше всего при этом сосредоточить внимание на зоне, прилегающей к сетке со стороны принимающего подачу. Это облегчает контроль за моментом подачи и в то же время позволяет хорошо видеть любое движение принимающего подачу. В необходимых случаях судья на вышке может объявить и об ошибке подающего.

Если по мнению судьи на вышке в своем решении ошибся судья на линии, то судья на вышке принимает собственное решение, объявляя при этом: "Изменено. Поле" или "Изменено. За!". При отсутствии судьи на линии судья на вышке объявляет новый счет, если волан упал на площадку, или перед счетом объявляет "За!". В сомнительном случае объявляется "Спорный".

Судья на вышке ни в коем случае не должен в своих решениях опираться на мнения участников или зрителей.

Судья на вышке следит за состоянием площадки и ответственен за обстановку вблизи площадки.

Полномочия судьи на вышке продолжают от момента выхода на площадку перед началом встречи до ухода с площадки по окончании встречи.

До начала встречи судья на вышке должен получить протокол встречи у Главного секретаря, ознакомиться с фамилиями участников и заполнить протокол.

Судья на вышке обязан:

- 1) проверить работу указателей счета;
- 2) проверить правильность установки стоек или заменяющих их лент;
- 3) проверить высоту сетки и убедиться, что между краями сетки и стойками нет зазора;
- 4) выяснить, нет ли дополнительных условий по фиксации попадания волана в элементы конструкции зала и напомнить участникам об объявлении "Спорный" в этом случае;
- 5) удостовериться, что судья на подаче и судьи на линии правильно заняли свои места и знают свои обязанности;
- 6) обеспечить подготовку для проведения встречи достаточного количества проверенных воланов во избежание ненужных задержек в ходе встречи; если участники не согласны играть предложенными воланами, то заключение о годности воланов дает Главный судья или его заместитель;
- 7) проверить соответствие одежды участников требованиям, касающимся цвета, дизайна, надписей и рекламы; обеспечить в случае несоответствия устранение нарушений; для принятия решений по данным вопросам следует посоветоваться с главным судьей;
- 8) провести жеребьевку по выбору подачи и стороны площадки; отметить выбор поля подачи в протоколе;
- 9) в случае парной игры отметить в протоколе имена участников, начинающих встречу в правом поле подачи; такие пометки следует сделать в начале каждой партии.

Действия судьи на вышке в ходе встречи.

Судья на вышке использует принятую терминологию без каких-либо лишних слов и жестов, объявляет счет громко и четко и отмечает его в протоколе встречи. Первым называется счет подающего. Объявления счета не должны задерживать ход встречи, но желательно, чтобы они не совпадали с судейскими объявлениями на соседней площадке или с аплодисментами, за исключением окончания партии, когда словом "Партия" объявляется решение судьи об ее завершении. Это должно делаться немедленно по окончании розыгрыша последнего очка независимо от аплодисментов. Именно с этого момента начинается отсчет времени перерыва.

Начало встречи объявляется командой "Подача".

Во время встречи весьма важна собранность судьи, иначе легко ошибиться в счете или выпустить игру из-под контроля. Ошибку может допустить любой судья, но хороший судья сразу же поймет ошибку, извинится и исправит ее.

При необходимости вызова для консультации Главного судьи судья на вышке поднимает вверх правую руку (Рис. 5).

Для прекращения розыгрыша очка судья на вышке объявляет: "Стоп".

Если подающая сторона проигрывает розыгрыш очка, то объявляется "Переход подачи"; можно при этом указать рукой на нового подающего и правильное поле подачи.

В каждой партии, когда одна из сторон первой набирает 11 очков, немедленно по окончании розыгрыша объявляется "Переход подачи" (если требуется) и счет - с этого момента начинается отсчет времени возможного перерыва в 60 секунд, а затем, если хотя бы один из участников использует свое право на перерыв, объявляется "Перерыв". Если ни один из участников не требует перерыва, то партия продолжается без перерыва. При объявленном перерыве участники могут покинуть площадку без какого-либо разрешения судьи на вышке, но они должны вернуться на площадку до окончания перерыва. В противном случае опоздавшему засчитывается поражение.

В перерывах в середине партии по прошествии 40 секунд, а в перерывах между партиями - по прошествии 100 секунд, дважды подряд объявляется "20 секунд". Во время перерывов в середине партии и в перерывах между партиями на площадке к каждой участвующей стороне могут подойти не более двух человек. После объявления о двадцати секундах они должны немедленно покинуть площадку. После любого перерыва объявляется «Текущий счет», и встреча возобновляется командой "Подача".

Судья на вышке должен следить за тем, чтобы не возникали неоправданные перерывы во время встречи, и чтобы участники не покидали площадку без его разрешения. Нарушителю следует напомнить, что покинуть площадку можно только с разрешения судьи, а если необходимо, то нужно руководствоваться требованиями Правил.

Постоянное внимание нужно уделять фиксации ошибок, допускаемых участниками. Если была совершена ошибка при подаче, при приеме подачи, если волан задевает участника или ракетку, то судья на вышке должен немедленно объявить "Стоп", чтобы судьи на линиях не фиксировали место падения волана. При этом лучше всего руководствоваться правилом: если есть сомнение - была ли совершена ошибка, то лучше ее не фиксировать.

В большинстве случаев нет необходимости объяснять судейские решения, а потому беспричинных объявлений лучше избегать. Например, если участник промахнулся мимо волана или подал волан в сетку, незачем объявлять "Стоп". Только когда на самом деле возникает необходимость в пояснении, следует сделать это с помощью стандартной терминологии.

По окончании первой партии немедленно объявляется: "Партия", а затем "Первую партию выиграл Сорокин со счетом 21:18" или в командных соревнованиях: "Первую партию выиграл "Салют" со счетом 21:18", добавив после этого "Перерыв 2 минуты" (если хотя бы один из участников использует свое право на перерыв).

В начале второй партии объявляется: "Вторая партия. Ноль-ноль. Подача".

По окончании второй партии немедленно объявляется "Партия", а затем "Вторую партию выиграл Павлов со счетом 24:22. Счет встречи один-один" ("Счет в партиях - по одной") или в командных соревнованиях: "Вторую партию выиграла "Турбина" со счетом 24:22. Счет встречи один-один" ("Счет в партиях - по одной"), добавив после этого "Перерыв 2 минуты" (в случае необходимости).

Если предстоит третья партия, то перед ее началом объявляется: "Третья решающая партия. Ноль-ноль. Подача".

В третьей партии, когда одна из сторон первой выигрывает 11 очков, судья на вышке объявляет: "Переход подачи" (при необходимости), счет, "Смена сторон" и "Перерыв", а для возобновления встречи после перерыва (если он использовался) повторно называется счет и объявляется команда "Подача".

По окончании встречи объявляется: "Встречу выиграл Павлов со счетом 2:1, 18:21, 24:22, 21:17" или в командных соревнованиях: "Встречу выиграла "Турбина" со счетом 2:1, 18:21, 24:22, 21:17".

Партия с продолжением

Если в партии счет стал "20:20", то нужно рукой показать обеим сторонам "Два". Это является напоминанием о том, что сторона, в дальнейшем ходе встречи получившая преимущества в два очка, выигрывает партию.

Если в партии счет стал "29:29", то нужно рукой показать обеим сторонам "Один". Это является напоминанием о том, что сторона, выигравшая следующее тридцатое, очко, выигрывает партию.

В ходе встречи судья на вышке ведет протокол. По окончании встречи он незамедлительно заканчивает оформление протокола, подписывает его и передает главному секретарю.

Отдельные ситуации в ходе встречи

Как отвлекающие следует считать выкрики участников типа "Бросок", "Ошибка", "Не бей!" и т.п.

Участник может покинуть площадку чтобы попить воды и т.п. только во время перерывов. Если игра остановлена, участник может с разрешения судьи на вышке выйти с площадки вытереть ладони и т.д. при условии, что это не задерживает игру. Когда площадка протирается, участники могут покинуть площадку, но они должны вернуться на площадку до окончания ее уборки.

Нужно предоставить тренерам специальные места, чтобы они во время встречи не стояли около площадки. Вместе с тем, нужно добиваться того, чтобы тренеры не отвлекали соперников и не вмешивались в ход встречи. Если по мнению судьи на вышке встреча была прервана по вине тренера или участник был отвлечен тренером соперника, необходимо объявить "Спорный" и пригласить Главного судью. Он может объявить предупреждение тренеру. Если подобная ситуация повторится вновь, Главный судья имеет право удалить тренера от площадки.

Травмы и болезнь

Особый вопрос судейства — это травмы или болезненное состояние участников. В этих случаях судья на вышке должен оставаться на своем месте, он должен максимально быстро сориентироваться в серьезности обстановки, а в качестве помощника использовать судью на подаче. К лицам, имеющим при этом право выхода на площадку, относятся медработник (врач, медсестра), Главный судья и тренер участника. Если открылось кровотечение, встречу останавливают до тех пор, пока оно не прекратится или рана будет соответствующим образом защищена.

Главный судья должен сообщить судье на вышке о необходимом времени для восстановления состояния участника. Следует руководствоваться правилом, что при любых условиях приостановка встречи при травме не может превышать 10 минут. Это не следует понимать как норму - Главный судья может разрешить и меньшее время. Если же участнику в данной встрече уже предоставлялось время для преодоления последствия травмы, то новый перерыв не предоставляется и Главный судья засчитывает такому участнику поражение. Задача судьи на вышке контролировать время приостановки встречи. Вместе с тем, судья на вышке должен быть уверен, что соперник травмированного не поставлен в невыгодное положение, особенно если встреча достигла кульминации.

Если Главный судья разрешил травмированному участнику покинуть площадку для обработки раны (травмы), то соперник также может покинуть площадку.

В случае травмы судья на вышке может спросить у участника "Вы отказываетесь продолжать?" (встречу). Если участник подтверждает это, судья на вышке объявляет: "Петров, "Турбина" - отказ продолжать встречу. Встречу выиграл Степанов, "Салют".

Приостановка встречи

Если встреча приостанавливается, то судья на вышке объявляет: "Встреча приостанавливается", фиксирует счет, подающего, принимающего, правильное поле подачи и стороны площадки. При возобновлении встречи записывается время перерыва, проверяется правильность расстановки участников, задается вопрос "Вы готовы?", объявляется счет и подается команда "Подача".

Неспортивное поведение

Если в действиях участника можно усмотреть умышленную задержку игры, то судья на вышке должен по своей инициативе либо по просьбе судьи на подаче напомнить участнику, что он будет наказан при последующей задержке подачи, т.к. задержку при подаче можно квалифицировать как спортивное поведение.

Нужно твердо усвоить, что применение правила 15 является исключительной мерой борьбы с неспортивным поведением, т.к. эту меру нельзя рассматривать нормальным судейским приемом поддержания порядка на площадке. Обо всех случаях неспортивного поведения и принятых мерах должен быть немедленно извещен Главный судья.

Если судья на вышке делает замечание участнику за нарушения п. п. 4, 5 или 6 правила 15, он объявляет "Подойдите, пожалуйста", а затем объявляет "Панин! Замечание за неспортивное поведение", подняв при этом правую руку с желтой карточкой над головой.

Если наказывается участник, который уже получил замечание за нарушение по названным пунктам правил, судья на вышке, обращаясь к нарушителю, объявляет "Подойдите, пожалуйста", а затем объявляет "Панин! Предупреждение за неспортивное поведение", подняв при этом правую руку с красной карточкой над головой. Одновременно сопернику начисляется очко.

Неспортивное поведение, совершенное между партиями, наказывается так же, как и в ходе встречи. Объявление о наказании судья на вышке делает перед возобновлением встречи. Таким образом, партия может начаться со счета "1:0", а возобновление игры после перерыва в середине партии (если, скажем, перерыв начался при счете "11:8") может начаться со счета "12:8" или "9:11".

Если судья на вышке за серьезный проступок или за повторяющиеся нарушения п. п. 4, 5 или 6 правила 15 наказывает участника, который уже был предупрежден, либо участник не вышел на площадку до окончания перерыва, судья на вышке объявляет, обращаясь к нарушителю: "Подойдите, пожалуйста", а затем объявляет "Панин! Предупреждение за неспортивное поведение". При этом он поднимает над головой красную карточку и подзывает Главного судью. Если Главный судья принимает решение засчитать нарушителю поражение, то он передает судье на вышке черную карточку. Судья на вышке, обращаясь к нарушителю, должен объявить: "Подойдите, пожалуйста", а затем объявить: "Панин! Поражение за неспортивное поведение (за опоздание с выходом на площадку)", подняв при этом правую руку с черной карточкой над головой. В заключение судья на вышке объявляет "Победа присуждается Сорокину".

В парной игре при замечании и первом предупреждении в протоколе отмечаются персонально наказанные. Второе предупреждение, независимо от того, кто из участников пары наказан, засчитывается паре как систематическое нарушение - с показом второй красной карточки и вызовом Главного судьи.

3.1.7. Судья на подаче

Судья на подаче должен сидеть на низком стуле у сетки, желательно с противоположной от вышки стороны.

Судья на подаче контролирует правильность выполнения подачи. Если участник, выполняющий подачу, нарушает какое-либо из правил подачи, судья на подаче должен немедленно громко объявить "Стоп" и соответствующим жестом показать ошибку.

В перерывах, предусмотренных Правилами, судья на подаче вывешивает на сетке специальные знаки о продолжительности перерыва и дает указание протереть площадку. В обязанности судьи на подаче входят проверка перед началом встречи высоты сетки, правильность установки стоек или расположения лент на сетке по ширине площадки.

В случае травмы или болезненного состояния участника судья на подаче становится основным помощником судьи на вышке.

3.1.8. Судья на линии

Судья на линии отвечает за соответствующую линию площадки. Если волан падает вне площадки, то должен последовать четкий возглас "За!", достаточно громкий, чтобы слышали участники и зрители. Одновременно судья на линии разводит горизонтально руки в стороны, чтобы это было видно и судье на вышке. Если судья на линии не увидел места падения волана или не может принять собственное решение, он должен жестом дать знать об этом судье на вышке. До момента падения волана нельзя ни объявлять "За!", ни разводить руки в стороны. При падении волана внутри площадки достаточно рукой показать на соответствующую ограничительную линию.

Судьи на линии должны сидеть на стульях на продолжениях контролируемых линий (лучше всего в 2,5 - 3,5 м от них), желательно на противоположной стороне от судьи на вышке.

3.2. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ

Участник соревнований имеет право:

1. Проводить разминку на площадке перед началом встречи в течение двух минут.
2. С разрешения судьи на вышке в ходе встречи привести в порядок костюм, вытереть лицо, сменить ракетку и т.п.
3. Обращаться с апелляциями к судьям в ходе встречи и с письменными протестами по окончании встречи по поводу действий судейского аппарата.

Участнику соревнований запрещено:

Вступать в пререкания с судьями и соперниками.

Любым образом оказывать влияние на принятие судьей решения по результату розыгрыша очка.

Участник соревнований обязан:

1. Знать и строго соблюдать правила соревнований и Положение о конкретном соревновании.
2. Неукоснительно выполнять распоряжения главного судьи соревнований.
3. Быть готовым к встрече за 10 минут до ее начала по расписанию.
4. Соблюдать нормы спортивной этики, быть вежливым по отношению к соперникам, судьям и зрителям.

Участнику, не вышедшему на площадку по истечении двух минут после вызова или не вышедшему на площадку до окончания объявленного перерыва, засчитывается поражение.

Участник, начавший играть в соревновании, обязан провести все встречи в тех категориях, в которых он заявил о своем участии. Нельзя отказаться от дальнейшего участия в одной из категорий; чтобы сэкономить силы для участия в другой категории. Участник, не закончивший одну из своих встреч по болезни, травме или опоздавшему на объявленную встречу, к дальнейшему участию в данном турнире не допускается. Не допускается отказ от дальнейшего участия в турнире в связи с транспортными проблемами.

Участник может выбыть из соревнований только по заключению врача или с разрешения Главного судьи, причем результаты проведенных им встреч засчитываются при определении результатов соревнований (командных или личных).

При проведении командных соревнований все участники встречающихся команд (включая запасных), возглавляемые капитанами, выстраиваются на площадке для взаимного приветствия перед началом матча и после его окончания. Участники, не явившиеся на построение перед началом матча, к участию в данном матче не допускаются. Участникам, не явившимся на построение после матча, делается предупреждение.

Перед началом и после окончания встречи участники приветствуют друг друга, судью на вышке и судью на подаче рукопожатием.

Все апелляции по поводу действий судейской бригады участники заявляют судье на вышке до выполнения следующей подачи либо в письменной форме не позднее одного часа с момента окончания встречи (в командных соревнованиях через тренера или капитана команды). На определение места падения волана или фиксации "броска" протесты не принимаются.

Участник обязан вести игру в полную силу и не допускать умышленного проигрыша.

Одежда участника должна быть чистой, опрятной и приемлемой для игры.

Участники команды в командных соревнованиях должны выступать в одинаковой форме. На форме должна быть эмблема спортивной организации (спортивного клуба).

Представители, тренеры, капитаны команд

В команде должен быть представитель или тренер, которые отвечают за дисциплину членов команды и обеспечивают их своевременную явку на соревнования.

Представитель (тренер):

является ответственным руководителем команды;

участвует с правом совещательного голоса в совещаниях судейской коллегии и при жеребьевке, если они проводятся совместно с представителями;

предъявляет заявку с необходимыми документами и получает от главного секретаря отчетную документацию о результатах соревнования;

обязан знать и строго выполнять Правила соревнований, Положение о соревновании и распоряжения главного судьи;

не имеет права вмешиваться в действия судей и лиц, проводящих соревнование; если выявляются нарушения Правил или Положения о соревновании, он имеет право обратиться к Главному судье (в том числе с официальным протестом).

Представитель (тренер) не может на данном турнире участвовать в судействе соревнования.

Представители (тренеры) в ходе встречи могут находиться на специально отведенных местах в непосредственной близости от площадки.

В командных соревнованиях из числа участников избирается капитан, который вместе с тренером несет ответственность за выполнение игроками правил и за их дисциплину в процессе соревнования. Капитан исполняет обязанности представителя (тренера) в его отсутствие и решает все вопросы по участию команды в соревновании, в т.ч. и по составу команды.

3.3. РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ВЕДЕНИЮ ПРОТОКОЛА ВСТРЕЧИ

Судья на вышке в ходе встречи ведет протокол, являющийся подробной записью процесса спортивной борьбы в каждой партии.

Приводимый в качестве методического примера протокол парной игры показывает, как ведется счет в партии, отмечаются замечания и предупреждения. Он ни в коем случае не является образцом частоты наказаний, объявляемых судьей на вышке.

В верхней части протокола нужно указать категорию (например, парная мужская), номер площадки (N 3), время начала встречи (14.30), фамилии судей на вышке и на подаче, фамилии участников встречи (Ветров - Ершов и Кольцов - Кулаков). В мужских и женских парах участники указываются строго по алфавиту, в смешанных парах первым указывается мужчина. Во "флажках" вверху слева от первой пары и справа от второй пары в командных соревнованиях нужно указать представляемые команды (СР – Слободзейский район, РР – Рыбницкий район). В графе "Участники"

достаточно проставить только одну - две буквы из фамилий: пусть для одной пары будут буквы В и Е, а для другой - Клц и Клк (можно даже Ко и Ку).

После жеребьевки можно каким-либо знаком отметить, кто находится справа, а кто слева от судьи (например, буквами Л и П), в столбце под буквой П (Подача Прием) отметить пару, выигравшую по жребью подачу, указав подающего, скажем, буквой Д (поДача), а принимающего первую подачу - буквой Р (пРием). Сразу же черточками (-) можно отметить начальный счет 0:0. Обратим внимание на то, что черточка в ячейке О у подающих появится в верхней части ячейки О (т.к. подает В), у принимающей пары черточку поставим в верхней части их ячейки О - это будет напоминанием о том, что первую подачу у пары Клц-Клк будет выполнять Клц.

Пусть с подачи В было выиграно очко. Ставим черточку в верхней части ячейки 1. Эта черта одновременно указывает, что счет стал 1:0 и что следующую подачу выполняет вновь В. Снова с его подачи выиграно очко - снова черточкой отмечаем очко уже сверху ячейки 2. Видим, что счет стал 2:0 и что подает В. Новую подачу В пара В-Е проигрывает. Счет становится 2:1. Для обозначения перехода подачи перечеркиваем черту (появляется "крестик") в ячейке 2 пары В-Е и ставим черточку сверху ячейки 1 пары Клц-Клк. Это и означает, что счет 1:2 и что подает Клц. Розыгрыш очка с подачи Клц пара Клц-Клк выигрывает, появляется черточка сверху их ячейки 2. Счет стал 2:2. Затем эта пара выигрывает еще 2 очка. Счет 2:4 (ставим последовательно черточки сверху ячеек 3 и 4). Свою следующую подачу Клц-Клк проигрывают. Крестиком сверху ячейки 4 пары Клц-Клк обозначаем переход подачи, а в нижней части ячейки 3 пары В-Е ставим черточку (раз крестик уже стоит в строке В, то подавать должен Е). Свою подачу пара В-Е проиграла. Крестиком внизу ячейки 3 указываем переход подачи, а розыгрыш парой Клц-Клк очка отмечаем черточкой внизу ячейки 5 пары Клц-Клк (раз предыдущий крестик стоит в строке Клц, то, значит, подает Клк). Счет 5:3. Пусть с его подачи пара выиграла еще 6 очков. Счет 3:11. Черточка - внизу в ячейке 11. Очередную подачу Клц-Клк теряют. Появляется крестик в ячейке 11 пары Клц-Клк (переход подачи) и черточка в ячейке 4 в строке В (подает В). Счет 4:11. Отметим, что к этому моменту все четыре участника воспользовались, правом своей очереди на подачу. Начинается как бы второй круг очередности подач.

Свою подачу В-Е проигрывают. Счет становится 4:12. Ставим крестик сверху в ячейке 4 и черточку в ячейке 12 пары Клц-Клк. Здесь, видимо, не выдерживают нервы у В, он совершает дисциплинарное нарушение, за что судья на вышке делает ему замечание. Это замечание записывается в строке "Участник" для В: "3, 12:4", что означает: "Замечание при счете 12:4". Далее особенностей ведения протокола нет. Партия заканчивается победой Клц-Клк со счетом 21:12. Этот счет судья на вышке вписывает в верхушке протокола.

Перед второй партией судья на вышке указывает - слева (буквами Л, Л) пару Клц-Клк, отмечает подающего (буквой Д) и принимающего (буквой Р), указывает начальный счет 0:0 (В ячейке О пары Клц-Клк внизу, т.к. подает Клк, В ячейке О пары В-Е также внизу - первую подачу этой пары будет подавать Е). Ведение протокола нам, видимо, уже понятно. Для примера допустим, что при счете 11:13 В вновь совершил дисциплинарное нарушение (неспортивное поведение). За это нарушение судья на вышке вынес ему предупреждение с показом красной карточки. Отмечается это в строке В записью "П, 11:13", что означает: "Предупреждение при счете 11:13". Одновременно пара В-Е наказывается очком, что отмечается, как обычно, черточкой в ячейке 14 строки Клц. Партия завершилась победой В-Е со счетом 24:22. Этот счет записывается в шапке протокола.

Перед началом третьей решающей партии судья на вышке буквами Л-Л указывает левую пару (пара В-Е), в этой паре подает В, пара Клц-Клк сменила расстановку - первую подачу будет принимать Клц. Вновь отмечаем черточками нули счета (у подающей стороны в строке В, а у принимающей стороны в строке Клк - именно он будет выполнять в этой паре первую подачу). Далее - стандартное ведение протокола. Пусть при счете 10:10 и на подаче Клц пара Клц-Клк проигрывает розыгрыш. Счет становится 11:10 в пользу В-Е (естественно, при этом судья на вышке объявляет о переходе подачи, счете, смене сторон, при необходимости о перерыве). Нужно помнить еще об одном моменте: в перерыве судья на вышке должен отметить буквами Л, Л пару Клц-Клк, а у пары В-Е их зачеркнуть. Более особенностей нет. Партия закончилась, к примеру, со счетом 21:18 в пользу Кольцова и Кулакова, что должно быть вписано сверху протокола.

Ведение протокола одиночной игры значительно проще. Также заполняется "шапка" протокола: указывается категория, например женская одиночная, номер площадки, время начала встречи, судей на вышке и на подаче, фамилии участников (Зимины и Конова). Во "флажках" сверху слева от Зиминой и справа от Коновой в командных соревнованиях указывается название команды. В графе "Участники" можно проставить одну - две буквы от фамилий участниц: скажем, З и К.

После жеребьевки следует отметить, кто находится справа, кто слева.

Отметить подающего первую подачу, скажем буквой Д. Сразу же черточками можно отметить начальный счет 0:0. Далее заполнение протокола ведется как и в парной игре: если подающий выигрывает розыгрыш очка, ему черточкой отмечается следующее очко; если подающий проиграл розыгрыш, его черточка перечеркивается (превращается в крестик), а его сопернику черточкой отмечается выигранное очко. Таким образом, как и в парной игре, судья на вышке легко ориентируется в праве подачи - у кого последний счет не зачеркнут, тот и подает.

3.4. СИСТЕМЫ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования по круговой системе

Круговая система проведения соревнований (личных и командных) заключается в том, что каждый участник (пара, команда) играет по очереди со всеми остальными. Победителем соревнований становится участник (пара, команда), набравший наибольшее число побед.

Общее число встреч при круговой системе равняется числу участников, помноженному на число участников на единицу меньше, и деленному на два. Например, при 8 участниках общее число встреч в таком турнире будет:

$$8 \times (8 - 1) : 2 = 28.$$

В командных соревнованиях в каждом матче проводятся все предусмотренные Положением встречи. Исключение может сделать Главный судья в заключительных турах. Он может прекращать командный матч, если выявился победитель матча и, если оставшиеся встречи не могут повлиять на распределение мест всех участвующих команд.

При большом числе участников их делят на несколько подгрупп.

Распределение по подгруппам проводят жеребьевкой с "рассеиванием" сильнейших. В каждой подгруппе соревнования проводятся по круговой системе. Затем победители подгрупп вновь по круговой системе разыгрывают распределение мест между собой.

Очередность встреч в такой системе определяется по специальным таблицам (см. примеры таблиц для 4, 6 и 8 участников). Если число участников нечетное, то соперник участника, имеющего номер в скобках, в данном туре свободен.

Очередность встреч при трех или четырех участниках

1-ый тур	2-ой тур	3-ий тур
1 - (4)	3 - 1	1 - 2
2 - 3	(4) - 2	3 - (4)

Очередность встреч при пяти или шести участниках

1-ый тур	2-ой тур	3-ий тур	4-ый тур	5-ый тур
1 - (6)	5 - 1	1 - 4	3 - 1	1 - 2
2 - 5	(6) - 4	5 - 3	4 - 2	3 - (6)
3 - 4	2 - 3	(6) - 2	5 - (6)	4 - 5

Очередность встреч при семи или восьми участниках

1-ый тур	2-ой тур	3-ий тур	4-ый тур	5-ый тур	6-ой тур	7-ой тур
1 - (8)	1 - 7	1 - 6	1 - 5	1 - 4	1 - 3	7 - 2
2 - 7	(8) - 6	7 - 5	6 - 4	5 - 3	4 - 2	3 - (8)
3 - 6	2 - 5	(8) - 4	7 - 3	6 - 2	5 - (8)	4 - 7
4 - 5	3 - 4	2 - 3	(8) - 2	7 - (8)	6 - 7	5 - 6

Занятые места в соревнованиях по круговой системе определяются по числу выигранных встреч.

Если два участника (пары) одержали одинаковое число побед, то победитель встречи между ними занимает более высокое место.

Если три или более участников (пары) одержали одинаковое число побед, то их места определяются по лучшей разности между выигранными и проигранными партиями во всех встречах этих участников.

Если и после этого оказываются равными два участника (пары), то более высокое место оказывается у участника, одержавшего победу в личной встрече.

Если три или более участников (пар) одержали равное число побед и имеют равную разность между выигранными и проигранными партиями, то преимущество получает тот, кто имеет лучшую разность между выигранными и проигранными очками во всех встречах этих участников.

Если и после этого оказываются равными два участника (пары), то более высокое место занимает участник, одержавший победу в очной встрече.

Если три или более участника (пары) вновь оказываются равными, то места между ними определяются жребием.

В командных соревнованиях в случае равенства побед в матчах у двух команд более высокое место занимает команда, одержавшая победу в очной встрече.

Если три или более команд выиграли одинаковое число матчей, то более высокое место занимает команда, имеющая лучшую разность выигранных и проигранных встреч во всех матчах этих команд. Если и после этого оказываются равными две команды, то более высокое место занимает команда, одержавшая победу в очном матче.

Если три или более команд выиграли равное число матчей и имеют одинаковую разность выигранных и проигранных встреч, то распределение мест далее проводится по правилам, описанным для участников (пар).

Соревнования по системе с выбыванием.

Система с выбыванием в личных и командных соревнованиях заключается в том, что участник (команда) выбывает после первого поражения. В результате победителем становится участник; не проигравший ни одной встречи. В командных соревнованиях матч прекращается, как только определился победитель матча.

Чтобы дать возможность проигравшим продолжить участие в соревновании можно организовать дополнительные группы для проигравших, скажем, в первом туре, во втором туре и т.д. В этом случае расстановка проигравших в новой таблице проводится в том же порядке, в котором они находились в основной таблице.

Если число желающих участвовать в турнире оказывается больше, чем мест в основной таблице турнира, то рекомендуется проведение квалификационного турнира. В этом случае Положением о соревновании или решением оргкомитета определяется число участников (пар), допускаемых к квалификационному турниру. Допуск осуществляется на основе списка сильнейших бадминтонистов или на основе другой системы определения лучших. Таблица квалификационного турнира формируется по тем же рекомендациям, что и основная сетка. Если же расстановка участников в сетке квалификационного турнира проводится жеребьевкой, то в этом случае разнесение участников из одной организации не делается. Число попадающих из квалификационного турнира в основную сетку турнира не должно превышать одной восьмой от числа участников в основной сетке. Если это невыполнимо, рекомендуется турнир проводить в два этапа - предварительного, где выявляется заранее определенное число участников, и основного, где к сильнейшим участникам добавляются участники, выявленные в квалификационном турнире. Если в основной сетке или в сетке квалификационного Турнира число свободных мест оказывается больше, чем число участников, то свободные места заполняются жеребьевкой.

Соревнования по смешанной системе

Смешанная система заключается в том, что сначала участники проводят, например, два или три тура по системе с выбыванием, а затем отдельно из проигравших (по каждому туру) и выигравших создаются дополнительные группы. Образовавшиеся восьмерки (или четверки) по круговой системе разыгрывают соответствующие места (в т.ч. и призовые).

Можно сначала провести розыгрыш в подгруппах по круговой системе, а затем победители (или участники, занявшие первое - второе места в подгруппах) выходят в финальную часть соревнования, где по системе с выбыванием разыгрывают итоговые места в турнире.

Расстановка участников в таблицах турнира проводится проводящей организацией с участием Главного судьи. Таблицы должны составляться не ранее, чем за пять дней до начала турнира, но не позднее дня накануне его начала и обязательно до начала квалификационного турнира. При необходимости предварительного или квалификационного турнира он проводится той же Главной судейской коллегией как часть единого соревнования.

Главный судья в случае выявления ошибки в формировании сетки квалификационного турнира может внести необходимые изменения только при условии, что игры по данной таблице еще не начались.

В случае отказа участника (пары) от участия в основной сетке турнира Главный судья может заполнить вакансию участником (парой) из квалификационного турнира при условии, если такой участник (пара) еще не потерпел поражения в квалификационном турнире. Естественно, что речь идет об участнике (паре), являющемся лучшим из участвующих в квалификации. Главный судья в таком случае может даже прекратить уже идущую встречу.

Никаких изменений в основную таблицу вносить не допускается. В частности, позиция в таблице ни одного из участников (пары) не может быть изменена. Возможны только следующие исключения, которые имеют приоритет перед участниками квалификационного турнира:

если игры по основной таблице еще не начались, но обнаружены ошибки в формировании таблицы;

если из сетки выбыл участник по болезни/травме или по другим непреодолимым обстоятельствам, то Главный судья может разрешить замену на нового участника (пару), который относится к "несейнным" либо рассеивался бы в группе не выше, чем рассеивался прежний участник (пара); напомним, что группы рассеяния по порядку от сильнейшей таковы - 1; 2; 3 и 4; от 5 до 8; от 9 до 16;

замена пары допустима в целях предоставления возможности участнику сыграть с незанятым партнером или дать возможность сыграть паре, составленной из двух распавшихся пар; если при этом одна из пар была свободной в первом туре, то новая пара занимает это место, в ином случае место пары определяется жребием.

В соревнованиях по круговой системе (в т.ч. в подгруппах) Главный судья может разрешить замену участника (пары), если тот выбыл по болезни/травме или другим непреодолимым обстоятельствам. Такая замена возможна, если первая встреча этого участника еще не началась; если встреча началась, то замена уже невозможна.

Если из-за болезни/травмы или других непреодолимых обстоятельств участник не сыграл все определенные расписанием встречи, результаты сыгранных им встреч учитываются как в командных, так и в личных итогах турнира.

3.5. ЗАЯВОЧНЫЙ ЛИСТ

Форма заявочного листа используется как при подаче предварительной заявки на участие в соревновании, так и при подаче заявки, представляемой в Главную судейскую коллегию перед началом соревнований. Отличие этих двух заявок только в том, что предварительную заявку можно изменить к началу соревнования. Предварительная заявка на участие в турнире подается строго в сроки, определенные Положением о соревновании.

Участник/пара не может быть допущен к участию в двух соревнованиях, если сроки их проведения перекрываются.

Отказ на участие не может мотивироваться расовыми, религиозными или политическими мотивами. Возможен отказ только в связи с излишне большим числом заявок. По этому поводу в Положении о соревновании должно содержаться четкое разъяснение.

ПРИНЯТЫЕ ТЕРМИНОЛОГИЯ И ЖЕСТЫ

СУДЬЯ НА ВЫШКЕ

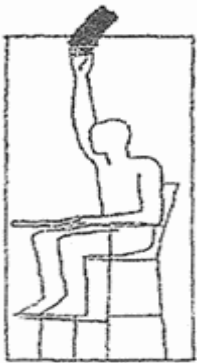


Рис. 1. Вызов Главного судьи. Недопустимая задержка подачи, неспортивное поведение

СУДЬЯ НА ПОДАЧЕ



Рис. 2. После того как участники подготовились к подаче, первое движение вперед головки ракетки подающего является началом подачи. Это движение должно продолжаться только вперед

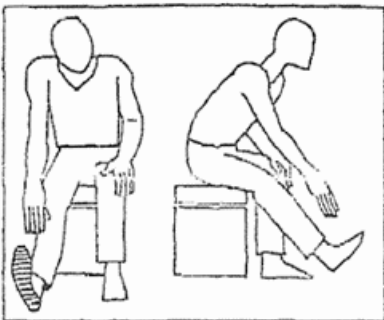


Рис. 3. Ноги как подающего, так и принимающего хотя бы частью ступни не касаются площадки или не находятся в неподвижном положении.



Рис. 4. Первоначальный контакт ракетки при ударе по волану - не с головкой волана



Рис. 5. Волан не полностью ниже пояса подающего



Рис.6. В момент удара по волану стержень ракетки не направлен вниз

СУДЬЯ НА ЛИНИИ

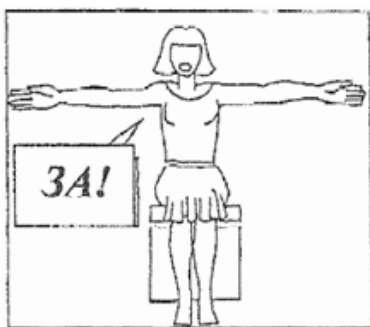


Рис. 7. Если волан упал вне пределов площадки и возглас "За!"



Рис. 8. Если волан упал в пределах площадки

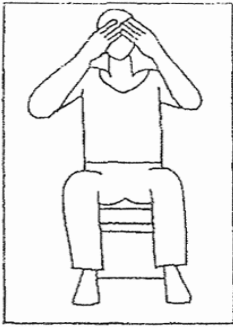


Рис. 9. Если судья на линии не увидел места падения волана

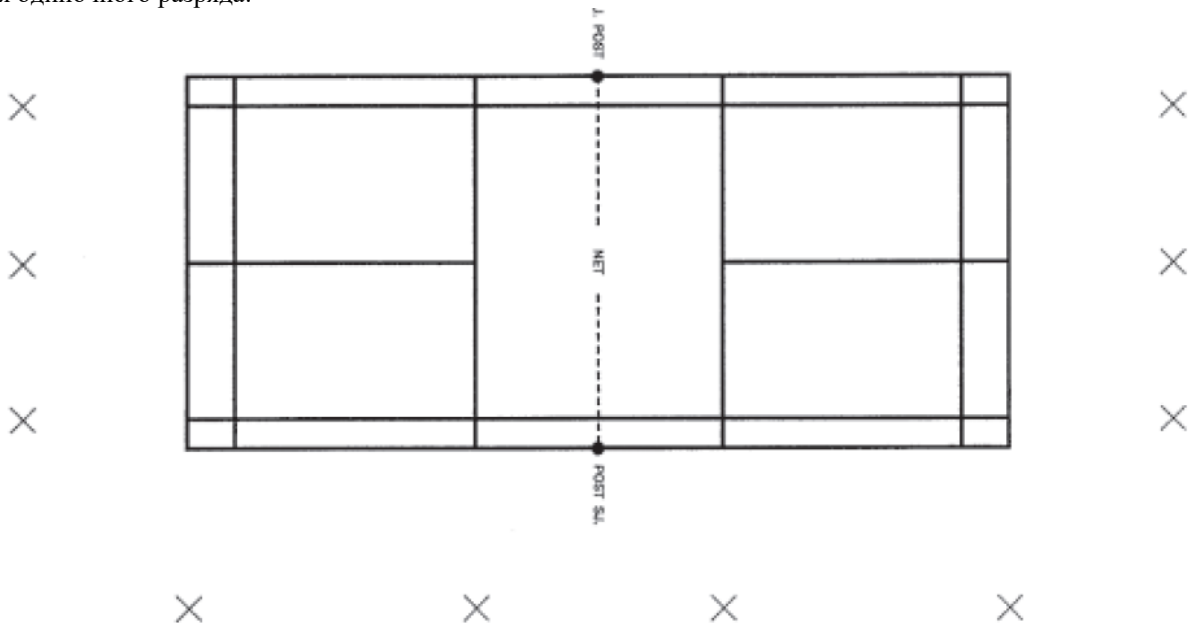
Судьи на линии должны сидеть на стульях на продолжениях контролируемых линий (лучше всего в 2,5 - 3,5 м от них), желательно на противоположной стороне от судьи на вышке.

Рекомендуемая схема размещения судей на линии приведена на Рис. 10.

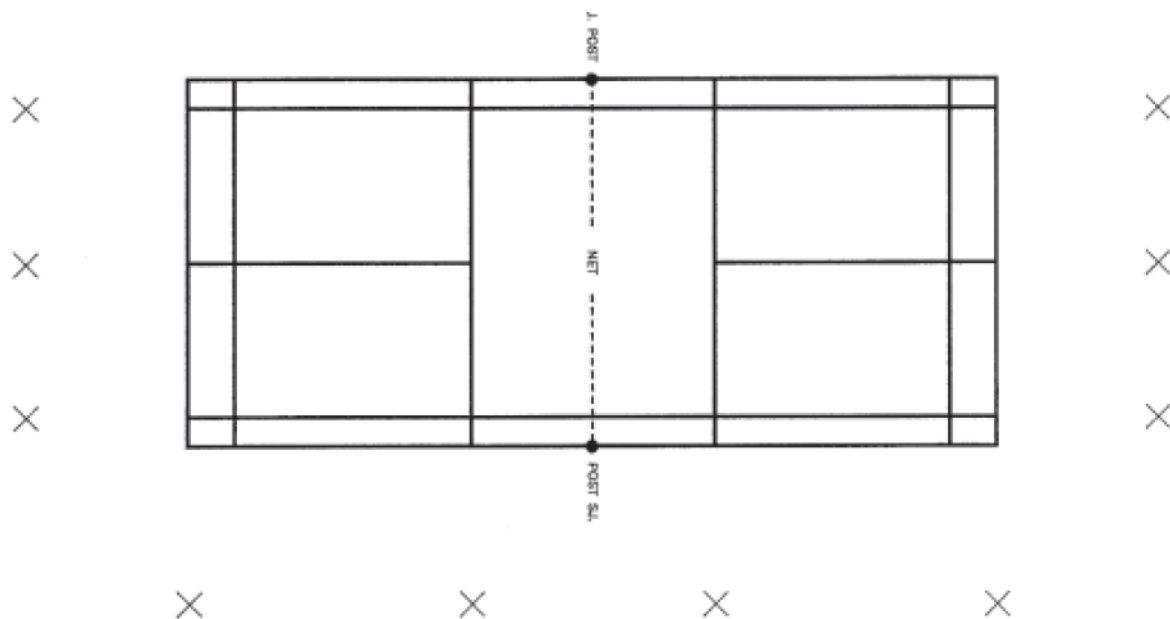
Там, где это возможно, рекомендуется, чтобы позиции судей на линии находились на расстоянии 2,5–3,5 м от границ корта и, при любом расположении, позиции судей на линии должны быть защищены от любого внешнего влияния (например, со стороны фотографов).

X показывает позиции судей на линии:

Для одиночного разряда:



Для парного разряда:



БОЧЧА

ГЛАВА I. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

Настоящие Правила разработаны в соответствии с правилами вида спорта «бочча» (BISFed International Boccia Rules), утвержденными международной федерацией по бочча (Boccia International Sports Federation).

1. Возрастные группы участников

- 1.1 Участники соревнований делятся на следующие возрастные группы:
- юниоры, юниорки (до 21 года);
 - мужчины, женщины.
- 1.2 К участию в спортивных соревнованиях в возрастной категории юниоры и юниорки (до 21 года) допускаются спортсмены не младше 11 лет. К участию в возрастной категории мужчины, женщины допускаются спортсмены не моложе 15 лет. Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивного соревнования.

2. Обязанности спортсменов

- 2.1 Спортсмены обязаны соблюдать данные Правила и подчиняться указаниям ГСК.
- 2.2 Участникам не разрешается соревноваться под воздействием веществ или методов, запрещенных Кодексом.
- 2.3 Спортсмены должны вести себя соответствующим образом в отношении членов организационного комитета, официальных представителей и общественности.
- 2.4 Спортсменам запрещается делать ставки на исход соревнований, в которых они участвуют.

ГЛАВА II. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

3. Терминология

Таблица № 1

Джек	Белый мяч
Мяч	Красный или синий мячи
Сторона	В индивидуальной дисциплине сторона определяется одним игроком, в командной или парной бочча сторону определяют соответственно три или два игрока. Заменяющие игроки, спортивные ассистенты и тренеры в случае, когда им это позволено, тоже являются частью «сторон»
СА	Спортивный ассистент

ЗПИ	Зона Проведения Игр. Область, где находятся все корты. Она также включает в себя место, где находятся счётчики
Корт	Игровая площадка, обозначенная линиями и включающая игровые зоны
Зона игры	Корт (не считая бросковых боксов)
Зона, не действительная для Джека	Зона между бросковыми боксами и V-линией
V-линия	Линия, которую должен пересечь Джек, чтобы игра состоялась
Матч	1 игра между двумя сторонами, включающее определенное количество периодов игры (эндов)
Период (энд)	Отрезок матча, когда двумя сторонами разыграны Джек бол и все мячи
Бросок	Термин, используемый для описания метания мяча. Это может быть бросок, удар или просто высвобождение мяча при использовании вспомогательного средства
Мяч вне игры (дэд бол)	Мяч, вышедший за границы корта после броска; мяч, удаленный с корта судьей после нарушения, или мяч, брошенный после того, как время стороны истекло
Прерванный период (энд)	Когда нарушается нормальный порядок чередования бросков либо случайно, либо намеренно
Нарушение	Любое действие игрока, стороны, заменяющего, спортивного ассистента или тренера, которое противоречит правилам игры
Желтая карточка	Сделана из твердой бумаги или пластика желтого цвета. Размеры 7x10 см. Судья показывает желтую карточку во время предупреждения
Зона штрафного броска	Квадрат размером 25см x 25см, расположенный на кресте и предназначенный для штрафных бросков
Красная карточка	Сделана из твердой бумаги или пластика красного цвета. Размеры 7 x10 см. Судья показывает красную карточку во время удаления. Показанная красная карточка означает немедленную дисквалификацию.
Шкала измерения веса	Используется для измерения веса мячей с погрешностью в 0,01 гр.
Тест с прокатом мяча	Небольшая рампа, используемая для проверки того, что шары скатываются.
Турнир	Все соревнования, включая оборудование и проверки мяча. Церемония закрытия (окончания) турнира. Турнир может содержать более одного соревнования.
Соревнование	Все отдельные матчи турнира. Все командные и парные матчи - одно соревнование
Графарет	Пластина, используемая для подтверждения окружности мячей
Оборудование	Жёлоб, перчатки, медицинские шины и другое оборудование.
Вспомогательное устройство	Инвалидные коляски, оборудование, помогающее спортсменам в игре, например, жёлоб, перчатки, поинтер и т.п.
ДЦП	Детский Церебральный Паралич

4. Спортивные дисциплины

Соревнования по бочча проводятся в спортивных дисциплинах, включенных во Всероссийский реестр видов спорта, и делятся на классы:

- бочча (BC1);
- бочча(BC2);
- бочча(BC3);
- бочча(BC4);
- бочча - пара (BC3);
- бочча - пара (BC4);
- бочча - тройка (BC1+ BC2).

Таблица № 2

Дисциплина	Класс	Возрастная группа
Индивидуальная	BC1, BC2, BC3, BC4	юниоры, юниорки (до 21 года); мужчины, женщины.
Пара	BC3, BC4	мужчины, женщины
Тройка	BC1+BC2	

5. Индивидуальные дисциплины

В индивидуальных дисциплинах матч состоит из 4 эндов. Каждый спортсмен начинает 2 энда, то есть бросает Джек в двух эндах из четырёх. У каждого спортсмена 6 цветных мячей. Сторона, играющая красными мячами, занимает третий игровой бокс, а сторона, играющая синими мячами, занимает четвёртый игровой бокс. В Комнату ожидания спортсмен имеет право принести 6 красных мячей, 6 синих мячей и 1 Джек.

6. Парные дисциплины

- 6.1 Спортсмены должны классифицироваться как пригодные для участия в индивидуальной дисциплине BC3. У каждого игрока есть спортивный ассистент, который следует правилам для спортивных ассистентов.
- 6.2 Спортсмены должны классифицироваться как пригодные для участия в индивидуальной дисциплине BC4. Спортсмены, играющие ногой, могут иметь спортивного ассистента, который следует правилам для спортивных ассистентов.
- 6.3 В парных дисциплинах BC3 и BC4 матч состоит из 4 эндов, каждый спортсмен начинает энд, то есть бросает Джек, данное право передаётся в порядке нумерации от второго игрового бокса до пятого. У каждого спортсмена 3 цветных мяча. Сторона, играющая красными мячами, занимает второй и четвёртый игровые боксы, а сторона, играющая синими мячами, занимает третий и пятый игровые боксы.
- 6.4 В комнату ожидания каждый член пары имеет право принести 3 красных мяча, 3 синих мяча и 1 Джек на пару.
- 6.5 Мячи заменяющих игроков на время игры будут помещены в специальное место рядом с судьёй на счётчике.

7. Командная дисциплина

- 7.1 Спортсмены должны классифицироваться как пригодные для участия в индивидуальных дисциплинах BC1 или BC2. Команда должна проводить матч, всё время имея не менее одного игрока BC1 на корте. Каждой команде разрешено иметь одного спортивного ассистента, который следует правилам для спортивных ассистентов.
- 7.2 Матч состоит из 6 эндов. Каждый спортсмен начинает один энд, то есть бросает Джек, данное право передаётся в порядке нумерации от первого игрового бокса до шестого. У каждого спортсмена 2 цветных мяча. Сторона, играющая красными мячами, занимает первый, третий и пятый игровые боксы, а сторона, играющая синими мячами, занимает второй, четвёртый и шестой игровые боксы.
- 7.3 В комнату ожидания каждый спортсмен имеет право принести 2 красных мяча, 2 синих мяча и 1 Джек на команду.
- 7.4 Мячи заменяющих игроков на время игры будут помещены в специальное место рядом с судьёй на счётчике.

8. Время между эндами во время игр Пар и Команд

- 8.1 Между эндами нет тайм аутов.
- 8.2 Судья разрешает максимум 1 минуту между эндами. 1 минута начинается, когда судья берёт Джек и говорит: «Одна минута». Тренеры могут собрать мячи своих игроков, подойти и поговорить на корте со своими игроками. Также, тренеры могут попросить спортивных ассистентов, судью или судью на линии помочь собрать мячи.
- 8.3 По прошествии 45 секунд судья объявляет: «15 секунд!».
- 8.4 По прошествии 1 минуты судья объявляет: «Время!» и даёт Джек спортсмену, который должен бросать его. Другая сторона должна прекратить все действия, судья скажет: «Джек в корт, пожалуйста!». Если другая сторона не готова, ей придётся подождать, пока судья не покажет, что настала её очередь бросать мяч, только тогда она сможет закончить приготовления. Спортсмены должны быть в своих боксах, а тренеры должны находиться в отведённой им зоне к моменту, когда судья скажет: «Время!», в противном случае они получают жёлтую карточку за задержку матча.

9. Обязанности капитана

В командных или парных соревнованиях каждая сторона возглавляется капитаном. Буква «С» должна быть хорошо видна судье. Каждый капитан, клуб несут ответственность за предоставление буквы «С». Капитан будет действовать как руководитель команды и выполнять следующие обязанности:

- представлять команду или пару на жеребьёвке и определять цвет мячей;

- решать, какой член команды должен бросать мячи во время игры, включая штрафные мячи;
- попросить о назначении технического или медицинского тайм-аута или замены. Тренер также имеет право попросить назначить технический или медицинский тайм-аут или замену;
- признавать решения судьи в процессе ведения счета;
- консультироваться с судьей в ситуациях прерванного периода (энда) или спора;
- подписывать протокол или назначать кого-то сделать это. Подписывающий человек должен написать свое собственное имя. При использовании электронного протокола, спортсмен для отражения итогов в электронном протоколе может подтвердить согласие, нажав «ОК», или дать согласие на то, чтобы судья на счётчике или рефери нажали «ОК» от его / ее имени;
- подавать протест. Тренер и представитель команды также имеют на это право.

10. Спортивные ассистенты

- 10.1 Спортсменам класса ВС1, ВС3 и ВС4, играющим ногой, разрешено иметь спортивного ассистента. Спортивный ассистент спортсменов класса ВС1 и ВС4, играющих ногой, располагаются за боксом своего спортсмена. Ассистенты спортсмена класса ВС3 находятся в боксе своего спортсмена (спиной к игровой зоне).
- 10.2 Спортивные ассистенты выполняют следующие задачи:
- регулирование и стабилизация коляски спортсмена (исключительно по просьбе спортсмена);
 - регулирование положения спортсмена (исключительно по просьбе спортсмена);
 - подготовка и/или передача мяча спортсмену (исключительно по просьбе спортсмена);
 - регулирование желоба (для ВС3) (исключительно по просьбе спортсмена);
 - действия до и после броска;
 - сбор мячей с корта в конце каждого энда (по просьбе судьи).
- 10.3 Спортивному ассистенту не разрешается иметь прямой физический контакт (не касаясь спортсмена вообще) со спортсменом во время броска, помогать атлету, подталкивая или регулируя коляску или поинтер.

11. Тренер

- 11.1 Одному тренеру для каждой дисциплины допускается находиться в зоне разминки и комнате ожидания для каждой игры.
- 11.2 Тренеру разрешено находиться на корте только во время игр собственных пар и команд.

12. Проверка оборудования и мячей

- 12.1 Любое оборудование, требующееся для проведения турнира, должно быть предоставлено организационным комитетом.
- 12.2 Проверка мячей и оборудования (инвалидные коляски, пандусы, указатели, перчатки, шины и т. д.) должна проходить до начала турнира. Главный судья и/или назначенный им человек проведёт проверку желобов и мячей.
- 12.3 Проверка должна проходить за 48 часов до начала соревнований (в идеале). Мячи, не прошедшие проверку, будут удержаны до окончания турнира. Перчатки, шины или другие подобные приспособления, используемые спортсменами на корте, нужно задокументировать, получить разрешение от ГСК, и они должны быть принесены на поверку оборудования. Судьи также могут попросить об этом разрешении во время процедуры поверки в комнате ожидания. Спортсмены, использующие устройства связи, должны иметь одобрение на них при поверке оборудования. Мячи, которые предоставляет организационный комитет, также должны пройти проверку.

13. Корт

- 13.1 Покрытие корта должно быть ровным и гладким (например: полированный бетон, дерево, натуральный или синтетический каучук). Поверхность должна быть чистой. Ничто не должно мешать мячам катиться по поверхности (например, порошки любого вида).
- 13.2 Размеры корта – 12,5 м x 6 м с шестью игровыми боксами. Все измерения внешних линий производятся внутри измеряемых линий. Линии, разделяющие игровые боксы и обозначающие крест, измеряются с помощью тонкой линии, проведённой карандашом, с лентой едва выходящей за данные отметки. Линия броска, и V-линия должны быть помещены внутри зоны, недействительной для Джек-бола.
- 13.3 Все отметки на корте должны быть такого размера – от 1,9 см до 7 см в ширину, также они должны быть легко различимы. Клейкая лента может использоваться для разметки линий. Толстая лента, шириной 4 см – 7 см, используется для обозначения боковых линий, бросковой линии и V-линии. Тонкая лента, шириной от 1,9 см до 2,6 см, используется для внутренних линий, линий, разделяющих игровые боксы, зону штрафного броска и крест. Внутренний размер зоны штрафного броска – 25см x 25 см. Тонкая лента должна быть наклеена снаружи квадрата зоны штрафного броска.

14. Табло для счёта

Табло для счёта должно располагаться в таком месте, откуда бы его могли видеть спортсмены, участвующие в игре.

15. Счётчики времени

Счётчики времени должны быть электронными (когда это возможно).

16. Контейнеры для мячей вне игры

Мяч для игры в бочка, который оказался вне игры, должен быть помещён в специальный контейнер или за боковую линию, как минимум в 1 м от игровой зоны, так, чтобы каждый из соревнующихся мог видеть, сколько мячей находится вне игры.

17. Индикатор цвета

Индикатор цвета – это цветная ракетка, которая используется судьёй, чтобы показывать, какая сторона (красная или синяя) бросает следующая. Судья использует индикатор и собственные пальцы, чтобы показывать счёт в конце каждого энда и в конце матча.

18. Измерительные приборы

Рулетки, каллиперы, «щупы», фонарик и т.д. используются для измерения на корте.

19. Мячи для игры

- 19.1 Комплект мячей для игры в бочка состоит из шести красных, шести синих и одного Джека. Мячи, используемые на соревнованиях, должны подходить под критерии, которые утвердили в международных правилах.
- 19.2 Каждый спортсмен и команда могут использовать свои собственные цветные мячи. Если проходит индивидуальная игра, спортсмен может использовать свой собственный Джек, в командной или парной игре используется только один Джек.
- 19.3 Мячи, предоставляемые организационным комитетом, могут использоваться только теми спортсменами, которые не принесли свои мячи в комнату ожидания, или те, чьи мячи не прошли случайную проверку.
- 19.4 Мяч для игры в бочка, который оказался вне игры (находится за пределами границ), должен быть помещён в специальный контейнер или за боковую линию, как минимум в 1 м от игровой зоны, так, чтобы все участники смогли увидеть, сколько мячей было сыграно (сколько мячей находится вне игры).

20. Критерии мячей

- 20.1 Вес 275 г +/- 12 г..
- 20.2 Длина окружности: 270 мм +/- 8 мм..
- 20.3 На мяче не должно быть никаких товарных знаков.
- 20.4 Мячи должны быть яркой окраски (красного, синего и белого цвета), в хорошем состоянии, без видимых царапин.
- 20.5 Не разрешены никакие наклейки на мячах.

21. Проверка мячей

- 21.1 Вес каждого мяча проверяется взвешивающим устройством с точностью до 0,01 грамм.
- 21.2 Окружность мяча проверяется с использованием жёсткого шаблона толщиной 7-7,5 мм, в котором имеются два отверстия: первое отверстие с длиной окружности 262 мм (малое) и второе 278 мм (большое). Процедура проверки такова:
 - каждый мяч проверяется на то, что он не должен проходить сквозь малое отверстие под собственным весом если мяч положить сверху на малое отверстие;
 - каждый мяч проверяется на то, что он должен проходить сквозь большое отверстие. Каждый мяч аккуратно кладётся сверху на большое отверстие. Мяч должен пройти сквозь отверстие под собственным весом;
 - каждый мяч будет проверен стандартным тестом с прокатом мяча. Когда мяч отпускают, он должен прокатиться под влиянием силы тяжести по алюминиевой рампе длиной 290 мм с наклоном в 25 градусов к горизонтали (плюс или минус 0,5 градуса). Каждый должен прокатиться как минимум 175 мм по алюминиевой пластине (100 мм в ширину) в конце рампы. Тест будет считаться пройденным, если мяч прокатится по пластине до конца и упадет с нее. Каждый мяч тестируется трижды, тест не будет считаться пройденным, если мяч не упадет в конце с пластины в трех попытках.
 - Мяч, который упадет с пластины сбоку, будет считаться как не прошедший тест; Мяч, который упадет с пластины, будет считаться прошедшим тестирование. Если мяч проходит тест в первой попытке, второй и третьей попытки не требуется. Аналогично, если после первой попытки он проходит тест во второй попытке, третья попытка не выполняется.
- 21.3 Главный судья может назначить дополнительную внеочередную проверку по пунктам Правил Главы II, пункта 21 подпунктов 21.1 и 21.2 (третий абзац) в комнате ожидания перед любым матчем.
- 21.4 Каждый мяч, не прошедший проверку, изымается и остаётся у главного судьи до конца турнира. Такие мячи не могут быть использованы на турнирах.

22. Вспомогательные приборы

- 22.1 Желоб, положенный на бок, должен уместиться в пределах площадки размером 2,5 м x 1 м.
- 22.2 Желоба, включая расширители и основу, во время замеров должны быть полностью расправлены. Вспомогательные устройства не должны содержать механических приспособлений, которые могли бы способствовать толканию или замедлению движения мяча, ориентации на скате с желоба (лазеры, уровни, тормоза, оптические устройства и пр.). Такие приспособления не разрешены для использования ни в комнате ожидания, ни на корте. Как только мяч высвобождается игроком, ничто не должно мешать на его пути.
- 22.3 Во время того, как выпускается мяч, жёлоб не должен нависать над бросковой линией.
- 22.4 Нет ограничений по длине поинтеров, находящихся во рту, на голове или в руке.
- 22.5 Вначале каждого энда, жёлоб нужно двигать, по крайней мере, на 20 см влево и на 20 см вправо сразу после того, как судья покажет цвет, обозначающий, чья очередь бросать Джек. Перед броском цветных мячей сбивать желоб не требуется (кроме трех случаев: перед первым броском цветного мяча в тай-брейке, перед броском штрафного мяча и после выезда игрока в корт);
- 22.6 Во время матча игрок может использовать более одного вспомогательного устройства. Игрок может произвести замену устройства только после указания судьи. Все вспомогательные устройства должны находиться в боксе игрока, иначе судья накажет игрока по Правилам Главы V, пункта 69, подпунктов 69.1 и 69.5.

22.7 Если желоб ломается во время периода (энда) в индивидуальной или парной игре, время должно быть остановлено и игроку будет дано десять минут на ремонт желоба. В парных играх игрок может поделиться своим желобом с товарищем по команде. Подменяющий желоб должен быть заменен между периодами (энда) (главный судья должен быть об этом уведомлен).

22.8 Спортсмены, которым необходимы перчатки и/или шины, должны иметь документальное подтверждение от Классификаторов.

23. Коляски

23.1 Коляски для соревнований должны быть максимально приближены к обычному стандарту. Разрешается использование скутеров. Нет запрета на высоту сиденья для игроков класса ВС3. Для остальных классов ограничение составляет 66 см от земли до самой нижней части, в которой таз спортсмена соприкасается с сиденьем.

23.2 Если коляска ломается во время матча, время должно быть остановлено и спортсмену будет дано десять минут для удаления неисправностей. Даже если коляску починить не удаётся, спортсмен обязан продолжить игру или проиграть матч.

23.3 В случае спора решение принимается главным судьей. Решение является окончательным.

24. Общение

24.1 Во время периода запрещено общение между игроком, спортивным ассистентом, тренером и запасными игроками, исключениями из этого Правила являются:

- когда игрок просит своего спортивного ассистента выполнить определенные действия, такие, как изменение положения инвалидной коляски или вспомогательного устройства, передвижение мяча или передача его игроку. Некоторые рутинные действия могут совершаться без обращения к спортивному ассистенту;
- тренеры, спортивные ассистенты могут поздравлять или поощрять игрока после выполнения броска и между периодами;
- Если, по мнению судьи, спортсмен на поле слышит их общение, судья фиксирует это как непопозволенное общение и назначает 1 штрафной мяч.

24.2 В командной и парной дисциплинах во время периода играющие спортсмены могут общаться только со своими партнёрами по команде, которые находятся на корте после того, как судья указал, что их очередь бросать. Во время периода, когда ни одна из сторон не была указана для броска (например: во время измерения судьей; неисправность часов (корректировка времени), и т.п.) спортсмены с обеих сторон могут разговаривать тихо, но общение должно прекратиться, как только судья указал, какая сторона будет бросать. Спортсмен не может инструктировать спортивного ассистента своего партнёра. Каждый спортсмен должен общаться только со своим спортивным ассистентом.

24.3 Игроки могут общаться друг с другом, своими спортивными ассистентами и тренером между периодами. Общение прекращается, как только судья готов начать период. Судья не задерживает игру из-за продолжительных разговоров.

24.4 Игрок может попросить другого игрока или спортивного ассистента ВС3 подвинуться, если он/она мешают выполнению броска, но не может попросить их покинуть бокс.

24.5 Любой игрок, не только капитан, может, в своё время обращаться к судье.

24.6 Как только судья указал, какая из сторон кидает, спортсмены данной стороны могут попросить сказать счёт или попросить произвести замеры. Судья не отвечает на вопросы о расположении мячей (например, на вопрос «Какой из мячей соперника ближе?»). Спортсмены могут выйти в игровую зону, чтобы убедиться в расположении мячей.

24.7 Любой смартфон, принесённый на корты, должен быть одобрен главным судьей. В противном случае, это будет засчитано, как непопозволенное общение и будет назначен 1 штрафной мяч.

24.8 Тренерам разрешено использовать планшеты или смартфоны для записей. Атлеты или их спортивные ассистенты, находящиеся на корте, не могут получать каких-либо указаний от тренеров. Любое нарушение данного правила будет расценено как непопозволенное общение, и будет наказано 1 штрафным мячом.

25. Время на каждый период

25.1 У каждой стороны, в каждом периоде, имеется лимит времени, который контролируется хронометристом. Лимиты таковы:

- ВС1 – 5 минут для спортсмена в одном периоде/энде;
- ВС2 – 4 минуты для спортсмена в одном периоде/энде;
- ВС3 – 6 минут для спортсмена в одном периоде/энде;
- ВС4 – 4 минуты для спортсмена в одном периоде/энде;
- команды – 6 минут для команды в одном периоде/энде;
- пары ВС3 – 7 минут для пары в одном периоде/энде;
- пары ВС4 – 5 минут для пары в одном периоде/энде.

25.2 Бросок Джека считается частью времени стороны.

25.3 Время стороны начинается с того момента, когда судья указывает хронометристу, какая сторона играет, включая Джек.

25.4 Время стороны останавливается тогда, когда брошенный мяч останавливается или пересекает границы корта.

- 25.5 Если сторона по истечении лимита времени не бросила мяч, то он и все остающиеся мячи этой стороны считаются недействительными и должны быть помещены в контейнер для мячей вне игры. В случае с игроками ВС3 мяч считается высвобожденным, как только он начинает катиться вниз по жёлобу.
- 25.6 Если сторона высвобождает мяч после того, как исчерпан лимит времени, судья останавливает мяч и удаляет его из корта до того, как он нарушит ход игры. Если мяч все же касается других мячей, период считается прерванным.
- 25.7 Лимит времени для штрафного мяча – 1 минута на каждый мяч во всех дисциплинах.
- 25.8 Во время каждого периода на табло показывается оставшееся время обеих сторон. По завершении каждого периода в протоколе отмечается оставшееся время, неиспользованное обоими спортсменами;
- 25.9 Если в ходе периода время было выставлено неправильно, судья переустанавливает время, чтобы компенсировать ошибку.
- 25.10 Судья должен остановить время в случаях споров и беспорядка.
- 25.11 Хронометрист должен громко и чётко объявлять, когда оставшееся равно «1 минуте», «30 секундам», «10 секундам» и «время», когда время вышло. В течение «одной минуты» между периодами хронометрист должен объявить «15 секунд!» и «Время!».

ГЛАВА III. СОРЕВНОВАНИЯ

26. Фотосъёмка

Нельзя производить фотосъёмку со вспышкой. Можно снимать игры на видео, однако штативы и камеры можно использовать только с разрешения главного судьи и организационного комитета.

27. Комната ожидания

- 27.1 Подготовка к матчу формально начинается с комнаты ожидания.
- 27.2 Официальные часы помещаются у входа в комнату ожидания, и они должны быть хорошо видны.
- 27.3 Игроки могут сопровождаться в комнату ожидания следующим максимальным составом:
- ВС1 – 1 тренер, 1 спортивный ассистент;
 - ВС2 – 1 тренер;
 - ВС3 – 1 тренер, 1 спортивный ассистент;
 - ВС4 – 1 тренер, (1 спортивный ассистент, если спортсмен играет ногой);
 - пары ВС3 – 1 тренер, 1 спортивный ассистент для каждого спортсмена;
 - пары ВС4 – 1 тренер; (1 спортивный ассистент, если спортсмен играет ногой);
 - команды (ВС1/2) – 1 тренер, 1 спортивный ассистент.
- 27.4 Перед входом в комнату ожидания игроки, спортивные ассистенты и тренеры должны показать свои номера и аккредитации. У игроков номера должны быть прикреплены на грудь или ногу, у ассистентов – на спину (номера должны соответствовать номеру нагрудному номеру спортсмена).
- 27.5 Регистрация производится у стола комнаты ожидания, который находится перед входом в комнату ожидания. Сторона, не появившаяся в комнате ожидания, проигрывает матч:
- в индивидуальных соревнованиях все игроки должны быть зарегистрированы за тридцать – пятнадцать минут до назначенного старта определенной игры;
 - в парных и командных соревнованиях все игроки должны быть зарегистрированы за сорок пять – двадцать минут до назначенного старта определенной игры;
 - каждая сторона (индивидуальная, командная или парная игры) должна регистрироваться у входа в комнату ожидания всем составом одновременно, включая тренера и спортивных ассистентов, а также всё необходимое оборудование.
- 27.6 Зарегистрированные спортсмены, тренеры и спортивные ассистенты, находящиеся в комнате ожидания, уже не могут ее покинуть. Если они это сделают, то не пропускаются в комнату повторно и не допускаются к участию в матче. Другие исключения могут быть сделаны по решению главного судьи.
- 27.7 Все стороны должны находиться в комнате ожидания и ждать в отведённой им зоне сразу после того, как их зарегистрировали. Если спортсмену приходится играть игры подряд, тренер или представитель команды может зарегистрировать спортсмена с разрешения главного судьи. Это также включает игры серии плей-офф, когда у спортсмена нет времени для регистрации из-за его прохода в следующую стадию соревнований.
- 27.8 В определенное время двери комнаты ожидания закрываются, и никакой человек или снаряжение уже не допускаются в нее после регистрации (исключения могут быть сделаны по решению главного судьи).
- 27.9 Судьи входят в комнату ожидания для подготовки матча не позже, чем закрываются двери в комнату ожидания.
- 27.10 Спортсменов могут попросить показать их игровые номера, аккредитации и классификационные документы судье.
- 27.11 Проверка спортивного снаряжения (мячи и подтверждающие маркировки на колясках, вспомогательные устройства (желоба) и т.д.) и жеребьевка должны проводиться в комнате ожидания. Любое оборудование, не прошедшее проверку, не может быть использовано на корте, только если недочет не был сразу исправлен.
- 27.12 Судья проводит жеребьевку, чтобы решить, какая сторона будет играть красными, а какая синими мячами. Сторонам разрешено осмотреть мячи соперника до или после жеребьевки, включая Джек.
- 27.13 Мячи, предоставляемые организационным комитетом, могут быть использованы только теми спортсменами, которые не принесли свои мячи в комнату ожидания, или теми, чьи мячи не прошли случайную проверку.
- 27.14 Если есть задержка матча после того, как прошла комната ожидания, и кто-то просит отпустить в туалетную комнату, главный судья может удовлетворить просьбу, только если соблюдаются следующие пункты:
- другая сторона должна быть проинформирована об этом;

- если спортсмен находится в комнате ожидания, то член команды должен сопровождать его;
 - атлет должен вернуться в комнату ожидания до того, как всех поведут к выходам на корты (наказание за невозврат в комнату ожидания в установленное время – проигрыш игры).
- 27.15 Правило Главы III, пункта 27, подпункта 27.5 не применяется, если задержка происходит по вине организационного комитета. Если матчи задерживаются по любой причине, организационный комитет извещает всех представителей команд в письменной форме, также должно быть пересмотрено время.
- 27.16 Переводчики могут войти в комнату ожидания только по просьбе судьи. Переводчик должен находиться возле комнаты ожидания вплоть до начала игр, чтобы при необходимости быстро попасть в комнату ожидания.

28. Процедура разминки

- 28.1 Перед началом каждого матча игроки могут размяться в специально отведенной зоне разминки. Зона разминки должна использоваться до игры исключительно теми спортсменами, которые участвуют в матчах, время которых запланировано организационным комитетом. Спортсмены, тренеры и ассистенты (и один переводчик на страну) могут в отведенное им время войти в зону разминки и проследовать к выделенному им разминочному корту.
- 28.2 Игроки могут сопровождаться в зону разминки следующим максимальным составом:
- ВС1 – 1 тренер, 1 спортивный ассистент;
 - ВС2 – 1 тренер; 1 спортивный ассистент;
 - ВС3 – 1 тренер, 1 спортивный ассистент;
 - ВС4 – 1 тренер; 1 спортивный ассистент;
 - пары ВС3 – 1 тренер, 1 спортивный ассистент для каждого спортсмена;
 - пары ВС4 – 1 тренер; 1 спортивный ассистент;
 - команды (ВС1/2) – 1 тренер, 1 спортивный ассистент.
- 28.3 Если это необходимо, в зону разминки может войти один физиотерапевт/массажист от команды. Однако эти люди не могут участвовать в тренировочном процессе.

29. Случайная проверка

- 29.1 Оборудование в любой момент турнира может быть подвергнуто проверке, если главный судья сочтёт это нужным.
- 29.2 Мячи, не удовлетворяющие критериям (Глава II, пункты 20 и 21), конфискуются до конца турнира. Судья записывает в протокол информацию о конфискованных мячах. Игрокам на это время будет разрешено заменить мяч(и) на официальные мячи соревнований. После матча эти официальные мячи соревнований должны быть возвращены судье. Если спортсмен приносит больше количество мячей в комнату ожидания, лишние мячи изымаются до конца соревнований. Конфискованные «лишние мячи», удовлетворяющие критериям Правил, могут быть использованы в последующих матчах на том же турнире. Они могут быть возвращены стороне после окончания матча.
- 29.3 Если во время выборочной проверки выясняется, что мяч(и) не соответствуют критериям, то стороне выносится предупреждение (жёлтая карточка). Если у спортсмена более одного мяча не прошли проверку, он всё равно получает только одно предупреждение.
- 29.4 Если при второй случайной проверке выясняется, что инвентарь игрока (инвалидная коляска, жёлоб, мячи, перчатки, шины и т.д.) не соответствуют критериям, то в соответствии с Главой V, пунктом 73, подпунктом 73.2 такой спортсмен дисквалифицируется.
- 29.5 Если мяч(и) у спортсмена забирают, он может попросить выдать ему мячи определённой жёсткости (твёрдые, средние, мягкие) если таковые имеются. Мячи будут предоставлены по возможности.
- 29.6 Игроки и тренеры могут наблюдать за проведением выборочной проверки. Если что-то случается, то судья должен позвать для повторной проверки главного судью. Случайная проверка проводится либо в комнате ожидания, либо на корте.
- 29.7 В командных и парных играх необходимо определить, где чьё оборудование, чтобы точно знать, кто получит предупреждение, в случае если оборудование не пойдёт проверку. Если оборудование не идентифицировано, жёлтую карточку получит капитан стороны.

30. Разминка на корте

Игроки располагаются в соответствующих зонах. Каждая сторона по команде судьи может начать бросать свои мячи для разминки, включая Джек. Игрок/сторона может бросить до семи мячей для разминки в течение двух минут.

31. Бросок Джека

- 31.1 Во время броска любого мяча всё оборудование, мячи, вещи и одежда спортсмена должны быть в пределах бокса. В случае ВС3 данное правило включает и спортивных ассистентов.
- 31.2 Сторона, играющая красными мячами, всегда начинает первый период.
- 31.3 Игрок может бросить Джек только после того, как судья покажет ему его цвет.
- 31.4 Игрок должен бросить Джек бол в соответствующую зону корта.

32. Нарушения при броске Джека

- 32.1 Джек считается брошенным с нарушением, если:
- останавливается в зоне, которая не засчитывается для Джека;
 - Джек выбрасывается за пределы корта;

- нарушение совершено игроком, бросающим Джек бол. За это будет дано определённое наказание, предусмотренное Главой II, пунктом 24, подпунктами 24.1 - 24.6 и Главой V, пунктами 65-73.
- 32.2 Если при броске Джек бола произошли нарушения, то мяч бросает игрок, который должен бросать Джек бол в следующем периоде. Если при броске Джек бола нарушения произошли в финальном периоде, он будет брошен игроком, выбрасывающим его в первом периоде. Джек последовательно передается игрокам, пока не попадёт в зону, где Джек будет засчитан сыгранным.
- 32.3 Если при выбросе Джек бола произошли нарушения, в следующем периоде его будет бросать игрок, который должен был его бросать, если бы не произошли нарушения.

33. Бросок на корт первого мяча

- 33.1 Игрок, который бросает Джек бол, также бросает первый цветной мяч.
- 33.2 Если мяч выброшен за пределы корта или изъят в результате нарушения, эта сторона продолжает бросать, пока мяч не приземлится в засчитываемой зоне корта или пока не брошены все мячи. В парах и командах любой игрок со стороны, намеревающейся произвести бросок, может бросить на корт второй мяч. Это решение принимает капитан.

34. Бросок первого мяча соперника

- 34.1 Затем бросок производит противоположная сторона.
- 34.2 Если мяч выброшен за пределы корта или изъят в результате нарушения, эта сторона будет продолжать бросать, пока мяч не приземлится в засчитываемой зоне корта или пока не будут выброшены все мячи. В парах и командах может бросать любой игрок.

35. Броски оставшихся мячей

- 35.1 Стороной, бросающей следующей, будет та, у которой мяч находится дальше от Джек бола, если только она не выбросила все свои мячи. Если она их выбросила, то следующей бросать будет другая сторона. Эта процедура будет продолжаться до тех пор, пока обеими сторонами не будут выброшены все мячи.
- 35.2 Если спортсмен решит не бросать оставшиеся мячи, он может сказать судье, что он закончил бросать и оставшиеся мячи будут объявлены, как мячи вне игры, и размещены рефери (судьей) вне корта в контейнере. Не брошенные мячи должны быть записаны в протоколе.

36. Завершение энда

- 36.1 После того как все мячи были брошены, включая любые штрафные мячи сторон, судья объявляет счет. Затем судья устно объявляет о конце периода. (В это время спортивным ассистентам игроков ВСЗ разрешается повернуться лицом к корту).
- 36.2 Если есть необходимость бросать штрафные мячи, то после анонса счёта сторонам, судья освобождает игровую зону (линейный судья может помочь). Сторона, получившая право штрафного броска, выбирает 1 из своих цветных мячей, которым будет совершён бросок в зону штрафного броска. Судья анонсирует счёт и потом скажет, что энд закончен (в это время ассистенты ВСЗ могут повернуться к игровой зоне). Общий счёт записывается в протокол.
- 36.3 В последнем энде игры на вылет, если не все мячи были брошены, но победитель очевиден, наказания вследствие поддержки со стороны тренера или ассистента не последует.
- 36.4 Спортивные ассистенты и тренеры могут выходить на корт только с разрешения судьи по завершении Энда, когда судья объявляет: «Одна минута!», и поднимает Джек.

37. Подготовка к следующему энду для всех дисциплин

Игроки, их спортивные ассистенты, тренеры (только для командной и парной дисциплин) и технический персонал возвращают мячи для начала следующего периода. Судья разрешает максимум 1 минуту между эндами. 1 минута начинается, когда судья берёт Джек и говорит: «Одна минута». Тренеры могут собрать мячи своих игроков, подойти и поговорить на корте со своими игроками. Тренеры имеют право попросить спортивных ассистентов, судью или судью на линии помочь собрать мячи. По прошествии 45 секунд судья скажет «15 секунд!». По прошествии 1 минуты судья скажет: «Время!» и даст Джек спортсмену, который должен бросать его. Другая сторона должна прекратить все действия, судья скажет: «Джек в корт, пожалуйста!». Если другая сторона не готова, ей придётся подождать, пока судья не покажет, что настала её очередь бросать мяч, только тогда она сможет закончить приготовления.

38. Бросок мячей

- 38.1 В момент броска хотя бы одна ягодица спортсмена должна прикоснуться к коляске/скутеру. У спортсменов, которые могут играть только на животе, живот должен соприкоснуться с коляской. У таких спортсменов должно быть разрешение от Классификаторов.
- 38.2 Если мяч брошен и срикошетил от бросившего его игрока, соперника или снаряжения, он все еще находится в игре. Если мяч в игре катится сам, ни с чем не соприкасаясь, он останется на корте в этой позиции.
- 38.3 После того, как мяч бросили, ударили ногой или мяч выкатился из желоба (неважно по полу или по воздуху), он может прокатиться по части игровой зоны/бокса игрока или по части игровой зоны/бокса соперника перед тем, как пересечь линию броска.

39. Мячи вне корта

- 39.1 Любой мяч будет считаться вне корта, если он коснулся или пересек линии границы. Если мяч (Джек или цветной) касается линии и поддерживает другой мяч, он убирается одним движением перпендикулярно к линии. Если мяч, который поддерживал убранный мяч, падает и касается линии, он считается вне игры и убирается с поля. С каждым мячом поступают согласно Главе III, пункту 39, подпункту 39.3 и пункту 40.

- 39.2 Мяч, который касается или пересекает боковую линию, и затем повторно входит в корт, считается вне корта.
- 39.3 Мяч, который брошен и не вошел на корт, кроме случая, оговоренного в Главе III, пункте 43, считается вне корта.
- 39.4 Любой цветной мяч, который брошен из корта в аут, становится мячом вне игры и помещается в контейнер для мячей вне игры. Окончательное решение в таких ситуациях выносит судья.

40. Джек, выбитый из корта

- 40.1 Если Джек во время матча выбит из корта, он помещается на Крест.
- 40.2 Если это невозможно, потому что мяч уже стоит на кресте, то Джек будет размещен перед крестом, как можно ближе («перед крестом» означает зону между линией броска и восстановленным крестом) и на равном расстоянии от боковых линий. Когда Джек ставится на крест, сторона, совершающая бросок, определяется согласно правилу Главы III, пункта 35, подпункта 35.1.
- 40.3 Если на корте, после того как Джек был выставлен на крест, нет никаких цветных мячей, бросает сторона, выбившая Джек.

41. Равноудаленные мячи

В случае, если у обеих команд мячи равноудалены от Джека, бросок совершает та сторона, которая бросала последней. Затем стороны совершают броски поочередно, пока один из мячей не оказывается ближе к Джеку, или пока одна из команд не выбросит все мячи. Затем игра продолжается в обычном порядке. Когда брошенный мяч становится так, что снова создаётся ситуация равноудалённых мячей, та же сторона бросает дальше.

42. Мячи, брошенные одновременно

Если одной из сторон одновременно выброшено более одного мяча, когда было их время бросать, оба мяча изымаются и становятся мячами вне игры.

43. Выроненный мяч

Если игрок случайно роняет мяч, судья может разрешить ему переиграть этот мяч. Судья должен определить, был ли мяч выронен в результате непроизвольного действия или это был бросок. Решение принимается только судьей. Количество перебросов не ограничено. Время в таких случаях не останавливается.

44. Судейские ошибки

Если в результате судейской ошибки бросок совершает не та команда, мяч(и) возвращаются к бросающему игроку. В этом случае время должно быть откорректировано. Если какие-то мячи были сдвинуты, период прерывается.

45. Счет

- 45.1 Счет объявляется судьей после того, как все мячи, включая штрафные, брошены обеими сторонами. Очки, заработанные штрафными бросками, должны быть добавлены к общему счёту до его записи.
- 45.2 Сторона, чей мяч находится ближе всего к Джек болу, получает одно очко за каждый мяч, который ближе к Джек болу, чем ближайший к нему мяч соперника.
- 45.3 Если два или более мячей различного цвета равноудалены от Джек бола и нет других мячей ближе, тогда каждая сторона получает по одному очку за мяч.
- 45.4 После завершения каждого периода судья должен убедиться, что счет правильно отражен в протоколах и на табло. Игроки/капитаны ответственны за точность счета.
- 45.5 При завершении периодов очки, полученные сторонами, суммируются, и команда с наибольшим количеством очков считается победителем.
- 45.6 Судья может позвать капитанов (или игроков в индивидуальных дисциплинах), если необходимо произвести измерения или решение принимается близко к концу периода.
- 45.7 Если счет равный, назначается тай-брейк. Очки, заработанные в тай-брейке, не суммируются с общими очками, а только определяют победителя.
- 45.8 Если сторона проигрывает матч по каким-либо техническим причинам, другая сторона выигрывает матч со счётом 6 – 0 или с наибольшей разницей счёта по группе или в раунде на вылет. Дисквалифицированная сторона получает 0. Если обе стороны дисквалифицированы, они обе проигрывают матч со счётом 6 – 0 или с наибольшей разницей счёта по группе или в раунде на вылет.
- 45.9 Если обе стороны проигрывают матч, главный судья решает, что делать дальше.

46. Прерванный период

- 46.1 Период считается прерванным, если мячи были подвинуты спортсменом, судьёй или мячом, брошенным с нарушением, который судья не смог остановить.
- 46.2 Если период прерван из-за ошибки судьи или его действий, то судья консультируется с судьёй на линии, и мячи возвращаются в прежнее положение (судья всегда пытается уважать предыдущий счет, даже если мячи не находятся точно на своей предыдущей позиции.) Если судья не знает предыдущий счёт, период должен быть переигран. Окончательное решение принимается судьей.
- 46.3 Если период прерван в результате ошибки или действия стороны, судья будет действовать в соответствии с Главой III, пунктом 48, подпунктом 48.2, но во избежание принятия несправедливых решений может проконсультироваться с командой, лишенной преимущества.
- 46.4 Если период прерывается и назначаются штрафные мячи, то они разыгрываются по завершении прерванного периода. Если игрок или сторона, вызвавшие прерывание периода, были награждены штрафными мячами, то они их уже не могут разыгрывать.

- 47.1 Тай-брейк составляет один дополнительный период.
- 47.1 Все игроки остаются в своих бросковых боксах.
- 47.2 Начинают с жеребьёвки. Победитель жеребьёвки решает, какая сторона будет бросать первый цветной мяч. Используется Джек той стороны, которая бросает первой.
- 47.3 Джек ставится на крест.
- 47.4 Тай-брейк играется как обычный энд. В индивидуальной дисциплине ВСЗ, до первого броска цветного мяча (как красного, так и синего), спортсмены должны повернуть свой жёлоб (рампу). В парах ВСЗ, ВСЕ игроки сторон (как красные, так и синие), должны повернуть свой жёлоб (рампу) после того, как судья покажет какой стороне бросать, и до броска первого мяча.
- 47.5 Если возникает ситуация, описанная в Главе III, пункте 41, и каждая сторона получает равные очки, то очки записываются, и разыгрывается второй тай-брейк. В этом случае период начинает другая сторона. Процедура продолжается, право «первого броска» переходит от одной стороны к другой, пока не определится победитель.
- 47.6 Когда появляется необходимость играть тай-брейк, чтобы определить позиции сторон в подгруппе, стороны встречаются в комнате ожидания и судья:
- проводит жеребьёвку (подбрасывание монеты), чтобы определить какая из сторон играет синими или красными мячами;
 - ещё один раз проводит жеребьёвку (подбрасывание монеты), чтобы определить, кто начинает играть первым.
- 47.7 Используется Джек бол той стороны, которая будет бросать первой, и Джек ставится на крест.
- 47.8 Период играется как обычный.
- 47.9 Если каждая сторона получает равные очки, то очки записываются, и разыгрывается второй тай-брейк. В этом случае период начинает другая сторона, используя свой Джек.
- 47.10 Процедура продолжается пока не определится победитель, а право «первого броска» переходит от одной стороны к другой.

48 Перемещение на корте

- 48.1 Сторона не может готовиться к следующему броску, прицеливать жёлоб или коляску, крутить мяч во время того, как идёт время противоположной стороны. До того, как судья покажет цвет, игрокам разрешается взять в руки мяч, не играя им (то есть красным, разрешено взять мяч и положить мяч в руку или на колени, пока судья не показал, что пришло время играть синим); однако красным не разрешается брать мяч, когда судья показал, что синие могут играть.
- 48.2 После того как судья указал, какая сторона бросает, любой игрок этой стороны может зайти в игровую зону и в любой свободный бокс. Спортсмены не могут заезжать в боксы оппонентов во время подготовки к броску или для того, чтобы нацелить жёлоб.
- 48.3 Спортсмены не могут заезжать за боксы, чтобы прицелиться или для разговора с членами своей команды. За боксами могут проходить только спортивные ассистенты ВСЗ, чтобы зайти в игровую зону. Они должны зайти в игровую зону, не проходя за членами своей команды.
- 48.4 Спортсмены должны сбить прицел у жёлоба после того, как они или член их команды вернётся из игровой зоны.
- 48.5 Если игрок для выхода на корт нуждается в помощи, он может попросить о ней судей.
- 48.6 В парных и командных играх, если один игрок бросает мяч, а какой-либо игрок из его команды не вернулся в свой игровой бокс, судья назначит 1 штрафной бросок и заберёт брошенный мяч. Возвращающийся спортсмен (не бросающий) должен иметь, по крайней мере, одно колесо внутри своего броскового бокса, когда товарищ по команде бросает.
- 48.7 Рутинные действия разрешены спортивным ассистентам без особого разрешения до или после броска.

ГЛАВА IV. СУДЕЙСТВО

49 Состав судейской бригады соревнований

- 49.1 Судейская бригада соревнования по бочка состоит из следующих участников:
- главный судья (ГСК);
 - заместитель главного судьи (ГСК);
 - главный секретарь (ГСК);
 - заместитель главного секретаря (ГСК);
 - судья по распределению и учету работы судейской бригады на линии;
 - линейный судья;
 - судья по распределению и учету работы судейской бригады хронометристов;
 - судьи-хронометристы;
 - судья по информации и торжественным церемониям;
 - судьи на корте;
 - при проведении соревнований с применением электронной аппаратуры в состав судейской бригады может назначаться судья-оператор электронной техники.
- 49.2 Состав судейской коллегии может быть скорректирован в зависимости от масштаба соревнования и количества участников.

50 Главный судья. Права и обязанности

50.1 Главный судья - является руководителем соревнований, возглавляющим работу судейской коллегии. Главный судья руководит работой судейской коллегии на этапах подготовки, проведения и подведения итогов соревнования.

50.2 Обязанности главного судьи:

- совместно с ГСК составлять план подготовки и проведения соревнования, составлять программу соревнований по дням и по времени, подготавливать Регламент соревнований, с обязательным описанием условий отбора участников и требований к ним, подготавливать памятки для судей и представителей;
- осуществлять контроль соответствия мест проведения соревнований, инвентаря и оборудования согласно Правилам;
- утверждать место проведения соревнований (проверять на соответствие пожарного оборудования нормам ПМП);
- организовывать проверку пригодности помещений, выделенных администрацией спортивного объекта для нужд соревнований, проверять наличие оборудования для проведения соревнований, разметки кортов;
- контролировать ход соревнований в соответствии с Правилами, Положением, Регламентом, расписанием, решать при этом возникающие вопросы;
- контролировать работу судейской бригады, обеспечивать выполнение судейской бригадой обязанностей и соблюдение кодекса судей;
- контролировать работу секретариата и вопросов, связанных с судейскими кадрами;
- осуществлять в процессе соревнования непосредственные контакты с представителями игроков (команд) и руководством спортивного объекта, на котором проводится соревнование;
- организовывать заседания судейской коллегии и представителей игроков (команд) перед началом, в ходе и по окончании соревнований;
- обеспечивать необходимой информацией участников соревнований, их сопровождающих, руководителей команд, прессу, зрителей;
- разъяснять судьям, представителям команд и участникам соревнования порядок проведения соревнований (уточнение и разъяснение Положения о соревнованиях, изложение порядка проведения торжественных церемоний, разъяснение порядка и проведения соревнований по индивидуальным, парным видам программы и виду программы тройка ВС1/ВС2);
- решать возникающие в ходе соревнования вопросы и недоразумения, разбирать поступившие протесты согласно регламенту рассмотрения протестов совместно с ГСК;
- организовывать составление отчета ГСК о соревновании, обеспечивать сдачу итоговых документов и рабочих протоколов;
- проводить оценку итогов соревнования и оценку работы судейской бригады.

50.3 Права главного судьи:

- отменять соревнования в случае возникновения обстоятельств, препятствующих его проведению в соответствии с Положениями и Регламентами, или в случае возникновения угрозы для жизни и здоровья участников, переносить начало соревнований, прекращать дальнейшее проведение соревнования или устанавливать временный перерыв;
- вносить изменения в порядок и график проведения соревнований, если в этом возникает необходимость. Однако, главный судья не имеет право отменить, изменить, установленные Положением условия проведения соревнований;
- не допускать к соревнованиям участников, которые по возрасту, разряду и т.п. не отвечают требованиям Правил или Положению о соревнованиях;
- отстранять от дальнейшего участия в соревнованиях участников, допустивших неспортивное поведение, а также показавших явную техническую неподготовленность;
- в ходе соревнований перемещать судей, отстранять судей, не справляющихся или нарушающих требования Правил Кодекса судей, от исполнения возложенных на них обязанностей;
- принимать окончательные решения по вопросам, которые связаны с проведением соревнований;
- отстранить от участия в соревновании тренеров, представителей команд, совершивших грубые поступки или не справляющихся со своими обязанностями;
- отменить решение любого судьи, если он убежден в ошибочности его действий или вынесенного данным судьей решения;
- составлять характеристики работы судей для включения в отчет главного судьи.

51 Заместители главного судьи

51.1 Для оперативного и четкого проведения соревнований в помощь главному судье назначаются его заместители, которые работают под его руководством. В отсутствие главного судьи его обязанности исполняет заместитель главного судьи, который осуществляет контроль за работой судей и оказывает помощь в решении спорных вопросов.

51.2 Количество заместителей и распределение между ними обязанностей определяются масштабом и объемом соревнований.

51.3 Заместители главного судьи обязаны осуществить руководство и контролировать следующие участки работы:

- руководить соревнованиями и следить за их правильным и четким проведением;
- вести работу по комплектованию судейской бригады, распределять судей по участкам работы;
- провести инструктаж судей перед началом соревнований, установить единую точку зрения на судейства, трактовку отдельных моментов правил соревнований;
- составлять график распределения и загрузки судей, обеспечивая им перерывы на отдых и питание;
- следить за работой судейских бригад и производить необходимые по ходу соревнования перемещения;
- обеспечить работу комнаты ожидания, ее своевременное открытие и закрытие, контроль количества допускаемых участников на входе, контроль вносимого оборудования и экипировки, обеспечение проверки разрешенного количества мячей и случайной проверки мячей

51.4 Закрепления отдельных участков работы за заместителями проводится Главным судьей перед началом соревнования и может меняться в процессе соревнования.

51.5 Заместитель главного судьи по информации и торжественным церемониям:

- возглавляет организацию и проведение работы по информации участников и зрителей с использованием всех имеющихся средств (радио, телефонов и др.);
- обеспечивает представителей прессы необходимыми информационными материалами о ходе и итогах соревнований;
- осуществляет руководство торжественными церемониями (открытие, закрытие, награждение).

52 Главный секретарь

52.1 Работой секретариата руководит главный секретарь соревнований, который подчиняется главному судье. Он принимает участие в работе ГСК и комиссии по допуску.

52.2 Для проведения технической работы, в зависимости от объема соревнований, главный секретарь может иметь необходимое число помощников-секретарей, действующих под его руководством и по его указаниям.

52.3 В круг обязанностей главного секретаря входит:

- распределение обязанностей среди членов секретариата и организация их работы;
- ведение протоколов заседания ГСК и совещаний с представителями команд;
- прием именных заявок, проведение жеребьевки, распределение участников соревнований по классам и подгруппам, определение количества участников для этапа плей-офф, составление расписания, подготовка всей необходимой документации и бланков для проведения соревнований;
- обработка результатов и ведение протоколов, подсчет очков, определение итоговых мест участников и команд, предоставление промежуточных протоколов представителям команд во время проведения, обеспечение заполнения документации на наградной материал, грамот и дипломов, а также итоговых протоколов по окончании соревнований;
- предоставление всей необходимой информации участникам соревнований, судьям и представителям команд на доске объявлений и через иные коммуникативные средства связи;
- по окончании соревнований, предоставление главному судье подлинники заявок, рабочих и итоговых протоколов;
- в своей работе главный секретарь руководствуется Правилами организации и проведения соревнования.

53 Заместитель главного секретаря

Для более оперативного и четкого проведения соревнований в помощь главному секретарю назначаются его заместитель, который работает под его руководством. В отсутствие главного секретаря, выполняет его обязанности.

54 Судья по распределению и учету работы судейской бригады на линии

54.1 Распределяет обязанности между линейными судьями.

54.2 Ведет работу по комплектованию судейской бригады линейных судей и распределяет по бригадам и по кортам.

54.3 Готовит и проводит совместно с главным судьей совещаний судей и представителями команд.

54.4 Ведет табель явки на работу судей.

54.5 Следит за работой судейских бригад. При согласовании с главным судьей может заменить судей при необходимости.

55 Линейный судья

55.1 Обязанности линейного судьи:

- выступает в роли помощника судьи;
- должен стоять справа или слева от корта, рядом с зоной броска;
- должен вставать напротив судьи;
- следит за нарушениями, незаметно обходит боксы;

- поддерживает зрительный контакт с судьей, чтобы иметь возможность незаметно обсудить возникающие ситуации;
- сообщает о нарушении судьей, подняв руку сразу после того, как мяч был брошен;
- между периодами может помочь собрать мячи, если попросят (нельзя кидать, перекачивать и пинать мяч через корт);
- обращается к судьей, если мяч находится вне корта, чтобы поместить его в контейнер для мячей вне игры;
- судья может попросить помочь с измерениями мячей. Не входит на поле и не трогает мячи, пока судья об этом не попросит;
- во время измерений или пока игрок находится на корте, следить за другими игроками, спортивными ассистентами и тренерами (разговоры и повороты в сторону поля);
- следить за тем, чтобы не сдвигали мячи;
- если возникли вопросы, спросить судью (говорить коротко).

55.2 Наиболее частые нарушения, на которые должен обращать внимание линейный судья:

- ассистенты в категории ВСЗ не должны поворачиваться лицом к корту до конца периода;
- неподобающее общение между игроками, спортивными ассистентами, тренерами в ходе периода;
- игрок, готовясь к броску поворачивает коляску или желоб и начинает катить мяч во время броска соперника;
- спортивный ассистент перемещает кресло, желоб или катит мяч до того, как его об этом попросил игрок;
- если игрок высвобождает мяч, то ни он, ни его снаряжение не должны выходить за разметку игрового бокса, при этом они могут свисать над разметкой. Для игроков ВСЗ это включает те случаи, когда мяч все еще на желобе;
- вспомогательное средство (рампа) должен быть сдвинут налево и направо не менее, чем на 20 см, чтобы изменить плоскость броска в следующих случаях (перед броском Джек бола, после выхода игрока в корт, перед выпуском каждого первого цветного мяча на тай-бреке, перед выпуском каждого мяча пенальти);
- желоб не должен свисать за пределами линии броска;
- высвобождение мяча в тот момент, когда ни одна из ягодиц игрока не находится в соприкосновении с сиденьем инвалидного кресла;
- высвобождение мяча тогда, когда он касается части корта, находящейся за пределами бокса игрока;
- любые преднамеренные действия, нацеленные на отвлечение игрока или потери им концентрации;
- если мяч высвободил не сам игрок ВСЗ.

56 Судья по распределению и учету работы судейской бригады хронометристов

56.1 Распределяет обязанности между судьями-хронометристами.

56.2 Ведет работу по комплектованию судейской бригады хронометристов и распределяет судей по бригадам и по кортам.

56.3 Готовит и проводит совместно с главным судьей совещаний судей и представителями команд.

56.4 Ведет табель явки на работу судей.

56.5 Следит за работой судейских бригад. При согласовании с главным судьей может заменить судей при необходимости.

57 Судья-хронометрист

57.1 Судья-хронометрист фиксирует время игры, продолжительность минутных перерывов.

57.2 Судья-хронометрист должен располагаться как можно ближе к табло.

57.3 Судья-хронометрист засекает время броска и записывает счет в протокол.

58 Судья на корте

58.1 Судья на корте проводит игру согласно инструктажу, проведенному главным судьей.

58.2 Перед началом игры, судья на корте должен:

- прибыть вовремя;
- подготовить судейский протокол.

58.3 В комнате ожидания, судья на корте должен:

- представиться;
- быстро и четко собрать игроков, называя их имя и регион;
- проверить имя, регион, класс и номер участника;
- осмотреть кресла-коляски, головные указатели и ramпы для допуска к игре; спросить игроков, как они будут общаться со своими ассистентами и с судьями;
- проверить работу желобов;
- провести жеребьевку;
- спросить игроков, не нуждается ли кто-то из них в помощи, прежде чем идти на корт.

На корте, судья на корте должен:

расположить игроков на позиции, как только они выйдут на корт и определить, какие боксы они будут занимать;

дать сторонам время на броски для разогрева (2 минуты);

- проверить готовность хронометриста и линейного судьи;
 - дать Джек бол игроку;
 - выйти на корт, произнести: «Джек» и подать знак для начала броска;
- в ходе периода находиться рядом с зоной игры, но не входить в неё (без необходимости), не загромождать обзор игрокам и, если это возможно, не загромождать табло линейному судье и хронометристу;
- указывать очередность при помощи судейской ракетки, удерживать её некоторое время, затем опустить;
 - вести себя естественно и не слишком авторитетно;
 - принимать решения быстро, объясняя их только по запросу. Если игрок не согласен, объяснять ему ситуацию, если после этого игрок всё ещё не согласен, сообщать ему, что он может обратиться к главному судье для принятия окончательного решения или продолжить игру;
 - если общение со спортсменами затягивается из-за разногласий или по причине невозможности понять спортсмена, попросить хронометриста остановить время (продолжить обсуждение);
 - громко и четко произносить решение, поддерживать зрительный контакт с игроками;
 - реагировать на знаки, подаваемые игроками, хронометристом или линейным судьей;
 - советоваться с хронометристом или с линейным судьёй в ситуации, если у вас возникли сомнения или судья что-то упустил (обсуждение должно быть коротким).

При измерении, судья на корте должен:

- при необходимости, попросить линейного судью помочь с измерением;
- измерять так, чтобы процесс хорошо был виден игрокам, обеспечивать наглядность результата измерения, чтобы у игроков не возникло сомнения в качестве измерения;
- проводить измерения, если нет уверенности в расстоянии или по просьбе игрока (во время периода расходуется время игрока);
- быть последовательным в измерениях (не сдвигать мячи);
- измерять от Джек бола к цветным мячам;
- начинать измерения с мяча противника, а затем уже измерять новые мячи;
- если нужно убрать с поля мяч, чтобы изменить расстояние для другого, громко объявить: «Одно очко для ...», дождаться согласия игроков убрать конкретно этот мяч;
- если необходимо измерить расстояние между мячами (в конце периода), подзвать к себе обоих игроков или капитанов команд до начала измерений, чтобы не тратить время, если потребуется повторное измерение.

58.4 При начислении очков, судья на корте должен:

- объявлять счет четко и громко, показывать количество очков на судейской ракетке (на фоне цвета игрока);
- после объявления подождать некоторое время, чтобы убедиться, что игроки согласны, а затем объявить конец периода;
- прежде чем убирать Джек бол, позволить ассистентам категории ВСЗ повернуться лицом к корту;
- позвать игроков и их ассистентов собрать свои мячи. Линейный судья, при необходимости, также может помочь;
- поднимать мячи, а не откатывать или кидать;
- убедиться, что счет верно зафиксирован на табло и в протоколе.

58.5 При завершении игры, судья на корте должен:

- в протоколе:
- а) проверить, что все очки записаны верно;
- б) написать имя, номер и регион победившего участника;
- в) записать финальный счет.
- передать участнику или капитану команды протокол на подпись. Если он отказывается подписывать, протокол подписывается командой судей (если игрок или капитан команды отказывается подписывать протокол, может начаться процедура протеста. Об этом следует сообщить главному судье);
- последний подписывать протокол и отмечать время, указанное на официальных часах;
- убедиться, что корт готов к следующей игре, уходит с корта вместе с игроками (судья, игроки и их ассистенты, хронометрист и линейный судья);
- готовиться к следующей игре.

59 Судья по информации и торжественным церемониям

59.1 Готовит сценарий открытия и закрытия соревнований.

59.2 Даёт разрешение кинооператорам, фотокорреспондентам и репортерам работать на соревнованиях.

59.3 Обеспечивает информацией представителей прессы, радио и телевидения, участников соревнований, руководителей команд и зрителей.

60 Судья-оператор электронной техники

60.1 Судья-оператор электронной техники должен проверить наличие электронного оборудования и его исправность заблаговременно до начала соревнований.

60.2 Судья-оператор электронной техники обязан доложить главному судье соревнования о состоянии готовности электронного оборудования.

61 Кодекс поведения судьи соревнования

Принятие должности судьи соревнований – это большая ответственность. Судья должен вести себя в соответствии с кодексом поведения.

- 61.1 Судья всегда должен быть справедливым и беспристрастным. Честная игра должна быть на первом месте.
- 61.2 Судья должен вовремя прибывать на соревнования, быть подготовленным к судейству.
- 61.3 Судья должен знать Правила игры.
- 61.4 Судья обязан уважать других судей и их решения, публично не критиковать.
- 61.5 Судья обязан уметь сохранять спокойствие, сталкиваясь с эмоциональной реакцией игроков, тренеров, родителей или зрителей.
- 61.6 Судья должен надлежащим образом говорить со спортсменами. Также, он должен быть уверен, что спортсмен понимает требования.
- 61.7 Судья должен быть уверен в принятии своих решений.
- 61.8 Судья должен быть в подобающей судейской форме или форме, выданной организационным комитетом соревнований.
- 61.9 Судья обязан знать расписание игр и всегда быть готовым к следующей игре.
- 61.10 Судье запрещено использовать нецензурную лексику и неприличные жесты.
- 61.11 На корте для бочка всегда нужно поднимать мячи, чтобы их переместить. Нельзя кидать, пинать и перекачивать мячи.
- 61.12 Судья обязан соблюдать правила и положения, установленные организационным комитетом.
- 61.13 Судья должен быть беспристрастным.

ГЛАВА V. ШТРАФЫ

62 Формы штрафа

- 61.1 В случае нарушений существуют три различные формы штрафа:
 - 1 штрафной бросок;
 - изъятие мяча;
 - предупреждение и дисквалификация.
- 62.2 Одновременно может произойти больше одного нарушения.
- 62.3 Спортсмен и его спортивный ассистент считаются одним целым - любые желтые или красные карточки, которые получает спортивный ассистент, также присуждаются спортсмену.
- 62.4 Тренер считается единым целым. Полученная тренером желтая или красная карточка, не относится к стороне (игроку и спортивному ассистенту).
- 62.5 Если тренер дисквалифицирован, это является его собственным наказанием.

63 Штрафной бросок

- 63.1 Один штрафной бросок - вознаграждение противостоящей стороне одним дополнительным мячом. Бросок производится, когда все остальные мячи сыграны. Судья записывает счёт, все мячи убираются из игровой зоны, стороны, награждённая штрафным броском, выбирает любой из своих мячей, который бросит в зону штрафного броска. Судья скажет: «Время», и у игрока будет 1 минута, чтобы произвести штрафной бросок. Если мяч останавливается в зоне штрафного броска и не задевает линии обозначения данной зоны, сторона, бросившая мяч, награждается дополнительным очком. Судья складывает предыдущий счёт со счётом после штрафного броска и записывает счёт в протокол. Если производится штрафной бросок, часы ставят на таймер с одной минутой после того, как оставшееся время будет записано в протокол.
- 63.2 Если сторона награждается более, чем 1 мячом для штрафного броска, каждый мяч бросается отдельно. Брошенный мяч убирается из игровой зоны, счёт записывается, и сторона снова выбирает из всех 6 своих цветных мячей тот, которым будет бросать следующий штрафной.
- 63.3 Нарушения, совершённые обеими сторонами, не отменяют друг друга. Каждая сторона будет совершать штрафные броски. Первой бросает та сторона, которая первой получила право штрафного броска, далее стороны меняются на каждый бросок, если таковых будет несколько.
- 63.4 Если нарушение, которое приводит к наказанию штрафным мячом, совершено во время броска штрафного мяча, то судья даст «право броска 1 штрафного мяча» противоположной стороне.

64 Изъятие

- 64.1 Изъятие — это удаление с корта мяча, который был брошен, когда было совершено нарушение. Мяч помещается в контейнер для мячей вне игры.

- 64.2 Изъятие может назначаться только за нарушения, происходящие во время акта броска.
- 64.3 Если совершено нарушение, за которое назначается изъятие мяча, судья всегда пытается остановить мяч, пока он не задел остальные.
- 64.4 Если судья не смог остановить мяч до того, как он задел остальные мячи, то период считается прерванным.

65 Предупреждение и дисквалификация

- 65.1 Когда игроку выносятся предупреждение (показывается желтая карточка), судья отмечает это в протоколе.
- 65.2 Когда игрок, тренер или спортивный ассистент дисквалифицируется, ему показывается красная карточка (красная карточка всегда означает пропуск хотя бы одного матча).
- 65.3 Если игрок дисквалифицируется в индивидуальных или парных соревнованиях, сторона проигрывает матч.
- 65.4 Если игрок дисквалифицируется в командных соревнованиях, то матч продолжается с двумя оставшимися игроками. Любые не брошенные мячи дисквалифицированного игрока помещаются в контейнер для мячей вне игры. В любых последующих периодах сторона продолжает играть с четырьмя мячами. Если дисквалифицируется капитан, его роль принимает другой игрок команды. Если дисквалифицируется второй игрок команды, сторона проигрывает матч.
- 65.5 Дисквалифицированный игрок может быть восстановлен для последующих матчей данного турнира по усмотрению главного судьи.
- 65.6 Если игрок дисквалифицирован за неспортивное поведение, главный судья решает, может ли игрок продолжить турнир в следующих матчах.
- 65.7 В случае повторной дисквалификации главный судья должен принять соответствующие меры.

66 Действия, приводящие к назначению 1 штрафного броска

- 66.1 Спортсмен покинул свою зону броска до того, как судья показал его цвет.
- 66.2 В случае, если спортивный ассистент в индивидуальной дисциплине ВС3 или в парной дисциплине ВС3 в ходе периода поворачивается в сторону игровой зоны.
- 66.3 Если, по мнению судьи, имеется неуместное общение между игроками, их спортивными ассистентами и/или тренерами.
- 66.4 Если игрок готовит свой следующий бросок, поворачивает коляску или желоб или катает мяч во время броска соперника.
- 66.5 Если спортивный ассистент передвигает коляску, желоб или поинтер без предварительного согласования с игроком.

67 Действия, приводящие к назначению 1 штрафного броска и изъятию брошенного мяча

- 67.1 Высвобождение цветного мяча или Джека в то время, когда спортивный ассистент, игрок, его снаряжение, мячи, вещи или одежда касается разметки игровой площадки или части поверхности корта, не являющейся боксом игрока. Для игроков ВС3 и их спортивных ассистентов это включает те случаи, когда мяч все еще на желобе.
- 67.2 Жёлоб игрока класса ВС3 не был подвинут как минимум на 20 см влево и как минимум на 20 см вправо после того, как судья даст Джек игроку и до того, как Джек будет выпущен.
- 67.3 Бросок мяча в то время, когда жёлоб за висает над линией броска.
- 67.4 Бросок мяча в тот момент, когда хотя бы одна из ягодиц игрока (или живота, зависит от классификации) не находится в соприкосновении с сиденьем коляски.
- 67.5 Бросок мяча тогда, когда он касается части корта, находящейся за пределами бокса игрока.
- 67.6 Бросок мяча в то время, когда спортивный ассистент ВС3 смотрит в игровую зону.
- 67.7 Бросок мяча, когда сиденье коляски выше максимальной величины – 66 см (правило касается классов ВС1, ВС2 и ВС4).
- 67.8 Спортивный ассистент игроков имеет прямой физический контакт со спортсменом или его поинтером во время броска, включая ситуации, когда толкается или притягивается коляска, чтобы помочь игроку толкнуть мяч. Спортивному ассистенту запрещаются даже обыденные прикосновения к игроку во время его броска.
- 67.9 В парных или командных дисциплинах бросок мяча, когда партнёр по команде ещё не вернулся в свой игровой бокс. Если у не бросающего игрока хотя бы одно колесо инвалидной коляски касается линии своего бокса, он находится в своём бросковом боксе.
- 67.10 Подготовка к броску, а затем бросок мяча, когда было время бросать другой стороне.

68 Действия, приводящие к назначению 1 штрафного броска и предупреждению

- 68.1 Любое преднамеренное действие с целью отвлечь соперника или нарушить его концентрацию во время броска.
- 68.2 Преднамеренный срыв периода.

69 Действия, приводящие к изъятию мяча

- 69.1 Бросок мяча до подачи судьей сигнала.
- 69.2 Если после того, когда мяч был высвобожден, он останавливается в желобе.
- 69.3 Если спортивный ассистент ВС3 останавливает мяч в желобе по любой причине.
- 69.4 Если мяч высвободил не сам игрок ВС3. Спортсмен должен иметь прямой физический контакт с мячом во время его высвобождения. Прямой физический контакт также включает в себя использование любого оборудования, прикрепленного напрямую к голове, руке или рту игрока
- 69.5 Если спортивный ассистент трогает игрока (или толкает/тянет инвалидную коляску), когда тот выпускает мяч.
- 69.6 Если спортивный ассистент и игрок высвободили мяч одновременно.
- 69.7 Если цветной мяч брошен до Джека.
- 69.8 Если сторона не бросила мяч до окончания времени.
- 69.9 Если первый цветной мяч был брошен не тем же спортсменом, бросавшим Джек.

- 69.10 Если игрок ВСЗ не сбросил прицел у жёлоба (не повернул его как минимум на 20 см влево и как минимум на 20 см вправо), когда он или члены его команды вернулись из игровой зоны, перед тем как бросить свой мяч.

70 Действия, приводящие к предупреждению

- 70.1 Беспричинная задержка матча.
 70.2 Если игрок не соглашается с решением судьи и/или грубо себя ведёт по отношению к сопернику или персоналу.
 70.3 Если во время выборочной проверки оказывается, что мяч(и) не соответствует(ют) критериям. Предупреждение будет вывешено перед входом в комнату ожидания, оно будет касаться мячей и оборудования, не прошедших проверку.
 70.4 Спортсмен приносит в комнату ожиданий больше мячей, чем разрешено. Лишние мячи будут конфискованы и удержаны до конца соревнований.
 70.5 В парных и командных играх предупреждение получает спортсмен, взявший больше мячей, чем разрешено. Если не могут определить виновного, предупреждение получает капитан.
 70.6 Если спортсмен, спортивный ассистент, тренер покидают корт во время матча без позволения судьи, даже если это происходит между периодами или во время тайм-аута, такой человек не может вернуться на матч.
 70.7 Если в зоне разминки или в комнате ожидания будет находиться персонала больше, чем разрешено, спортсмен (капитан – в случае парных или командных игр) получает жёлтую карточку.
 70.8 Спортивный ассистент или тренер заходит в игровую зону без разрешения судьи.
 70.9 Игрок, спортивный ассистент или тренер, которые набрали 3 жёлтые карточки за одни соревнования, получают дисквалификацию на один матч.

71 Действия, приводящие к дисквалификации

- 71.1 При любом неспортивном поведении игрока, спортивного ассистента или тренера по отношению к судье или сопернику показывается красная карточка, которая ведёт к немедленной дисквалификации.
 71.2 Если оборудование во второй раз не проходит проверку в комнате ожидания или во время случайной проверки.
 71.3 Красная карточка всегда означает отстранение как минимум от одного матча. Если это происходит в финале или это последний матч стороны в соревнованиях, сторона дисквалифицируется.
 71.4 Если второе предупреждение даётся во время одного матча, сначала спортсмену будет показана жёлтая, а затем и красная карточка - это означает, что спортсмен дисквалифицирован. Судья записывает дисквалификацию в протоколе.
 71.5 Вторая жёлтая карточка на одном турнире, заработанная в комнате ожидания и/или в зоне разминки, означает красную карточку. За каждую последующую заработанную жёлтую карточку, если спортсмен вернулся после дисквалификации, также даётся красная карточка (объяснение: вторая жёлтая карточка означает красную карточку, следовательно, спортсмен не будет участвовать в матче, третья жёлтая карточка будет означать красную карточку, следовательно, спортсмен не будет участвовать в матче, и так далее).

72 Процедура разьяснений и протестов

- 72.1 Если во время матча одна из сторон считает, что судья не заметил ошибку или принял неверное решение, которое влияет на исход матча, то игрок/капитан этой стороны может привлечь внимание судьи к ситуации и попросить разьяснений. Время должно быть остановлено.
 72.2 Во время матча игрок/капитан может запросить мнение главного судьи, которое является окончательным. Игроки во время матча могут привлечь внимание судьи к ситуации, с которой они не согласны, и попросить разьяснения.
 72.3 После окончания игры, соревнующиеся стороны должны подписать протокол. Если сторона хочет опротестовать решение или действие, или считает, что судья не действовал в соответствии с Правилами, то протокол не должен быть подписан.
 72.4 Судья отмечает время завершения игры (после регистрации результата в протоколе). Официальный протест должен быть подан в течение 30 мин после окончания игры. Если письменный протест не получен, то результат остается прежним.
 72.5 Заполненная форма протеста должна быть вручена Секретариату соревнований игроком, капитаном или представителем команды. Форма протеста должна детализировать обстоятельства и содержать причину протеста, включая издержки из данных Правил. Главный судья или назначенное лицо быстро созывают жюри для принятия решения по протесту.
 72.6 Как только жюри сформировано, оно перед вынесением окончательного решения должно проконсультироваться с судьей матча. Жюри заседает в закрытом помещении. Все обсуждения относительно протеста должны оставаться конфиденциальными.
 72.7 Как только жюри принимает решение, оно должно быть представлено в письменной форме игроку/капитану протестующей команды и её соперникам.
 72.8 Если нужно опротестовать решение жюри, то это делается после заполнения формы протеста. Если это возможно, должны быть заслушаны обе стороны. После получения этого протеста главный судья созывает Апелляционное жюри. Решение Апелляционного жюри является окончательным. Состав Апелляционного жюри указан в Главе VII, пункте 77, подпункте 77.11.
 72.9 Каждая вовлеченная в протест сторона может попросить пересмотреть решение жюри. В таком случае она должна представить протест. Протест должен быть представлен в течение тридцати минут после получения решения жюри. Жюри или назначенное лицо отмечают время получения соответствующим лицом решения и подписания протокола. Все обсуждения относительно протеста должны оставаться конфиденциальными.

- 72.10 Если решение по протесту требует переигрывания матча, то он будет переигран, начиная с периода, в котором произошла ситуация, вызвавшая протест.
- 72.11 Если причина протеста известна до начала матча, протест должен быть заявлен до начала игры и предоставлен в течение 30 минут после окончания матча.
- 72.12 Если причина протеста выявляется в комнате ожидания, главный судья должен быть уведомлен о намерении подать протест.

ГЛАВА VI. МЕДИЦИНСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ УЧАСТНИКОВ СОРЕВНОВАНИЙ

73 Общее

- 73.1 Все спортсмены должны пройти медицинское обследование и иметь допуск от врача к тренировочным мероприятиям и соревнованиям.
- 73.2 Заявки на участие в соревнованиях представляются в ГСК в день приезда. Основанием для допуска спортсмена к спортивным соревнованиям по медицинским заключениям является заявка на участие в спортивных соревнованиях с отметкой «Допущен» напротив каждой фамилии спортсмена, заверенная подписью врача по спортивной медицине и его личной печатью. Заявка на участие в спортивных соревнованиях подписывается врачом по спортивной медицине с расшифровкой фамилии, имени, отчества (при наличии) и заверяется печатью медицинской организации, имеющей лицензию на осуществление медицинской деятельности, предусматривающей работы (услуги) по лечебной физкультуре и спортивной медицине.
- 73.3 Обеспечение безопасности участников и зрителей на спортивных соревнованиях осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований.

74 Медицинский тайм-аут

- 74.1 Если игроку во время периода становится плохо, он, при необходимости, может попросить медицинский тайм-аут. Игра будет остановлена на десять минут для оказания медицинской помощи. Время игры должно быть остановлено.
- 74.2 Спортсмен или спортивный ассистент может получить один медицинский тайм-аут за игру.
- 74.3 Каждый спортсмен, попросивший медицинский тайм-аут, должен быть как можно скорее осмотрен на поле врачом, приписанным к соревнованиям.
- 74.4 В индивидуальных соревнованиях, если игрок не в состоянии продолжать игру, матч считается проигранным.
- 74.5 В командных соревнованиях, если игрок не в состоянии продолжить игру, период должен закончиться без его броска (бросков). Замена может быть произведена только между периодами.
- 74.6 В парах ВС3 и ВС4, если спортсмен не может продолжать игру в связи с болезнью, период доигрывается без его оставшегося мяча (мячей). Если у оставшегося на поле игрока остались мячи, он(она) добрасывает мячи используя общее оставшееся время.
- 74.7 Если в парных соревнованиях медицинская проблема возникает у спортивного ассистента, игроки до конца энда могут поделиться одним спортивным ассистентом. Замена спортивного ассистента должна проводиться в перерыве между периодами. Если замены нет, спортсмены должны будут работать с одним ассистентом до конца игры. В индивидуальных играх, если у спортсмена остались мячи, но он не может самостоятельно ими играть, мячи изымаются и считаются вне игры.
- 74.8 В командных играх, если игрок, который должен был следующим бросать Джек, дисквалифицируется или покидает поле по болезни, и для него нет замены, Джек будет бросать спортсмен, который должен был кидать его в следующем периоде.
- 74.9 В командных соревнованиях, если спортсмен не может участвовать в последующих играх (только по медицинским причинам) и нет заменяющих игроков, команда сможет продолжать соревноваться с двумя игроками, используя только четыре мяча. Если игру не может продолжить игрок ВС1 и нет заменяющего ВС1, матч продолжается без игрока ВС1.
- 74.10 Если спортсмен продолжает просить о медицинском тайм-ауте в последующих матчах, главный судья консультируется с врачом и представителем команды спортсмена о возможности спортсмена продолжать участие в соревнованиях. В индивидуальных соревнованиях, если спортсмен отстранён от игр во всех матчах, которые он не будет играть, ему запишут поражение с наибольшей разницей очков среди игр в подгруппе или среди игр в серии плей-офф.

ГЛАВА VII. ПРОЦЕДУРЫ ПОДАЧИ ПРОТЕСТОВ НА СОРЕВНОВАНИЯХ

75 Регламент

Настоящий регламент определяет порядок подачи протестов на действия и решения судейской коллегии соревнований.

- 75.1 Если во время матча одна из сторон считает, что судья принял неверное решение, не заметил какое-либо нарушение Правил, которое влияет на исход матча, то игрок / капитан этой стороны имеет право привлечь внимание судьи к ситуации и попросить разъяснений. Время матча должно быть остановлено.
- 75.2 Если игрок / капитан во время матча не удовлетворён разъяснениями спорной ситуации, которые ему дал судья на корте, то он должен пригласить Главного судью и запросить его решение по сложившейся ситуации. Решение главного судьи считается окончательным.
- 75.3 После остановки матча в связи со спорной ситуацией, матч должен быть доигран до конца согласно решению, принятому главным судьей. Матч доигрывается, даже если одна из сторон не удовлетворена решением главного судьи и приняла решение подать протест.

- 75.4 В конце матча соперникам будет предложено подписать протокол. В протоколе фиксируется результат и время окончания матча. Если одна из сторон решила опротестовать судейское решение, считая, что рефери не действовал в соответствии с Правилами во время этого матча, то она не должна подписывать протокол.
- 75.5 Заполненная форма протеста (Глава VII, пункт 81) должна быть передана в секретариат соревнований официальным представителем команды региона в течение 30 минут после окончания матча. Протест подается на имя главного судьи соревнований, с обязательным указанием пункта Правил, которые были нарушены, по мнению представителей команды.
- 75.6 Секретариат в обязательном порядке фиксирует время подачи протеста. Если с момента окончания матча прошло более 30 минут секретариат не имеет права принимать протест.
- 75.7 При приеме протеста секретариат извещает об этом главного судью. Он, в свою очередь, назначает и собирает, как можно скорее, Протестную комиссию, в состав которой должны входить:
- главный судья или зам. главного судьи,
 - судьи, имеющие 1 категорию в количестве двух человек, не представляющие регионы команд, вовлеченных в протест и не участвующие в спорном матче.
- 75.8 После формирования протестной комиссии, перед вынесением окончательного решения она должна проконсультироваться с судьей матча. Протестная комиссия должна собраться в закрытом помещении. Все обсуждения, касающиеся протеста, должны оставаться конфиденциальными в соответствии с Правилами. Никакие аудио, видео материалы по данному протесту во внимание комиссии не берутся.
- 75.9 Решение протестной комиссии должно быть принято, как можно скорее, а копия решения должна быть передана официальному представителю региона (команды), подавшего протест, а также второй стороне, участвующей в спорном матче. Время передачи копии решения обеим сторонам фиксируется в обязательном порядке.
- 75.10 В случае несогласия с решением протестной комиссией любая из сторон имеет право подать апелляцию. При этом необходимо заполнить соответствующую дополнительную форму протеста и передать ее в секретариат в течение 30 минут с момента получения решения Протестной комиссии. Время передачи апелляции в обязательном порядке фиксируется. Копия апелляция также передается второй стороне, фиксируется время передачи копии и подпись получившего ее представителя команды.
- 75.11 После получения апелляционного протеста секретариат извещает об этом главного судью. Он, в свою очередь, как можно скорее, назначает и собирает Апелляционный жюри, состоящее из:
- главного судьи или его заместителя,
 - двух судей 1 категории, не участвующих в первом разбирательстве и, по возможности, не представляющих регионы, вовлеченные в протест.
- 75.12 Все обсуждения, касающиеся протеста и апелляций должны оставаться конфиденциальными. В соответствующих случаях и по возможности заслушиваются обе вовлеченные стороны.
- 75.13 Решение Апелляционного жюри является окончательным.
- 75.14 Если решение по протесту требует переигрывание матча, то он будет переигран, начиная с периода, в котором произошла ситуация, вызвавшая протест.
- 75.15 Если причина протеста известна до начала матча, протест должен быть заявлен до начала матча и потом в течение 30 минут после окончания матча оформлен соответствующим образом.
- 75.16 Если причина протеста выявляется в комнате ожидания, главный судья должен быть уведомлен о намерении подать протест прежде, чем сторона покидает комнату ожидания. Протест будет рассматриваться только в том случае, если были соблюдены вышеуказанные процедуры.
- 75.17 В приложении № 1 содержится описание жестов, используемых судьями на корте. Жесты были разработаны для того, чтобы оказать помощь как судьям, так и игрокам в понимании определенных текущих ситуаций. Игроки не могут протестовать, если судья забывает использовать определенный жест, т.к. это просто договоренность.
- 75.18 Могут возникнуть определенные ситуации, которые не прописаны в данном документе. Эти ситуации будут рассматриваться сразу (на данном спортивном мероприятии) по мере их возникновения со всеми возможными консультациями и в составе комиссии назначенными главным судьёй.

76 Уведомление о протесте

Это уведомление от Официального представителя команды _____ (название региона) о том, что матч, сыгранный между _____ и _____ (имя спортсменов из регионов) ____ / ____ / ____ (дата матча), в _____ : _____ (время матча) в дисциплине: _____, был опротестован _____ (имя) от _____ (страна/регион).

Краткое объяснение протеста:

Доставлено в: _____ час _____ минут, ____ / ____ / ____ (указать дату),

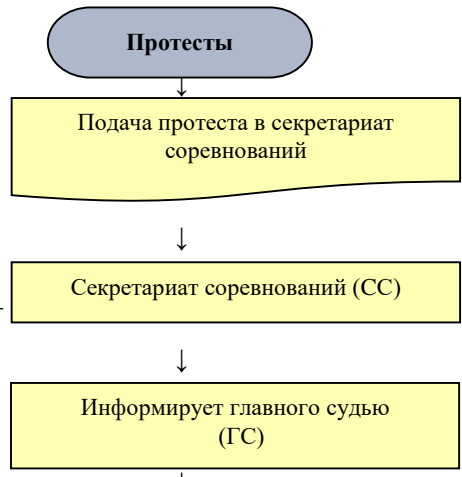
Доставлен от: _____

Получен: _____

77 Процедура подачи протеста

Этап подачи протеста

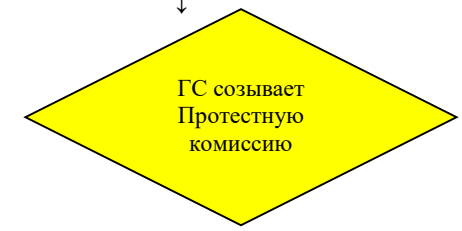
	Ограничение по времени подачи: - Протест должен быть подан в течение 30 минут с момента завершения игры (Время окончания указано в протоколе матча)	
	Информация, предоставляемая Секретариатом соревнований (СС): - официальная форма протеста; - официальные часы на видном месте	



Оргкомитет должен:
- написать на бланке протеста дату и время, когда форма была получена, и подписать его;
- дать копию протеста лицу, которое представило его;
- немедленно сообщить главному судье (ГС);
- доставить "уведомление о протесте" менеджеру команды другой Стороны, участвующей в этой игре

Этап реагирования

	Протестная комиссия должна проконсультироваться с судьей, который принимал участие в матче, прежде чем принять окончательное решение	
--	--	--



Главный судья (ГС) просит своего заместителя (ЗГС) (или выбирает одного из рефери) заменить его / ее в проходящих соревнованиях. Группа протеста состоит из: главного Судьи и двух судей 1 кат, НЕ участвующих в игре, и не регионов, участвующих в протесте

Все обсуждения, касающиеся протеста, должны оставаться конфиденциальными

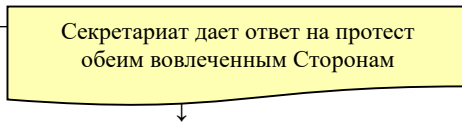
	Попросите лицо, получающее решение по протесту, подписать копию документа и указать дату и время доставки	
--	---	--



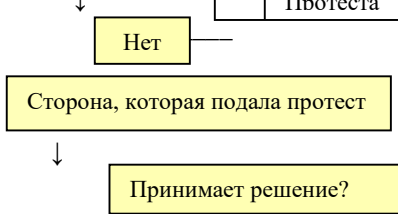
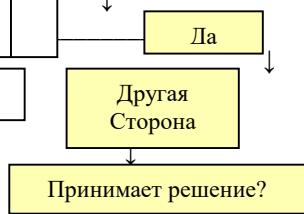
Протестная комиссия пишет свой ответ на форме протеста, и каждый из них подписывает его. Делается еще две копии (по одной каждой участвующей стороне)

Решение по протесту

	Секретариат извещает об этом другую Сторону Протеста	
	Получает копию протеста	



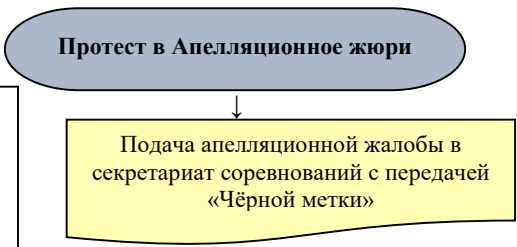
Секретариат извещает об этом другую Сторону Протеста



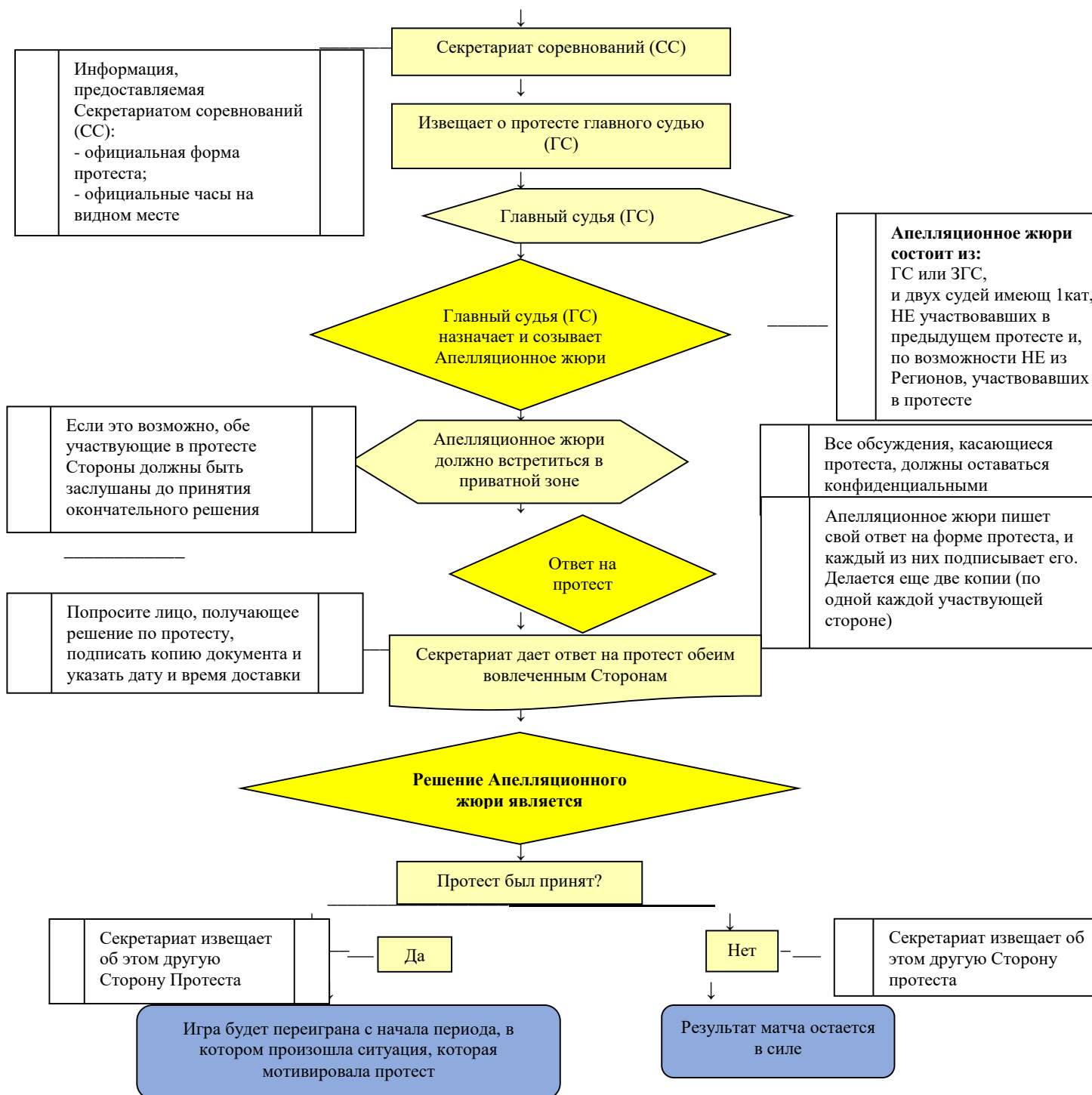
Процедура подачи протеста в Апелляционное жюри

Этап подачи апелляции

	Время подачи: - Протест должен быть подан в течение 30 минут после получения первоначального решения Протестной комиссии	
--	---	--



Оргкомитет должен:
- написать на бланке протеста дату и время, когда форма была получена, и подписать его;
- дать копию протеста лицу, которое представило его;
- немедленно сообщить главному судье (ГС);
- доставить "уведомление о протесте" менеджеру команды другой Стороны, участвующей в этой игре



79 Форма протеста (1/2)

(Данные лица, подающего эту форму)

Имя: _____ (Регион): _____

Статус (официальный представитель команды, спортсмен/
капитан...): _____

Соревнование: _____

Спорт: **Бочча**

Матч № _____ Корт № _____ Стадия (группа, 1/2 финала, финал): _____

Проведение матча (дата и время): ____/____/____ ____:____

Дисциплина (Индивидуальная ВС1, ВС2 ... Пары ВС3 ...): _____

Матч между (номер и имя участника/ов и регион)

ПРОТЕСТ (детализируйте обстоятельства и обоснование, цитируя ссылки Правил, для подачи протеста. При необходимости задействуйте другую Сторону):

____ (Предназначено для Секретариата соревнований)

Дата и время получения: ____/____/____ ____:____

80 Форма протеста (2/2)

Решение Протестной комиссии (при необходимости задействуйте другую Сторону):

Дата и время ____/____/____ ____:____

Подписи Группы протеста:



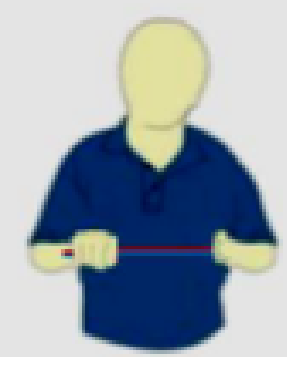
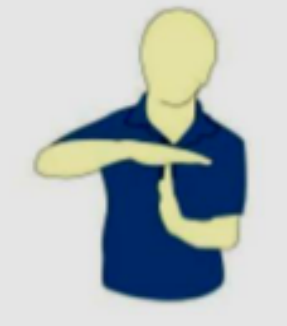
(Судья 1 категории) (Судья 1 категории) (Главный судья или ЗГС)

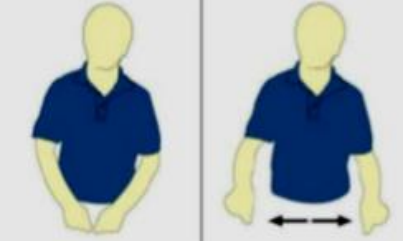

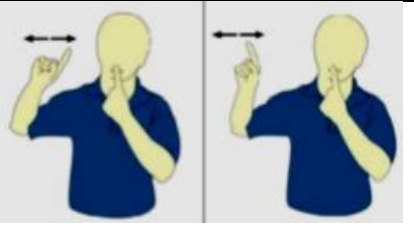
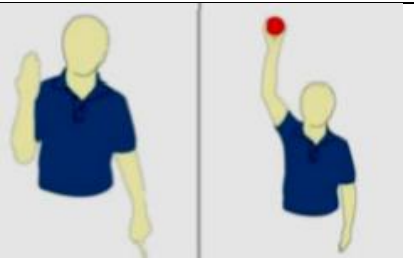
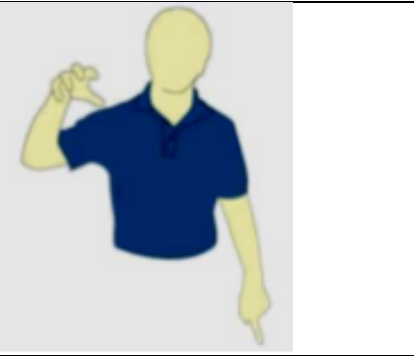
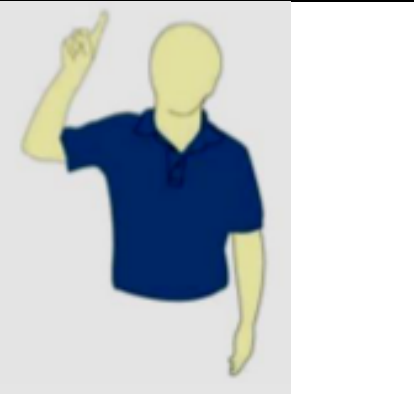
	Дата и время	Подпись
Ответ на протест получили:	____/____/____ ____:____	_____






Ответ на протест получили:	__/__/____ __:____	_____
----------------------------	--------------------	-------


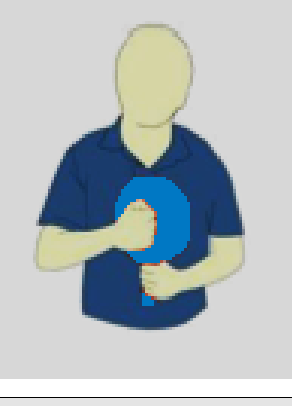
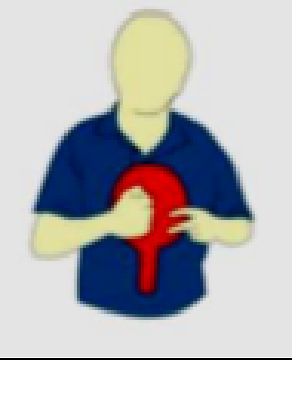

Описание жестов, используемых судьями на корте

Таблица № 3

Ситуация	Описание жеста	Жест
Судья		
<p>Показать, что необходимо бросить разминочные мячи или Джек: Глава III, пункт 30; Глава III, пункт 31.</p>	<p>Имитируя рукой бросок, скажите: «Начать разминку» или «Джек».</p>	
<p>Показать, что необходимо бросать цветной мяч: Глава III, пункт 33; Глава III, пункт 34; Глава III, пункт 35.</p>	<p>Покажите индикатор цвета в соответствии с цветом, стороны, которая должна бросать.</p>	
<p>Равноудалённые мячи: Глава III, пункт 41.</p>	<p>Удерживайте индикатор сбоку от ладони с краю, показывая спортсменам. Переверните индикатор, чтобы показать, кто должен бросать (как показано выше).</p>	
<p>Технический или медицинский тайм-аут: Глава II, пункт 19; Глава II, пункт 23, подпункт 23.2; Глава VI, пункт 76.</p>	<p>Поставьте ладонь одной руки на пальцы другой руки, образуя букву Т, при этом анонсируя, какая сторона берёт тайм-аут (технический или медицинский тайм-аута для – имя спортсмена/команда/страна/цвет мячей.</p>	

<p>Измерение: Глава II, пункт 18; Глава III, пункт 47, подпункт 47.6.</p>	<p>Соедините две руки, а затем разведите их, будто вы используете рулетку.</p>	
<p>Судья спрашивает, хочет ли спортсмен выйти в игровую зону посмотреть: Глава III, пункт 47, подпункт 47.6.</p>	<p>Укажите на спортсмена, а затем на глаз.</p>	
<p>Неуместное общение: Глава V, пункт 68, подпункт 68.3; Глава II, пункт 24.</p>	<p>Покажите на рот и покачайте указательным пальцем другой руки.</p>	
<p>Мяч вне игры: Глава III, пункт 35, подпункт 35.2; Глава III, пункт 39; Глава III, пункт 40.</p>	<p>Укажите на мяч и поднимите вертикально предплечье, повернув ладонь к себе и скажите: «Аут» или «Вне игры». Затем поднимите мяч, который покинул корт.</p>	
<p>Изъятие мяча: Глава V, пункт 66.</p>	<p>Укажите на мяч и поднимите предплечье и вогнутую руку до того, как поднять мяч (когда это возможно).</p>	
<p>1 штрафной мяч: Глава V, пункт 65.</p>	<p>Поднимите 1 палец.</p>	

<p>Жёлтая карточка: Глава V, пункт 67, подпункт 67.1 и пункт 72.</p> <p>Вторая жёлтая карточка и запрет на участие в текущем матче: Глава V, пункт 67, подпункт 67.1 и пункт 72.</p>	<p>Покажите желтую карточку за нарушение.</p> <p>Покажите желтую карточку за второе нарушение (окончание матча, для парной и индивидуальной дисциплин)</p>	
<p>Красная карточка (Дисквалификация): Глава V, пункт 67 и пункт 73.</p>	<p>Покажите красную карточку.</p>	
<p>Завершение энда/конец матча: Глава III, пункт 36.</p>	<p>Скрестите вытянутые руки и разведите их. Произнесите: «Энд окончен» или «Матч окончен».</p>	
<p>Счёт: Глава II, пункт 17; Глава III, пункт 47.</p>	<p>Положите пальцы на соответствующий цвет индикатора и скажите счёт</p>	
<p>Примеры отображения счёта</p>		
	<p>3 очка синим</p>	

	7 очков красным		
	10 очков синим		
	12 очков красным		
Судья на линии			
Необходимо обратить внимание судьи.	Поднимите руку		

ДАРТС

Настоящие Правила разработаны в соответствии с правилами вида спорта «дартс» всемирной федерации дартс (World Darts Federation) и правилами вида спорта «дартс», разработанными общероссийской спортивной федерацией по виду спорта «дартс».

ГЛАВА I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Термины и их определения

В настоящих Правилах применяются следующие сокращения, аббревиатуры и определения:

- 1.1 Булл – внутренний центральный сектор в виде круга, которому соответствует 50 очков.
- 1.2 Игровой формат – установленное число легов, сетов в матче.
- 1.3 Игрок – определение охватывает как одного, так и нескольких участников, как команды, так и отдельных лиц, как мужчин, так и женщин, как юниоров, так и юниорок.
- 1.4 Лег – одна игра на списание очков или выполнение упражнения, где победитель определяется по единичному результату. Количество легов в сете или матче должно быть нечетным.
- 1.5 Маркер – лицо, назначаемое для проставления набранных и оставшихся очков на табло. За исключением поэтапных матчей, Маркер может выступать в качестве Объявляющего в ходе проведения соревнования.
- 1.6 Матч – игра между двумя игроками. Матч может разделяться на сеты. Матч может состоять из одного сета.
- 1.7 Объявляющий – лицо, назначаемое для объявления счета в ходе проведения матча.
- 1.8 Представитель организаторов – лицо, назначаемые для выполнения каких-либо определенных функций по предоставлению интересов организаторов во время проведения спортивных соревнований по дартс.
- 1.9 Сет – часть матча, состоящую из нечетного количества легов.
- 1.10 Судья – лицо, назначаемое для осуществления контроля над игрой, за счетом на отдельной мишени в зале или на сцене. Судья также может выступать в качестве Маркера или Объявляющего в ходе проведения соревнований.
- 1.11 Тай-брейк – дополнительный матч на списание очков при равенстве у нескольких игроков итоговых результатов в системе круговых встреч.

ГЛАВА II. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

2. Половые и возрастные группы участников соревнования

- 2.1 Участники соревнований делятся на следующие возрастные и половые группы: юниоры, юниорки (до 19 лет), юниоры, юниорки (до 22 лет); мужчины, женщины.

К участию в возрастной группе мужчины, женщины допускаются спортсмены не моложе 14 лет.

- 2.2 Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.
- 2.3 В соревнованиях, проводимых на территории Приднестровской Молдавской Республики, могут принять участие спортсмены мужского и женского пола, прошедшие комиссию по допуску. Условия допуска к соревнованиям определяются Положением и Регламентом соревнований.

3. Перечень разрешённых действий спортсменов

- 3.1 Спортсмен может потребовать заменить мишень или ее переместить перед матчем или в ходе его проведения при обязательном условии, что противник или представитель команды противника согласен с таким требованием. Такие замены или перемещения производятся только перед матчем или же в перерывах между легами матча и только главным судьей или представителем организаторов.
- 3.2 Спортсмен может совершить разминочные броски перед началом матча, не более одного подхода. Перед решающей встречей при равном счете в легах допускается выполнение трех подходов.
- 3.3 Спортсмены должны произвести розыгрыш очередности бросков в матче.
- 3.4 Спортсмен может взять перерыв после завершения лега.
- 3.5 Спортсмен может спросить у судьи на мишени о количестве набранных очков, о количестве оставшихся очков.
- 3.6 Спортсмен может подать (через своего представителя) протест на решение судьи.

4. Перечень запрещённых действий спортсмена

- 4.1 Спортсмену запрещено вмешиваться в работу секретариата и членов ГСК соревнований.
- 4.2 Создавать помехи деятельности судьям возле мишеней.
- 4.3 Во время броска игрокам запрещается наступать на какую-либо часть приподнятого бруска и метать дротики из какого-либо положения, при котором нога игрока заступает за рубеж метания.
- 4.4 Игрок, метая дротики из принятого им по необходимости положения с одной из крайних сторон бруска рубежа метания (слева или справа), не должен заступать ногами за воображаемую прямую линию, проходящую через рубеж метания.
- 4.5 Игрокам, которые уже были побеждены или выбыли из соревнования, запрещено участвовать в играх плей-офф для того, чтобы заполнить пустое место в турнирной таблице.
- 4.6 Создавать помехи своим поведением во время броска соперника.
- 4.7 Запрещено повторно бросать дротик, рикошетом отскочивший или выпавший из мишени, за исключением, когда идет определение очередности игры.
- 4.8 При завершении подхода не допускается, чтобы игрок прижимал дротик (или дротики) к мишени, чтобы предотвратить их выпадение, или удерживать их на мишени по той же причине. В этом случае дротик или дротики не учитываются.

5. Правила поведения участников соревнований

- 5.1 В игровой зоне участникам, зрителям в зале, включая выбывших игроков, запрещены любое шумное проявление эмоций, разговоры в полный голос, выкрики. За несоблюдение этого правила, любой зритель может быть удален из зала.
- 5.2 На любой стадии проведения турнира, когда во всем зале играет только один матч, проявление эмоций, как игроками, так и зрителями не ограничены.
- 5.3 Во время матча игроки должны вести себя уважительно по отношению к другим игрокам и воздерживаться от вызывающих действий и использования оскорбительных выражений и жестов, а также не допускать проявлений неспортивного поведения.
- 5.4 Некоторые признаки неспортивного поведения:
 - преднамеренный проигрыш лега или матча;
 - преднамеренная затяжка игры (в том числе бросок дротика после объявления судьей перебора;
 - выход участника за пределы игровой зоны;
 - попытки помешать сопернику при выполнении им броска (в том числе разговоры в полный голос, проявление эмоций);
 - разговоры участников матча со зрителями.
- 5.5 Участник, получивший предупреждение о нарушении правил поведения и нарушивший его еще раз, автоматически получает поражение в матче и отстраняется от дальнейшего участия в соревновании.

Считается, что всякий игрок, нарушивший, по мнению представителя организаторов, требования Правил - нанес ущерб репутации вида спорта «дартс» и подлежит дисквалификации и отстранению от дальнейшего участия в соревновании. Однако если игрок или официальные представители команды упомянутого игрока возражают против дисквалификации или отстранения, апелляция по делу должна быть подана немедленно. Перед утверждением решения главный судья соревнования заслушивает аргументы дисквалифицированного игрока.

6. Требования к экипировке

- 6.1 Форма одежды участников соревнований включает:
 - темные брюки (для женщин может быть юбка), в том числе из джинсовой ткани;
 - верх одежды только с воротником (поло, рубашка или блузка);
 - обувь закрытая (туфли или ботинки, кроссовки) темного цвета (обувь с разноцветными частями светлых оттенков не разрешена).
- 6.2 Одежда участников должна быть аккуратной и опрятной. Брюки из джинсовой ткани должны быть без потертостей, рваных участков.
- 6.3 Начиная с полуфиналов, форма игроков должна состоять строго из черных классических брюк (для женщин может быть черная юбка) и черной обуви. Верх одежды - только с воротником (поло, рубашка или блузка).
- 6.4 Участники одной команды обязаны быть одеты в унифицированную форму (юбки или брюки, верх и обувь должны быть в форме цветов и стилей для этой команды) на церемонии открытия, во время самого турнира (до прекращения участия в нем), на церемонии закрытия и на церемонии награждения.
- 6.5 Участникам не разрешается носить какую-либо одежду поверх утверждённой для них формы для игры, при условии соблюдения температурного режима.
- 6.6 Одежда спортивного покрова не разрешена.
- 6.7 Проблесковые устройства и люминесцентные полосы не разрешены.
- 6.8 Игрокам разрешается носить напульсники на запястьях.
- 6.9 Запрещено ношение головного убора без предварительного разрешения организаторов и ГСК.
- 6.10 Использование наушников или гарнитуры во время матча без предварительного разрешения Организаторов и ГСК запрещено. За исключением использования слухового аппарата.

ГЛАВА III. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

7. Спортивные дисциплины

Соревнования проводятся в следующих спортивных дисциплинах:

Таблица № 1

№ п/п	Наименование спортивной дисциплины
1.	Одиночный разряд
2.	Парный разряд
3.	Сектор – 20
4.	Крикет
5.	Большой раунд

8. Требования к обеспечению безопасности при проведении соревнований

- 8.1 Участник обязан соблюдать требования комиссии по допуску.
- 8.2 Участником спортивных соревнований может быть только спортсмен, имеющий медицинский допуск.
- 8.3 Участник обязан соблюдать технику безопасности и эксплуатации инвентаря.

9. Реклама

- 9.1 Организаторы сохраняют за собой права на использование рекламных материалов, слоганов и логотипов, связанных с продвижением и организацией соревнований.
- 9.2 Организаторы оставляют за собой право на охрану своих спонсорских интересов в отношении всяких рекламных материалов, слоганов и логотипов, используемых игроками, командами и другими спонсорами.
- 9.3 Игрокам не разрешается носить во время соревнования какую-либо одежду, на которой имеются рекламные материалы, слоганы и логотипы, связанные с каким-либо товарным продуктом или фирмой, без предварительного разрешения организаторов.
- 9.4 Перед телевизионной трансляцией матчей, организаторы имеют право потребовать от игроков отказаться от использования или удалить рекламные материалы, слоганы и логотипы. Всякий игрок, отказавшийся выполнить такое требование, отстраняется от участия в матче.
- 9.5 В тех случаях, когда игрок приносит на сцену любые рекламные материалы, слоганы и логотипы, противоречащие какому-либо пункту Правил или какому-либо из действующих на момент соревнований правил телевизионной рекламы, такой игрок или команда отстраняются от участия в матче.

10. Ограничения на участие в спортивных соревнованиях

Ограничения на участие в спортивных соревнованиях устанавливаются требуемым минимальным возрастом и требуемой спортивной квалификацией спортсмена (наличие спортивного звания или спортивного разряда, юношеского разряда).

11. Обязанности и права участников соревнований

- 11.1 Спортсмены имеют право:
 - после прохождения комиссии по допуску принимать участие в соревнованиях;
 - получать сведения о ходе и результатах соревнований в соответствии с настоящими Правилами и в режиме, устанавливаемом ГСК соревнований.
- 11.2 Спортсмены обязаны:
 - знать и выполнять требования настоящих Правил, Положения и Регламента соревнований, правил пребывания на месте проведения соревнований, инструкций по безопасности в помещении, требований противопожарной, антитеррористической и экологической безопасности, предъявляемые организаторами соревнований, другие требования судей соревнований, связанные с проведением соревнований и обеспечением безопасности участников соревнований, судей и зрителей;
 - при розыгрыше очередности бросков игрок имеет право потребовать выпрямить дротик, который находится за пределами 25 сектора.
- 11.3 Тренеры (представители) имеют право:
 - после прохождения спортсменами комиссии по допуску, находиться на месте проведения соревнований, реализовывать права и выполнять обязанности, указанные в настоящих Правилах;
 - получать сведения о распределении игроков в турнирной таблице, ходе и результатах соревнований в соответствии с настоящими Правилами и в режиме, устанавливаемом ГСК соревнований;
 - подавать протесты в письменном виде в установленные Правилами сроки;
 - тренер (представитель команды) имеет право потребовать замены мишени или ее перемещения перед матчем или в ходе его проведения при обязательном условии, что противник или руководитель команды противника согласен с таким требованием. Такие замены или перемещения производятся только перед матчем или же в перерывах между легами матча и только главным судьей или представителем организаторов.
- 11.4 Тренеры (представители) обязаны:
 - знать и выполнять требования настоящих Правил, Положения и Регламента соревнований, правил пребывания на месте проведения соревнований, требований противопожарной, антитеррористической и экологической безопасности, предъявляемые организаторами соревнований, другие требования судей, связанные с проведением соревнований и обеспечением безопасности участников соревнований, судей и зрителей;
 - присутствовать на заседаниях ГСК, проводимых совместно с представителями и доводить до спортсменов полученные там сведения;

- обеспечивать своевременную явку спортсменов к месту проведения соревнований, на прохождение комиссии по допуску, на официальные церемонии соревнований, в ГСК (по приглашению ГСК);
- в случае необходимости подавать заявки;
- во время проведения соревнований организовывать спортивные тренировки только в указанных членами ГСК местах и времени проведения тренировок;
- не покидать место проведения соревнований, не убедившись, что все спортсмены благополучно завершили участие в соревнованиях.

11.5 Тренерам (представителям) запрещается:

- вмешиваться в работу секретариата и членов ГСК соревнований;
- создавать помехи деятельности судьям у мишеней;
- давать подсказки по подсчету очков и способам ведения игры.

В случае ненадлежащего выполнения тренером (представителем) своих обязанностей, он получает предупреждение. При повторном предупреждении результат, показанный спортсменом в текущем подходе, не засчитывается. Тренер утрачивает право присутствия на месте проведения соревнований.

12. Требования, предъявляемые к организаторам, проводящим соревнования

12.1 Права организаторов соревнований по подготовке и проведению соревнований:

- организаторы вправе отказаться от проведения соревнования, уведомив о своем решении не позднее, чем за 7 дней до дня начала планируемого мероприятия;
- организаторы сохраняют за собой права на использование рекламных материалов, слоганов и логотипов, связанных с продвижением и организацией соревнований;
- организаторы оставляют за собой право на охрану своих спонсорских интересов в отношении всяких рекламных материалов, слоганов и логотипов, используемых игроками, командами и другими спонсорами.

12.2 Обязанности организаторов соревнований по подготовке и проведению соревнований:

12.2.1 Предоставить площадку с игровыми зонами, подготовленными не позднее, чем за 2 часа до начала соревнований для обеспечения возможности разминки включающую в себя:

- не менее 5 игровых зон с мишенями для официальных соревнований, внесенных в ЕКП и не менее 3 – для остальных соревнований;
- табло информации;
- необходимое количество столов и стульев;
- электронно-вычислительная техника (компьютер, принтер/ многофункциональное устройство);
- центральное демонстрационное табло;
- пьедестал для проведения церемоний награждения победителей и призеров соревнований.

12.2.2 Место проведения:

- здание, в котором проходят соревнования, должно быть оснащено соответствующим количеством раздевалок, санузлов и подсобных помещений;
- в спортооружении, в котором проводятся соревнования, должны быть специально оборудованные помещения (зоны) для: главной судейской коллегии, медицинской бригады, членов группы допинг-контроля;
- организаторы должны проводить соревнования в помещении, соответствующим требованиям противопожарной, антитеррористической и экологической безопасности;
- организаторы обязаны проинформировать участников соревнований о соблюдении правил противопожарной, антитеррористической и экологической безопасности.

13. Требования к месту проведения соревнований

13.1 Игровые зоны должны быть подготовлены не позднее, чем за 2 часа до начала соревнований для обеспечения возможности разминки.

13.2 Для проведения спортивных соревнований в оборудованном в соответствии с необходимыми и достаточными требованиями помещении должно быть подготовлено не менее 3-5 игровых зон с мишенями (в зависимости от уровня соревнований).

13.3 Для проведения матчей, начиная с полуфиналов, рекомендуется обеспечить следующие условия:

- для освещения мишени используется, по меньшей мере, два источника требуемого светового потока;
- на рубеже метания устанавливается приподнятый брусok;
- игра обслуживается 2 судьями;
- выделяется зона расположения зрителей.

13.4 Технические и метрологические требования к оборудованию и инвентарю

13.4.1 Требования к мишени

Организаторы должны предоставить гарантии того, что мишени, на которых будут проводиться соревнования, соответствуют следующим требованиям:

- изготовлены из натуральной щетины или натурального волокна;
- разделены на сектора по принципу часового циферблата, которым присвоены числа от 1 до 20;
- имеют внутренний центральный сектор в виде круга, которому соответствует 50 очков («булл»);
- имеют внешний центральный сектор в виде кольца, которому соответствует 25 очков;
- имеют внутреннее узкое кольцо, которое называется «утроение» и которому соответствует утроение числа сектора;
- имеют внешнее узкое кольцо, которое называется «удвоение» и которому соответствует удвоение числа сектора;

- представлены сегментированным материалом, в том числе:
 - сечение проволоки может быть круглым, треугольным, ромбическим или в виде пластин с заостренными гребнеобразными кромками толщиной максимум 1,85 мм (+/- 0,2 мм);
 - сечение стенок булла и сектора «25» (если они не изготовлены из проволоки) должны иметь толщину не более 1,6 мм (+/- 0,2 мм) и заостренные кромки;
 - весь сегментированный материал должен быть либо прикрепленным к поверхности доски таким образом, чтобы располагался в одной плоскости на поверхности мишени, либо, как вариант, впрессованным в поверхность доски;
 - кольца «удвоения» и «утроение» имеют размеры, приведенные ниже:
 - для стандартных досок с проволокой – измеренные от внутренних сторон = 8,0 мм (+/- 0,2 мм);
 - для досок, изготовленных с полосовым материалом (пластины) – измеренные от гребня к гребню = 9,6 мм (+/- 0,2 мм);
 - внутренний диаметр булла = 12,7 мм (+/- 0,2 мм);
 - внутренний диаметр кольца «25» = 31,8 мм (+/- 0,3 мм);
 - расстояние от внешней кромки проволоки кольца «удвоение» до центра «булл» = 170,0 мм (+/- 0,2 мм);
 - расстояние от внешней кромки проволоки кольца «утроение» до центра «булла» = 107,0 мм (+/- 0,2 мм);
 - диаметр кольца «удвоение», измеренный от внешней кромки проволоки до внешней = 340,0 мм (+/- 0,5 мм);
 - общий диаметр мишени = 451,0 мм (+/- 3,0 мм).
- 13.4.2 Внешний вид и характеристики мишени представлены в приложении № 2.
- 13.4.3 Мишень крепится таким образом, чтобы цвет сектора «20» был более темным из двух секторов, и чтобы этот сектор располагался сверху по центру мишени.
- 13.4.4 Мишень должна быть прикреплена так, чтобы расстояние по вертикали от пола (на том же уровне, что и рубез бросания) до горизонтальной линии, проходящей через центр «булл», составляло 1,73 метра. Для игроков, играющих в инвалидной коляске 1,37 метра.

14. Требования к освещению

- 14.1 Во время проведения соревнований каждая мишень должна быть соответствующим образом освещена при помощи удобно размещенного светильника со световым потоком не менее 1600 люмен.
- 14.2 Все светильники оснащаются специальными экранами, служащими для полной защиты глаз игроков, находящихся у рубежа бросания, от потоков света.
- 14.3 При проведении поэтапных финальных состязаний общий уровень освещенности может быть увеличен за счет использования прожекторного освещения и источников направленного света.

15. Требования к рубежу метания

- 15.1 На рубеже метания устанавливается брусок. Брусок рубежа метания выполняется высотой 38 мм и длиной 610 мм. Устанавливается на минимальном расстоянии от мишени, с которого разрешено производить броски. Расстояние меряется по прямой линии, проходящей от грани бруска, обращенной к бросающему игроку, горизонтально вдоль пола до перпендикуляра, опущенного вниз из центра булла мишени, и составляет 2,37 м (Приложение № 3).
- 15.2 Расстояние по диагонали от центра «булл» до рубежа (в месте соприкосновения бруска с полом) должно составлять 2,93 метра (для играющих сидя 2,74).

16. Требования к инвентарю

Игроки используют собственные дротики с суммарной длиной не более 30,5 см. и весом не более 50 граммов. Дротик состоит из: иглообразного элемента, тела дротика, хвостовика и оперения (Приложение № 4).

17. Заявка

- 17.1 Предварительная заявка на участие в соревнованиях подается в организацию, проводящую соревнования не позднее, чем за неделю до дня начала спортивного соревнования, в сроки, установленные Положением, Регламентом или программой спортивного мероприятия.
- 17.2 Слово «Допущен» и подпись врача ставится напротив каждой фамилии. Врачом удостоверяется также общее количество участников, допущенных к соревнованию. Подпись врача заверяется печатью.

18. Принципы формирования комиссии по допуску участников соревнований ее состав и обязанности

- 18.1 Принципы формирования комиссии по допуску:
 - добровольность участия;
 - полномочность сторон;
 - самостоятельность и независимость каждого участника комиссии.
- 18.2 Состав комиссии по допуску участников
 Комиссию по допуску участников возглавляет председатель комиссии, функции которого выполняет заместитель главного судьи или главный судья соревнований. В состав комиссии по допуску участников должны входить главный секретарь и врач соревнований.
- 18.3 Обязанности комиссии по допуску
 Комиссия по допуску участников осуществляет проверку правильности представленных заявки, медицинского допуска и других документов на соответствие их Правилам, Регламенту и Положению о соревнованиях.

ГЛАВА IV. ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

19. Требования в спортивных дисциплинах

- 19.1 В спортивных дисциплинах «одиночный разряд», «парный разряд», счёт ведется по нисходящей, начиная с заранее установленного количества очков. Задача игроков состоит в том, чтобы при помощи набора различных

очковых комбинаций первым дойти до нуля очков. Один из вариантов окончания игры при установленном количестве очков «501» приведен в Таблице № 2.

Таблица № 2

Пример записи в протоколе окончания игры при установленном количестве очков «501»

501	
Набор за серию	Остаток очков
180	321
180	141
109	32
32	X – игра окончена

- 19.2 Игра завершается удвоением – точным попаданием в «булл» (при остатке 50 очков) или в удвоение сектора вдвое меньшего, чем остаток очков (например, при остатке 32 очка необходимо одним попаданием поразить удвоение сектора 16).
- 19.3 При окончании игры, когда игрок набрал большее количество очков, чем то, которое требуется для списания до нуля, в силу вступает правило перебора. Результат этой серии аннулируется. В остатке остается результат, зафиксированный до этой серии. Ход переходит к другому игроку или команде.
- 19.4 Победа в игре присуждается игроку, первому поразившему удвоение, требуемое для окончания игры. Случай ничейного результата не предполагается, а количество разыгрываемых легов и сетов должно быть нечетным.
- 19.5 Спортивные дисциплины предусматривают различные варианты, когда списание очков может вестись, например, со «101», «301», «501», «701», «1001» очков.

20. Спортивная дисциплина «крикет»

- 20.1 Побеждает игрок первым трижды поразивший все установленные сектора. Установленными секторами являются с 15 до 20-го и центр, согласно протоколу (Приложение № 1).
- 20.2 Задача игроков состоит в том, чтобы закрыть эти сектора, поразив каждый из них по три раза. Это можно сделать тремя одиночными попаданиями, одиночным попаданием и попаданием в удвоение сектора или попаданием в утроение сектора.
- 20.3 При поражении центра возможен вариант закрыть тремя попаданиями в сектор «25» или одиночным попаданием в сектор «25» и одним попаданием в «булл».

21. Спортивная дисциплина «большой раунд»

Спортивная дисциплина предусматривает набор очков в секторах с 1-го по 20-й, и через центр. В каждый сектор выполняется одна серия из трех дротиков. Во время игры строго соблюдается очередность секторов, которая должна идти по нарастающей. При попадании в сектор, не соответствующий заданной очередности, результат данного дротика не засчитывается.

22. Спортивная дисциплина «Сектор - 20»

Спортивная дисциплина предусматривает набор очков за 10 серий (подходов) по три дротика. В зачет идут попадания только в сектор - 20 мишени.

23. Виды и характер соревнований

- 23.1 По характеру соревнования делятся на:
- личные;
 - командные;
 - лично – командные.
- 23.2 Характер соревнований определяется Положением о соревнованиях в каждом отдельном случае. В личных соревнованиях определяются только личные результаты и места спортсменов. В лично-командных соревнованиях определяются личные места спортсменов, а также определяются места команд в командных соревнованиях.
- 23.3 Применяемые системы проведения соревнований
- Спортивные соревнования проводятся по трем системам:
- система с выбыванием после первого поражения, участник выбывает из турнирной таблицы после первого поражения;
 - система круговых встреч в группе, система розыгрыша, при которой каждый участник группы играет с каждым соперником;
 - смешанная система, представляет собой последовательное сочетание в одном соревновании двух систем - круговой и с выбыванием.

24. Жеребьёвка, распределение игроков в турнирной таблице, условия подведения итогов в групповой системе встреч

- 24.1 ГСК согласно рейтингу, определяет количество сильнейших игроков, которое может принимать значения кратные 8 и не превышать 25% от общего числа игроков.
- 24.2 Сильнейшие игроки имеют преимущество перед остальными спортсменами при распределении их в турнирной таблице, в том числе в виде отсутствия игры в матче первого тура, если это допустимо.

- 24.3 Главный судья соревнований должен, если это необходимо, провести дополнительные матчи с целью доведения количества игроков до числа, соответствующего формуле турнира.
- 24.4 В спортивной дисциплине «одиночный разряд», после проведения жеребьевки не допускается замена игроков в турнирной таблице или протоколе.
- 24.5 Соревнования в спортивных дисциплинах «одиночный разряд» и «парный разряд» проводятся по системе с выбыванием после первого поражения, однако, в зависимости от количества участников, ГСК может принять решение о проведении предварительного тура по системе круговых встреч в группах.
- 24.6 Если проводится предварительный этап по системе круговых встреч в группах, то два лучших участника из каждой группы выходят в следующий этап соревнований (основной), который проводится по системе с выбыванием после поражения. Порядок выхода игроков в основной этап соревнований из групп для 8 и 16 групп приведен на рисунке № 1, рисунке № 2.

Порядок выхода игроков в основной этап соревнований из 8 групп

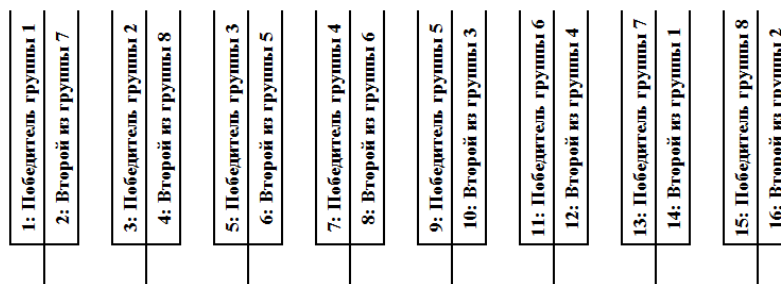


Рисунок № 1

Порядок выхода игроков в основной этап соревнований из 16 групп



Рисунок № 2

- 24.7 На этапе соревнований в группах в случае, если два участника получили одинаковое число очков, то место в группе определяется по следующим критериям в порядке убывания значимости:
- общая разница леггов;
 - результат матча между участниками.
- Если же на этапе соревнований в группах, три участника получили одинаковое число очков, то место в группе определяется по следующим критериям в порядке убывания значимости:
- общая разница леггов;
 - результат матча между участниками, имеющими равное число очков;
 - играется дополнительный матч – тай-брейк.
- 24.8 В спортивных дисциплинах «одиночный разряд», «парный разряд», в леге списывается 501 очко, старт прямой, окончание удвоением или в «булл».
- 24.9 В спортивных дисциплинах «одиночный разряд», «парный разряд», при проведении предварительного этапа по системе круговых встреч в группах, победитель во всех матчах определяется из 7 леггов. Перед началом предварительного этапа ГСК вправе принять решение об определении победителя из 5 леггов.
- 24.10 В спортивных дисциплинах «одиночный разряд», «парный разряд» при проведении этапа по системе с выбыванием после поражения победитель во всех матчах до финалов определяется из 7 леггов.
- 24.11 В финале – из 9 леггов. В финале спортивных дисциплин «парный разряд» победитель определяется из 9 леггов. ГСК вправе принять решение об определении победителя полуфиналов и финала из меньшего числа леггов, но не менее 7.

25. Дополнительный матч – тай-брейк

- 25.1 Если три участника группы на этапе игр по системе круговых встреч связаны одинаковым числом очков, одинаковой общей разницей леггов и каждый участник выиграл один из трех матчей с участием этих участников, то должен играть дополнительный матч – тай-брейк. Все три участника играют один лег на одной мишени, в котором списывается 701 очко. Очередность бросков определяется броском в «булл». Очередность бросков в

«булл» определяется жеребьевкой. Первый участник, который выиграет лег, будет объявлен победителем тай-брейка.

- 25.2 Если в случае трехстороннего равенства должны определиться два участника прошедшие тай-брейк, то после определения первого победителя тай-брейка, оставшиеся два участника продолжают игру в леге до определения второго победителя тай-брейка.

26. Соревнования

- 26.1 Подход представляет собой серию выполняемых бросков из трех дротиков.
- 26.2 Игроки используют собственные дротики с суммарной длиной не более 30,5 см. и весом не более 50 граммов (Приложение № 5).
- 26.3 Все дротики бросают правой (левой) рукой поочередно.
- 26.4 Дротики следует бросать таким образом, чтобы остриё иглы было обращено в направлении мишени. Если дротик брошен не таким способом (хвостовиком вперед), бросок объявляется неправильным броском и его результат не засчитывается в соответствующем леге, сете или матче.
- 26.5 Серия бросков в подходе состоит максимум из трёх брошенных дротиков.
- 26.6 Во время выполнения броска дротик, выпавший из руки участника до окончания замаха, не считается брошенным и должен быть брошен заново. Если же бросок в сторону мишени произведен, а дротик до нее не долетел, то он считается брошенным и не перебрасывается.
- 26.7 Если игрок при выполнении подхода дотронулся до какого-либо из дротиков, находящихся в мишени, то такой подход считается законченным, независимо от количества оставшихся дротиков.
- 26.8 Нельзя повторно бросать дротик, рикошетом отскочивший или выпавший из мишени, за исключением, когда идет определение очередности игры.
- 26.9 Дротик, выпавший из мишени до окончания подхода, а также дротики, извлечённые и возвращенные на место, не засчитываются.
- 26.10 При завершении подхода не допускается, чтобы игрок или судья прижимали дротик (или дротики) к мишени, чтобы предотвратить их выпадение, или удерживать их на мишени по той же причине. В этом случае дротик или дротики не учитываются.
- 26.11 Игроку, преднамеренно портящему мишень при извлечении дротиков в конце подхода, судья матча выносит словесное предупреждение. Повторное предупреждение выносится в том случае, если имеет место второй подобный инцидент в том же самом матче. Если имеет место третий подобный инцидент в том же самом матче, соответствующему игроку записывают поражение в данном леге, сете, матче.

27. Очередность игры

- 27.1 Очередность в каждом матче определяется с помощью бросков в «булл», при этом очередность бросков в «булл» определяется жребием или монетой.
- 27.2 Игроки совершают по одному броску дротика в «булл». Начинает первый лег и все последующие нечетные леги (включая лег тай-брейка при необходимости) игрок, чей дротик оказывается ближе к центру мишени после совершения броска.
- 27.3 Дротик, который попал в «булл» или сектор «25», должен быть удален перед следующим броском. В случае равного результата (если судья не может определить, чей дротик ближе к центру мишени) участники повторяют броски, но в обратном порядке. И так до тех пор, пока не будет определен победитель розыгрыша.
- 27.4 Если игрок требует, чтобы дротик, который находится за пределами 25 сектора, был выпрямлен, то этот запрос должен быть исполнен. Судья должен поместить свой палец точно под иглу дротика, который должен быть выпрямлен. Затем вынуть дротик из мишени и воткнуть его точно в том же месте, но в положении горизонтальном и прямом.
- 27.5 При определении очередности игры дротик, рикошетом отскочивший или выпавший из мишени, должен быть брошен заново прежде, чем соперник выполнит свой бросок.
- 27.6 В спортивных дисциплинах «парный разряд» игроки, записанные первыми в протоколе матча, должны бросать в «булл».
- 27.7 Имена участников фиксируются в протоколе и на табло в том же самом порядке (левая и правая стороны), что и в таблице очков.
- 27.8 В спортивной дисциплине «парный разряд», где участники выполняют броски попеременно, очередность бросков отображается в протоколе или табло перед началом матча.
- 27.9 Если игрок пропустил свою очередь броска, то игра должна быть остановлена немедленно, порядок должен быть восстановлен, а лег должен быть переигран с правильной очередностью бросков. Игрок получает предупреждение. Если лег уже сыгран, и начат следующий, то результат лега остаётся в силе. Если в следующем леге этого же матча этот игрок или другой член из этой команды/пары пропустит свою очередь, то команде/паре засчитывается поражение в данном леге.

28. Протокол игры

- 28.1 Каждый участник спортивной дисциплины «парный разряд» регистрируется под порядковым номером, который становится постоянным для всех игровых протоколов и не может изменяться до окончания соревнований.
- 28.2 Протокол матча должен содержать имена игроков, которые играют данный матч, их регион, номер мишени и запланированное время начала матча.
- 28.3 Протокол матча также указывает порядок игры и порядок бросков. Протокол матча четко указывает, какой из участников начинает матч.

- 28.4 В спортивной дисциплине «парный разряд» в таблицу очков вводится очерёдность бросков, выполняемых членами команд. Таблица очков берётся у судейской коллегии участником или руководителем команды и подаётся судьё на назначенную мишень.
- 28.5 Капитаны команд обязаны до начала матча убедиться в правильности заполнения протокола.
- 28.6 Очередность игры для соответствующих леггов в протокол игры вносит судья.
- 28.7 Судья отвечает за строгое соблюдение очередности игры во время матча.
- 28.8 В спортивной дисциплине «парный разряд» судья отвечает за строгое соблюдение очередности выполнения бросков членами команд и пар во время матча.
- 28.9 По завершении матча судья обеспечивает внесение в протокол игры всей необходимой информации о матче, включая имя победившего участника, и заверяет эту информацию своей подписью.
- 28.10 Победивший участник или руководитель победившей команды возвращают протокол игры непосредственно в ГСК.
- 28.11 Результаты матчей вносятся в таблицу соревнований главным секретарем ГСК или его заместителем.

29. Тренировочные броски

- 29.1 Каждый игрок до начала матча имеет право на 6 тренировочных бросков в назначенную для этого матча мишень.
- 29.2 Не разрешаются тренировочные броски во время матча, а также запрещены броски дротика, после объявления судьёй перебора очков.
- 29.3 В процессе матча не допускается выполнение бросков в другую мишень.
- 29.4 Тренировочные броски во время матча разрешаются только после того, как игроки вернулись на сцену после перерыва, и только с разрешения судьи матча.
- 29.5 В исключительных случаях организаторы или судья могут разрешить участникам увеличить количество тренировочных дротиков с 6 до 9 с целью предоставления им возможности приспособиться к изменениям условий и размеров элементов на рубеже для метания, освещения и тому подобное перед началом матча.

30. Начало и окончание

- 30.1 Матч или лег играют с прямым стартом, то есть для начала подсчёта очков игроку нужно только попасть дротиком в мишень внутри внешнего кольца зоны «удвоения» мишени.
- 30.2 Всякий матч или лег играют с окончанием в сектор «удвоения», то есть для того, чтобы закончить и выиграть, игрок должен попасть дротиком в зону «удвоения» (кольцо удвоения числа сектора или «булл») числа, равного половине остатка очков.
- 30.3 Попадание в «булл» оценивается в 50 очков, и если этого достаточно для завершения лега или матча, то в этом случае «булл» считается как «удвоение» сектора 25.
- 30.4 В игре используется правило сгорания очков, то есть, если игрок в серии бросков набирает очков больше, чем остаётся в данном леге или матче, или столько же очков без окончания в сектор «удвоения», либо оставляет счет без удвоения, то очки, набранные во время этой серии бросков, не засчитываются, и счет остаётся таким, который был зафиксирован перед данной серией бросков.
- 30.5 Команда судьи «Игра окончена» («Гейм шот») считается действительной только в том случае, если в результате бросания дротиков достигнуто требуемое окончание, и они остаются в мишени до извлечения их игроком вслед за объявлением этой команды.
- 30.6 Если команда судьи «Игра окончена» («Гейм шот») недействительна, игрок получает право продолжить данную серию бросков, то есть если еще не брошены все три дротика.
- 30.7 Если в результате ошибки игрок извлек дротик (или дротики) из мишени и не все три дротика были брошены, судья в этом случае обязан позаботиться о возвращении такого извлечённого дротика (дротиков) на место, максимально приближенное к тому, где он до этого находился, и разрешить игроку закончить серию бросков.
- 30.8 Игрок, который первым пришёл к окончанию попаданием в сектор «удвоение», объявляется победителем данного лега или матча (применительно к обстоятельствам).
- 30.9 Бросок дротика, произведённый игроком после окончания игры, не засчитывается.
- 30.10 Матч или сет, состоящий из леггов, разыгрывается по принципу «серии до двух побед» (пяти, семи и так далее) в легах, (например, игрок, первым выигравший большее количество из определённого числа леггов, становится победителем матча или сета, а остальные легы (если таковые остаются) не разыгрываются).
- 30.11 Матч, состоящий из сетов, разыгрывается по принципу серии до двух побед (пяти, семи и так далее) в сетах (например, игрок, первым выигравший большее количество из определённого числа сетов, становится победителем матча, а остальные сеты (если таковые остаются) не разыгрываются).

31. Ведение счета

- 31.1 Правилами предусмотрен розыгрыш матчей или леггов с фиксированным нечётным количеством очков, например: 301, 501, 701 или 1001. Все очки вычитаются из определённого суммарного количества или же из количества очков, остающихся после предыдущей серии бросков.
- 31.2 Попадание дротика засчитывается только в том случае, если его игла находится в мишени или касается её поверхности в пределах внешнего кольца «удвоения» до тех пор, пока данная серия бросков не завершена и счёт не объявлен и отображён на табло. Разделительная проволока не является поверхностью мишени.
- 31.3 Счет ведётся по числам, проставленным на проволочном кольце в каждом сегменте, в который игла дротика вошла в мишень или касается её поверхности.
- 31.4 Дротики извлекаются из мишени бросавшим игроком (за исключением лишь тех случаев, когда вследствие физической неадекватности или травмы игроку требуется помощь), но только после того, как счет объявлен и зафиксирован Судьёй.

- 31.5 Протест по объявленному и записанному результату не может быть сделан после того, как результат подхода был записан маркером в протокол, и дротики были извлечены из мишени. Если неправильно записанный результат привел к победе в леге, результат остается в силе.
- 31.6 Арифметические ошибки остаются зафиксированными на табло, если только не исправляются перед следующим броском игрока, в отношении счета которого произошла ошибка.
- 31.7 Текущий счет, затребованный игроками, должен четко и ясно отображаться на табло на уровне глаз и в поле зрения игроков и судьи.
- 31.8 Судьи не имеют права подсказывать игроку, в какой из секторов удвоения числа он должен попасть для сведения счёта до нуля (например, разрешено сказать «осталось 32», а не «осталось удвоение 16»). По просьбе игрока судья обязан огласить оставшееся количество очков.
- 31.9 Судья на мишени выступает в качестве судьи по всем вопросам, касающимся Правил, при проведении матча и должен, если необходимо, обращаться к старшему судье перед объявлением любых решений в ходе этого матча.
- 32. Распределение мест по результатам соревнований**
- 32.1 Распределение мест производит ГСК на основании результатов, показанных спортсменами на соревнованиях.
- 32.2 Результаты соревнований оформляются протоколом судейской коллегии с указанием в нем фамилий, инициалов и судейских категорий судей соревнований, количества участников (игроков, команд, пар) соревнований, времени начала и окончания соревнований, решения ГСК о присуждении поименно спортсменам, парам и командам призовых мест.
- 32.3 К протоколу судейской коллегии прилагаются: протокол комиссии по допуску спортсменов и судей к соревнованиям, Положение о соревнованиях, заявки на участие в соревнованиях, протокол результатов распределения игроков в турнирной таблице, информационные протоколы промежуточных результатов, подписанные старшими судьями, итоговый (финальный) протокол результатов с указанием имеющихся у спортсменов спортивных званий и разрядов, а также протоколы рассмотрения протестов, если они имели место, и отчет главного судьи.
- 32.4 На афише или протоколе с объявлением на месте их проведения итогов соревнования должно быть указано время их опубликования.

ГЛАВА V. СУДЕЙСТВО

33. Требование к формированию судейской коллегии

Члены судейской коллегии (далее - СК) должны обладать соответствующими навыками, знаниями и квалификацией.

34. Состав главной судейской коллегии

В ГСК входят:

- главный судья,
- заместитель главного судьи (классификатор);
- главный секретарь, заместитель
- главного секретаря.

35. Главный судья

- 35.1 Главный судья руководит соревнованиями и непосредственно отвечает за их проведение в соответствии с настоящими Правилами, Регламентом соревнований и Положением о соревновании перед организаторами, контролирует работу ГСК, выполняет все функции, необходимые для проведения соревнования.
- 35.2 Обязанности главного судьи:
- проверить готовность к соревнованиям помещений, оборудования, инвентаря, соответствие их требованиям настоящих Правил, а также убедиться в наличии необходимой документации и бланков протоколов;
 - назначить старших судей;
 - распределить судей по мишеням;
 - утвердить график хода соревнований;
 - принять все меры к тому, чтобы исключить, а при необходимости исправить ошибки, допущенные судьями;
 - вынести решение по заявлениям (протестам) представителей команд;
 - проводить заседания СК с участием представителей команд перед началом соревнований (для объявления программы и порядка работы судейской коллегии) и ежедневно по их окончании (для обсуждения хода соревнований и результатов дня), а также в тех случаях, когда это требуется в ходе соревнований;
 - утвердить состав финалов и назначить бригады судей на финальные встречи;
 - дать оценку судейства каждого члена СК (с учетом мнения его непосредственного руководителя) по пятибалльной системе.
- 35.3 Главный судья имеет право:
- отложить время начала соревнований, если условия проведения не отвечают требованиям настоящих Правил;
 - объявить перерыв и изменить расписание игр;
 - отстранить от участия в соревнованиях судей, участников и представителей команд за неспортивное поведение.

36. Заместитель главного судьи

- 36.1 Заместитель главного судьи подчиняется главному судье соревнования
- 36.2 Обязанности заместителя главного судьи:
- в отсутствие главного судьи на месте соревнований выполняет его функции;

- осуществляет руководство работой старших судей, судей, в соответствии с Правилами, Положением о спортивном соревновании и Регламентом соревнования;
- следит за выполнением правил техники безопасности при проведении соревнований.

37. Главный секретарь

37.1 Подчиняется главному судье соревнования и руководит работой секретариата, который обеспечивает подготовку и оформление всей документации соревнований.

37.2 Обязанности главного секретаря:

- участвует в работе комиссии по допуску;
- проводит жеребьевку участников, а также распределяет сильнейших спортсменов по разным группам;
- составляет график хода соревнований;
- составляет порядок встреч спортсменов по турам;
- ведет протоколы соревнований;
- контролирует оформление протоколов соревнований;
- оформляет распоряжения и решения главного судьи;
- оформляет результаты соревнований, и представляет их главному судье на утверждение;
- с разрешения главного судьи дает сведения представителям и прессе;
- удостоверяет результаты в квалификационных книжках спортсменов и занятые ими места.

38. Заместитель главного секретаря

38.1 Подчиняется главному секретарю.

38.2 Обязанности заместителя главного секретаря:

- по поручению или в отсутствие главного секретаря выполняет его функции;
- отвечает за выпуск протоколов результатов соревнований;
- своевременно готовит информацию для средств массовой информации и информационных стендов.

39. Состав судейской коллегии, обязанности и права судей

39.1 СК состоит из старших судей, судей на мишени. Старший судья подчиняется заместителю главного судьи.

39.2 Количество старших судей на соревновании определяется из расчета: 1 старший судья на 8 мишеней. Количество старших судей на соревнованиях чемпионатов России, Кубков России, первенств России (юниоры, юниорки, юноши, девушки) определяется из расчета 1 старший судья на 4 мишени.

39.3 Обязанности старшего судьи:

- по поручению заместителя главного судьи работает на назначенных ему участках из 8 мишеней;
- следит за исполнением Правил, Положения о спортивном соревновании, Регламента соревнования;
- контролирует работу судей мишени на участке из 8 мишеней.

39.4 Обязанности судьи на мишени:

- следит за исполнением Правил, Положения о спортивном соревновании, Регламента соревнования;
- ведет протокол встречи;
- своевременно информирует секретариат о результате встречи;
- во время матча находиться непосредственно около мишени с левой стороны, спиной к зрителям и игрокам;
- дает команду о начале матча;
- ведет запись счета матча;
- участвует в объявлении результата;
- подписывает протокол (бланк) сверху фамилией и именем игрока, для которого производится запись, а также именем соперника (небольшими знаками);
- указывает текущий номер лега в матче во всех протоколах;
- отмечает текущее количество побед у обоих игроков на каждом бланке. Общий счет может вестись на карте, закрепленной выше бланков;
- для каждого лега в матче используется отдельный бланк (новый лист);
- отмечает номер дротика, которым был совершен заключительный (победный) бросок, для ведения точной статистики;
- в случае перебора очков игроком, ставить прочерк в протоколе, сообщающий о совершении подхода. При переборе списывается три дротика, вне зависимости от того, каким именно дротиком был совершен перебор.

39.5 Права судьи на мишени:

- обратиться за помощью для принятия решения к старшему судье.

39.6 Правила поведения судьи на мишени:

- стоять справа от мишени на расстоянии не ближе одного метра от центра мишени (под углом 45 градусов от плоскости мишени);
- запрещено смотреть на игрока сразу после начала подготовки игрока к подходу;
- запрещены значительные перемещения в момент совершения подхода игрока;
- запрещено приближаться к мишени до окончания подхода игрока;
- не дотрагиваться до дротиков, находящихся в мишени;

- запрещено отвлекаться от наблюдения за мишенью/счетом до окончания текущего подхода, и не общаться друг с другом в это время.

40. Требования для допуска к спортивному судейству соревнований спортивных судей

- 40.1 Все судьи ГСК и СК обязаны иметь судейскую форму.
- 40.2 Судейская форма не отличается от формы одежды для игры, обязательным условием для судей ГСК является наличие на груди бейджа с указанием фамилии, имени и должности судьи.

41. Итоговый отчет и протоколы

По окончании соревнований ГСК готовит итоговые протоколы и отчеты по установленной форме на бумажном и электронном носителях и в установленные сроки направляет их организаторам соревнований.

42. Сведения о вспомогательном и техническом персонале, обеспечивающем проведение соревнований

42.1 Состав вспомогательного персонала: врач, директор спортивного соревнования.

42.2 Функции врача

Врач соревнований подчиняется главному судье соревнований и выполняет следующие функции:

- принимает участие в работе комиссии по допуску в части проверки правильности оформления документов, разрешающих допуск спортсменов к участию в соревнованиях по медицинским показаниям;
- обеспечивает медицинскую помощь при заболеваниях и травмах и дает заключение о возможности дальнейшего участия спортсменов в соревнованиях;
- по окончании соревнований представляет главному судье отчет о медицинском обеспечении соревнований с указанием случаев заболеваний, травматизма, а также с выводами и предложениями.

42.3 Права врача

Врач соревнований имеет право запретить спортсмену дальнейшее участие в случаях:

- получения спортсменом травмы;
- заболевания во время соревнования или обострения хронического заболевания;
- выявления признаков или последствий употребления алкоголя, наркотических средств, допинга;
- наличия жалоб на плохое самочувствие.

Решения врача, связанные с допуском к соревнованиям по медицинским показаниям, а также со здоровьем участников соревнований обязательны для судейской коллегии.

43. Функциональные обязанности директора спортивного соревнования

43.1 Директор соревнований может назначаться от организации, проводящей соревнования, для осуществления общего руководства, материально-технического и культурно-бытового обеспечения. Он несет полную ответственность за обеспечение и соблюдение необходимых мер безопасности.

43.2 Директор соревнований обязан:

- обеспечить помещение для проведения соревнований и снабдить судейскую коллегию исправной материальной частью, необходимыми измерительными приборами, канцелярскими принадлежностями;
- обеспечить медицинское обслуживание соревнований;
- организовать культурно-массовое обеспечение соревнований, освещение их хода в СМИ;
- обеспечить выполнение распорядка дня и Регламента соревнований;
- присутствовать на заседаниях ГСК совместно с представителями команд.

ГЛАВА VI. НАКАЗАНИЯ, ПРОТЕСТЫ, АПЕЛЛЯЦИИ, САНКЦИИ

44. Виды спортивных санкций за противоправное влияние на результаты соревнований

44.1 При первичном нарушении предусмотрено отстранение от участия в соревновании.

44.2 При повторном нарушении применяется спортивная дисквалификация.

45. Виды спортивных санкций, применяющихся за нарушение Правил

45.1 Предупреждение при первичном нарушении.

45.2 Отстранение от участия в соревновании.

45.3 Если организаторы решили по какой-либо причине отстранить игрока или команду от соревнования, которое уже началось, игрок или команда должны быть немедленно уведомлены. Если на момент принятия решения игрок или команда играют матч, то матч должен быть немедленно остановлен.

45.4 Отстраненному игроку или команде должно быть предоставлено основание для протеста.

45.5 В тех случаях, если на момент отстранения игрок или команда активно участвовали в матче (матч не был закончен), то сопернику или соперникам присуждается победа в матче, и он переходит в следующий тур соревнования.

45.6 В тех случаях, если отстраненный игрок или команда завершили матч и выиграли, они немедленно удаляются из турнирной таблицы. В результате, их следующий соперник получает право выхода в следующий тур из-за отсутствия соперника.

46. Сроки рассмотрения и принятия решений по поступившим в ходе соревнований возражениям и протестам

46.1 Протест подается игроком в случае, если, по его мнению, судья принял решение, противоречащее настоящим Правилам, до выполнения протестующим участником его следующего броска. Все участники должны оставаться в зоне проведения матча около мишени. В случае, если судья считает протест обоснованным, он пересматривает свое решение в пользу игрока, заявившего протест, после чего матч продолжается.

- 46.2 Если судья считает протест необоснованным, он предлагает участнику в течение 5 минут через представителя команды или лично подать главному судье письменный протест.

47. Апелляционная комиссия

- 47.1 Протесты рассматриваются ГСК.
- 47.2 Протест подается представителем или игроком на решение судьи, по его мнению, противоречащее настоящим Правилам. ГСК должно рассмотреть протест в течение 15 минут с момента поступления протеста. Принятые решения по протесту должны быть подписаны главным судьей соревнований и опубликованы на информационном стенде не позднее чем через 60 минут после поступления протеста.
- 47.3 Письменный протест считается удовлетворенным только в случае положительного мнения более 50 % членов ГСК.
- 47.4 Протесты на официальные результаты тура, которые опубликованы на информационном стенде и подписаны главным судьей, не принимаются к рассмотрению.
- 47.5 Письменный протест может быть отозван представителем или участником в любое время до окончательного голосования ГСК.
- 47.6 Каждый протест должен ссылаться на конкретный пункт данных Правил или Положения о соревновании.
- 47.7 Запоздалые протесты по поводу счета не могут приниматься во внимание.

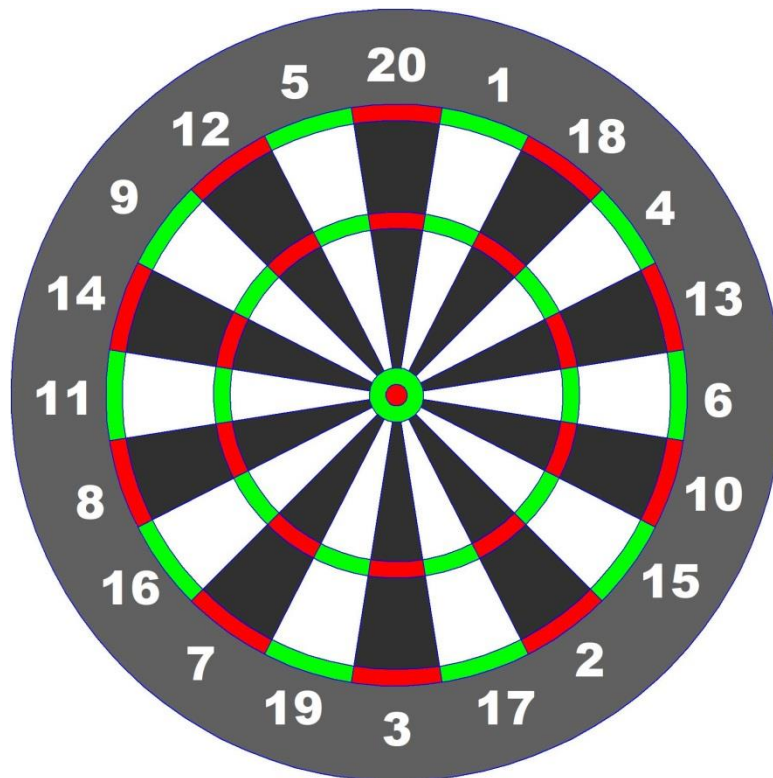
48. Способы определения победителя

- 48.1 Матч или лег играют с прямым стартом, то есть для начала подсчёта очков игроку нужно только попасть дротиком в мишень внутри внешнего кольца зоны «удвоения» мишени. Исключением из этого правила являются турниры, в которых для начала матча/лега необходимо попасть в зону «удвоения».
- 48.2 Всякий матч или лег играют с окончанием в сектор «удвоения», то есть для того, чтобы закончить и выиграть лег, игрок должен попасть дротиком в зону «удвоения» (кольцо удвоения числа сектора или «булл») числа, равного половине остатка очков.
- 48.3 Игрок, который первым пришёл к окончанию попаданием в сектор «удвоение», объявляется победителем данного лега или матча (применительно к обстоятельствам).
- 48.4 Матч или сет, состоящий из легов, разыгрывается по принципу «серии до двух побед» (пяти, семи и так далее) в легах, (например, игрок, первым выигравший большее количество из определённого числа легов, становится победителем матча или сета, а остальные леги (если таковые остаются) не разыгрываются).
- 48.5 Матч, состоящий из сетов, разыгрывается по принципу серии до двух побед (пяти, семи и так далее) в сетах. Например, игрок, первым выигравший большее количество из определённого числа сетов, становится победителем матча, а остальные сетов, если таковые остаются, не разыгрываются.

Образец протокола спортивной дисциплины «крикет»

Игрок 1	Сектор	Игрок 2
	20	
	19	
	18	
	17	
	16	
	15	
	Булл	

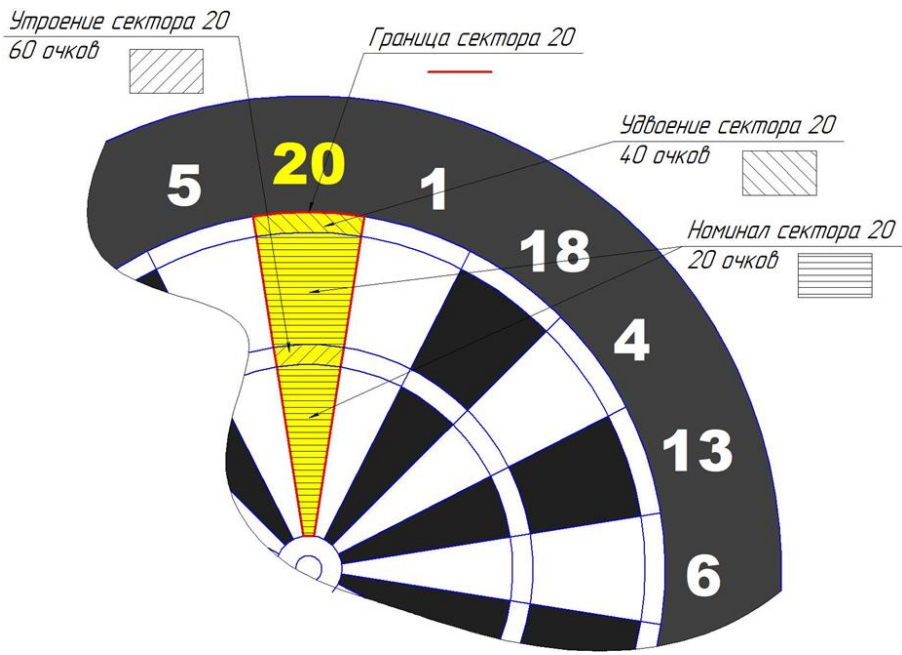
Внешний вид и характеристики мишени



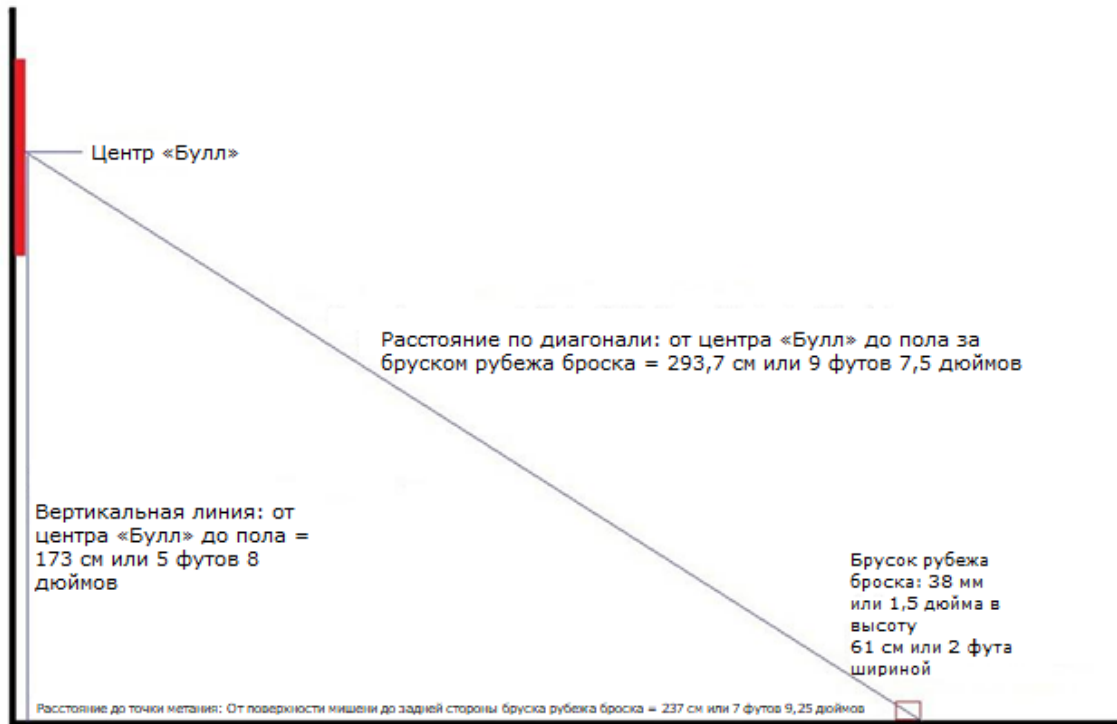
Характеристики мишени

Границы сектора, области удвоения, утроения, номинала показаны на примере сектора 20

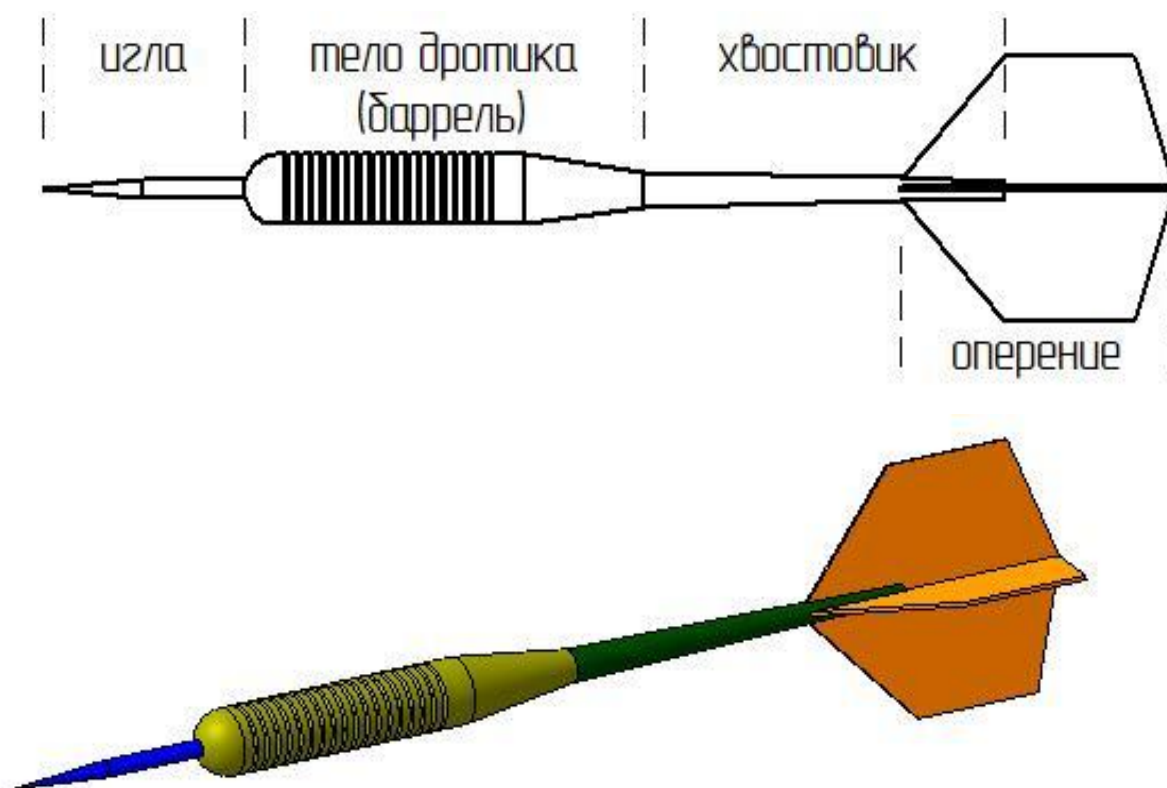




Размеры рубежа для метания



Внешний вид и составляющие дротика



ЛЕГКАЯ АТЛЕТИКА

1. Общие положения

Настоящие Правила разработаны в соответствии с правилами вида спорта «всемирная паралимпийская легкая атлетика» WPA (World Para Athletics) международного паралимпийского комитета IPC (International Paralympic Committee), утвержденными международной ассоциацией легкой атлетики IAAF (International Association of Athletics Federations). Правила полностью идентичны правилам вида спорта «легкая атлетика», разработанным общероссийской спортивной федерацией по виду спорта «легкая атлетика», за исключением пунктов, изложенных ниже.

2. Система проведения

2.1 Соревнования по виду спорта «спорт лиц с поражением опорно-двигательного аппарата» проводятся в следующих спортивных дисциплинах:

Спортивные дисциплины	Пол и возрастные группы
Легкая атлетика - бег 60 м (Т35)	Юноши (14-19 лет), мужчины
Легкая атлетика - бег 60 м (Т35, Т36)	Женщины
Легкая атлетика - бег 60 м (Т35-Т38)	Девушки (14-19 лет)
Легкая атлетика - бег 60 м (Т36)	Юноши (14-19 лет), мужчины
Легкая атлетика - бег 60 м (Т37, Т38)	Юноши (14-19 лет), женщины, мужчины
Легкая атлетика - бег 60 м (Т42-Т45, Т61-Т64)	Юноши (14-19 лет), мужчины
Легкая атлетика - бег 60 м (Т42-Т47, Т61-Т64)	Девушки (14-19 лет), женщины
Легкая атлетика - бег 60 м (Т46, Т47)	Юноши (14-19 лет), мужчины
Легкая атлетика - бег 100 м (Т33)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 100 м (Т33-Т35)	Юноши (14-19 лет)
Легкая атлетика - бег 100 м (Т33-Т36)	Девушки (14-19 лет)
Легкая атлетика - бег 100 м (Т34)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 100 м (Т35)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 100 м (Т36)	Юноши (14-19 лет), мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 100 м (Т37)	Юноши (14-19 лет) мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 100 м (Т37, Т38)	Девушки (14-19 лет)
Легкая атлетика - бег 100 м (Т38)	Юноши (14-19 лет), мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 100 м (Т42, Т63)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 100 м (Т42-Т47, Т61-Т64)	Юноши, девушки (14-19 лет)
Легкая атлетика - бег 100 м (Т44, Т62, Т64)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 100 м (Т45-Т47)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 100 м (Т51)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 100 м (Т52)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 100 м (Т53)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 100 м (Т54)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 200 м (Т33, Т34)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 200 м (Т33-Т35)	Юноши (14-19 лет)
Легкая атлетика - бег 200 м (Т33-Т38)	Девушки (14-19 лет)
Легкая атлетика - бег 200 м (Т35)	Мужчины, женщины

Легкая атлетика - бег 200 м (Т36)	Юноши (14-19 лет), мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 200 м (Т37)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 200 м (Т37, Т38)	Юноши (14-19 лет)
Легкая атлетика - бег 200 м (Т38)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 200 м (Т42, Т43, Т62, Т63)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 200 м (Т42-Т47, Т61-Т64)	Юноши, девушки (14-19 лет)
Легкая атлетика - бег 200 м (Т44, Т64)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 200 м (Т45-Т47)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 200 м (Т51)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 200 м (Т52)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 200 м (Т53)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 200 м (Т54)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 200 м (Т61)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 400 м (Т35, Т36)	Юноши (14-19 лет), мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 400 м (Т35-Т38)	Девушки (14-19 лет)
Легкая атлетика - бег 400 м (Т37)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 400 м (Т37, Т38)	Юноши (14-19 лет)
Легкая атлетика - бег 400 м (Т38)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 400 м (Т42, Т43, Т61, Т63, Т64)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 400 м (Т42, Т43, Т61-Т64)	Юноши, девушки (14-19 лет)
Легкая атлетика - бег 400 м (Т45-Т47)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 400 м (Т51, Т52)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 400 м (Т53)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 400 м (Т54)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 400 м (Т62)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 800 м (Т33, Т34)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 800 м (Т36)	Мужчины
Легкая атлетика - бег 800 м (Т36-Т38)	Женщины
Легкая атлетика - бег 800 м (Т36-Т38, Т45-Т47, Т51-Т54)	Юноши, девушки (14-19 лет)
Легкая атлетика - бег 800 м (Т37, Т38)	Мужчины
Легкая атлетика - бег 800 м (Т45-Т47)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 800 м (Т51, Т52)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 800 м (Т53)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 800 м (Т54)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 1500 м (Т35, Т36)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 1500 м (Т35-Т38)	Юноши, девушки (14-19 лет)
Легкая атлетика - бег 1500 м (Т37, Т38)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 1500 м (Т45, Т46)	Юноши, девушки (14-19 лет), мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 1500 м (Т51, Т52)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 1500 м (Т53, Т54)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 5000 м (Т35-Т38)	Юноши (14-19 лет), мужчины
Легкая атлетика - бег 5000 м (Т45-Т47)	Мужчины
Легкая атлетика - бег 5000 м (Т51, Т52)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег 5000 м (Т53, Т54)	Мужчины, женщины

Легкая атлетика - бег 10000 м (Т45, Т46)	Юноши (14-19 лет), мужчины
Легкая атлетика - бег по шоссе 42,195 км (Т45, Т46)	Юноши (14-19 лет), мужчины, женщины
Легкая атлетика - бег по шоссе 42,195 км (Т52-Т54)	Юноши, девушки (14-19 лет), мужчины, женщины
Легкая атлетика - эстафета 4x100 м - смешанная (Т11-Т13, Т33-Т34, Т51-Т54, Т35-Т38, Т42-Т47, Т61-Т64)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - прыжок в высоту (Т42, Т63)	Мужчины
Легкая атлетика - прыжок в высоту (Т42-Т47, Т61-Т64)	Юноши (14-19 лет)
Легкая атлетика - прыжок в высоту (Т43, Т61, Т62)	Мужчины
Легкая атлетика - прыжок в высоту (Т44, Т64)	Мужчины
Легкая атлетика - прыжок в высоту (Т45-Т47)	Мужчины
Легкая атлетика - прыжок в длину (Т36)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - прыжок в длину (Т36-Т38)	Юноши (14-19 лет)
Легкая атлетика - прыжок в длину (Т36-Т38, Т42-Т47)	Девушки (14-19 лет)
Легкая атлетика - прыжок в длину (Т37)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - прыжок в длину (Т38)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - прыжок в длину (Т42, Т61, Т63)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - прыжок в длину (Т42-Т47, Т61-Т64)	Юноши (14-19 лет)
Легкая атлетика - прыжок в длину (Т44, Т62, Т64)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - прыжок в длину (Т45-Т47)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - метание булавы (F31, F32)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - метание булавы (F31, F32, F51)	Юноши (14-19 лет)
Легкая атлетика - метание булавы (F51)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - метание диска (F32-F34)	Юноши (14-19 лет), мужчины
Легкая атлетика - метание диска (F32-F38)	Девушки (14-19 лет)
Легкая атлетика - метание диска (F35, F36)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - метание диска (F35-F38)	Юноши (14-19 лет)
Легкая атлетика - метание диска (F37)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - метание диска (F38)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - метание диска (F40, F41)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - метание диска (F42, F63)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - метание диска (F43, F44, F62-F64)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - метание диска (F51, F52)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - метание диска (F51-F57)	Юноши, девушки (14-19 лет)
Легкая атлетика - метание диска (F53, F54)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - метание диска (F55, F56)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - метание диска (F57)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - метание копья (F33, F34)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - метание копья (F33-F38)	Юноши, девушки (14-19 лет)
Легкая атлетика - метание копья (F35, F36)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - метание копья (F37)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - метание копья (F38)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - метание копья (F40, F41)	Мужчины, женщины

Легкая атлетика - метание копья (F40-F46)	Юноши, девушки (14-19 лет)
Легкая атлетика - метание копья (F40-F46, F62-F64)	Юноши, девушки (14-19 лет)
Легкая атлетика - метание копья (F42-F44, F61-F64)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - метание копья (F45, F46)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - метание копья (F52-F57)	Юноши девушки (14-19 лет)
Легкая атлетика - метание копья (F53, F54)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - метание копья (F55, F56)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - метание копья (F57)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - толкание ядра (F32)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - толкание ядра (F32-F36)	Юноши, девушки (14-19 лет)
Легкая атлетика - толкание ядра (F33)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - толкание ядра (F34)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - толкание ядра (F35)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - толкание ядра (F36)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - толкание ядра (F37)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - толкание ядра (F38)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - толкание ядра (F40)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - толкание ядра (F40-F46, F61-F64)	Юноши, девушки (14-19 лет)
Легкая атлетика - толкание ядра (F41)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - толкание ядра (F42, F61, F63)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - толкание ядра (F43, F44, F62, F64)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - толкание ядра (F45, F46)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - толкание ядра (F52)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - толкание ядра (F52-F57)	Юноши, девушки (14-19 лет)
Легкая атлетика - толкание ядра (F53)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - толкание ядра (F54, F55)	Мужчины, женщины
Легкая атлетика - толкание ядра (F56, F57)	Мужчины, женщины

- 2.2 В соревнованиях возрастной группы мужчины, женщины могут принимать участие спортсмены не моложе 14 лет, если уровень их квалификации соответствует уровню квалификации, указанной в Положении о соревнованиях. Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.
- 2.3 В состав команды для участия в Чемпионатах ПМР, первенствах ПМР, Кубках ПМР, кроме спортсменов, могут входить 1 начальник команды (представитель клуба, региона и т.п.), 1 старший тренер, 1 медицинский работник, 1 психолог, технический персонал, тренеры из расчета 1 человек на 3-4 спортсмена (на 2 спортсмена-колясочника).
- 2.4 Для спортсменов – метателей на колясках необходима особая система крепления станков в секторах для метаний и толканий (платформы, анкеры для фиксации, элементы крепежа станков (цепи, тальрепы карабины, ленты-растяжки). Допускается использование специальных платформ в ходе соревнований.
- 2.5 Согласно правилам, допускается сопровождение спортсменов тренерами (др. сопровождающими лицами) для оказания помощи в соревнованиях в функциональных классах F31-33 и F51-54 (один сопровождающий в одном виде программы для одного спортсмена), которые могут обеспечить содействие в безопасном размещении спортсмена на станке для метания и самостоятельном закреплении спортсменом удерживающими устройствами к нему. В классах T35-38 и T42-47 по предварительной заявке, поданной заранее в технический комитет соревнований возможна помощь спортсменам со стороны тренеров и представителей при необходимости установки стартовых колодок.
- 2.6 Спортсмены функциональных классов F51-53 (т.е. квадриплегики) могут использовать ремни или надевать перчатку на не бросковую руку, чтобы зафиксировать ее на шесте или перекладине станка.
- 2.7 Спортсмены в метаниях со станка должны быть жестко зафиксированы от задней стороны коленей до крайней точки седалищного бугра и не отрываться от сиденья в процессе метания, толкания.

2.8 Спортсмены в функциональных классах T32-34, T51-54 (бег на колясках) обязательно должны использовать шлемы в соревнованиях.

2.9 Рекомендуемое расписание соревнований:

Расписание	День 1	День 2	День 3	День 4	День 5
Прибытие					
Классификация спортсменов					
Официальная тренировка					
Совещание судейской коллегии с представителями команд					
Церемония открытия					
Соревнования					
Награждение					
Отъезд					

НАСТОЛЬНЫЙ ТЕННИС

1. Общие положения

Настоящие Правила разработаны в соответствии с правилами вида спорта «Настольный теннис» международного паралимпийского комитета IPC (International Paralympic Committee), утвержденными международной федерацией настольного тенниса ITTF (International Table Tennis Federation) и правилами вида спорта «Настольный теннис», разработанными общероссийской спортивной федерацией, аккредитованной по виду спорта «настольный теннис» (далее – ОСФ настольного тенниса).

2. Правила

2.1 Настоящие Правила полностью идентичны правилам вида спорта «Настольный теннис» ITTF, «Настольный теннис» международного паралимпийского комитета IPC (International Paralympic Committee) за исключением пунктов, изложенных ниже.

2.2 Соревнования по виду спорта «спорт лиц с поражением опорно-двигательного аппарата» проводятся в спортивных дисциплинах, включенных во Всероссийский реестр видов спорта:

Спортивные дисциплины Настольный теннис	Пол и возрастные группы
одиночный разряд (1 класс)	мужчины
одиночный разряд (2 класс)	мужчины
одиночный разряд (1 класс - 2 класс)	женщины
одиночный разряд (3 класс)	мужчины, женщины
одиночный разряд (4 класс)	мужчины, женщины
одиночный разряд (5 класс)	мужчины, женщины
одиночный разряд (1 класс - 5 класс)	юноши, девушки (до 23 лет)
одиночный разряд (6 класс)	мужчины, женщины
одиночный разряд (7 класс)	мужчины, женщины
одиночный разряд (8 класс)	мужчины, женщины
одиночный разряд (6 класс - 8 класс)	Юноши (до 23 лет)
одиночный разряд (9 класс)	мужчины, женщины
одиночный разряд (10 класс)	юноши, девушки (до 23 лет); мужчины, женщины
одиночный разряд (9 класс - 10 класс)	мужчины, женщины
одиночный разряд (6 класс - 10 класс)	Юноши
командные соревнования (1 класс - 2 класс)	Девушки (до 23 лет)
командные соревнования (3 класс)	мужчины
командные соревнования (1 класс - 3 класс)	мужчины
командные соревнования (4 класс - 5 класс)	мужчины, женщины
командные соревнования (1 класс - 5 класс)	Юноши

командные соревнования (6 класс - 7 класс)	мужчины
командные соревнования (8 класс)	мужчины
командные соревнования (6 класс - 8 класс)	женщины
командные соревнования (9 класс - 10 класс)	мужчины, женщины
командные соревнования (6 класс - 10 класс)	юноши (до 23 лет)
командные соревнования (1 класс - 10 класс)	девушки (до 23 лет)

2.3 К участию в спортивных соревнованиях в возрастной группе юноши, девушки до 23 лет допускаются спортсмены 10 лет и старше. Данное количество лет должно исполниться спортсмену в календарный год проведения спортивных соревнований. К участию в спортивных соревнованиях в возрастной группе мужчины, женщины допускаются спортсмены 14 лет и старше. Данное количество лет должно исполниться спортсмену в календарный год проведения спортивных соревнований.

2.4 Каждая команда (мужская или женская) включает от 2 до 4-х игроков. Кроме них в состав команды может входить 1 представитель команды, 1 тренер, 1 медицинский работник, 1 психолог.

2.5 Рекомендуемое расписание соревнований:

Расписание	День 1	День 2	День 3	День 4	День 5	День 6
Прибытие	+					
тренировка	+	+	+	+	+	
Классификация спортсменов	+		+			
Совещание судей и представителей команд	+		+		+	
Открытие соревнований	+					
Соревнования в личном разряде		+	+			
Награждение победителей и призёров личных соревнований			+			
Соревнования в командном разряде				+	+	
Награждение в командном разряде					+	
Закрытие соревнований					+	
Отъезд участников						+

3. Формат соревнований

3.1 Командные соревнования должны проводиться первыми и по системе Corbion Cup (2 одиночные встречи, затем одна парная встреча, затем две одиночные встречи).

3.2 Одиночные соревнования проводятся в два этапа. На первом этапе – игры в группах, на втором этапе – игры в сетке. При количестве спортсменов меньше 6 (шести) допустимо разыграть места по круговой системе.

3.3 Два лучших спортсмена выходят из каждой группы в финальную сетку.

4. Основные правила по настольному теннису для спортсменов на колясках (Классы 1-5).

4.1. Поддача в одиночном разряде.

Если при подаче звучит замечание судьи «лэт» (а “let”) что означает – «мяч», то это означает, что мяч не засчитан.

Мяч считается «не засчитанным», если мяч:

4.1.1. покидает стол с любой из боковых линий принимающего подачу (при одном или более отскоках);

4.1.2. при отскоке на сторону принимающего подачу и возврате в направлении сетки;

4.1.3. попадает на кромку игрового поля, принимающего подачу,

однако:

4.1.4. если принимающий подачу успевает ударить по мячу до того, как он пересечет боковую линию или получит второй отскок на его или ее стороне игровой части поля, подача будет засчитана.

4.2. Поддача в состязании парами.

Мяч считается «не засчитанным», если мяч:

4.2.1. при отскоке на сторону принимающего подачу и возврате в направлении сетки, или

4.2.2. попадает на кромку игрового поля, принимающего подачу, однако:

4.2.3. если принимающий подачу успевает ударить по мячу до того, как он получит второй отскок на его или ее стороне игровой части поля, подача будет засчитана.

4.3. Замечания арбитра при подаче.

4.3.1. Если арбитр замечает, что подающий делает ложные движения, как будто хочет подать мяч, перед тем как направить подачу на сторону противника, подобные действия должны пресекаться и подвергаться штрафу (арбитр делает свои записи и снимает штрафные очки)

4.3.2. Арбитр имеет право изменить требования к подающему для того, чтобы подающий преподал свою подачу, если арбитр заметил при первой подаче, что она не получилась по физической причине. Это правило всегда применяется по отношению к спортсменам Класса 1 и Класса 2.

4.3.3. На каждой классификационной карточке есть раздел, где указано какие физические ограничения (если есть какие - либо) имеет спортсмен при подаче.

4.4. Игра парами.

4.4.1. При игре парами подающий должен сначала направить правильную подачу на сторону противника, тот в свою очередь ее отбить, так же должны отбить два других игрока по очереди.

4.4.2. Кресло спортсмена-колясочника не должно выдаваться вперед за пределы воображаемой центральной линии стола. Если выдается, арбитр может присвоить очки противнику.

4.5. Касание игровой поверхности поля.

Касание игрового поля стола свободной рукой и играющей рукой:

4.5.1. Играющая рука- та рука, в которой находится теннисная ракетка (зажата в руке либо прикреплена к руке)

4.5.2. Игрок ударяет по мячу, если он (она) касаются мяча во время игры ракеткой, которую держит (либо она закреплена в ней) в руке, либо играющей рукой ниже кисти.

4.5.3. Игрок получает очко, если быстрый обмен ударами заканчивается мячом, который не засчитывают, при условии, что:

4.5.3.1. Оппонент или что-то, что оппонент носит на себе или имеет при себе попадает на игровое поле;

4.5.3.2. Оппонент или что-то, что оппонент носит на себе или имеет при себе попадает на сетку (крепление с сеткой);

4.5.3.3. Свободная рука оппонента касается игрового поля стола;

4.5.3.4. Игрок может коснуться стола играющей рукой (если он потерял баланс), если он не сдвинет его при этом с места и если он уже отбил удар,

4.5.3.5. Арбитр решает, было ли «касание» стола, «движение» стола, или «использование» стола.

4.6. Коляски спортсменов-теннисистов.

4.6.1. Коляски должны иметь по меньшей мере два больших колеса и одно маленькое колесо;

4.6.2. упор для ног может быть специального размера для спортсмена, если требуется, но не «упор» ни ноги не должны касаться пола во время игры – если будет замечено, игрок потеряет очки.

4.6.3. В командных и классификационных состязаниях, нельзя крепить часть тела поверх колен к креслу, так как это может изменить баланс. Если требуются какие-либо изменения по состоянию здоровья – это должно быть указано в его классификационной карточке.

4.6.4. Не никаких ограничений по размеру, количеству или форме подушки.

4.6.5. Если спортсмен должен носить пояс (по талии) и/или корсет в соответствии с его/ее заболеванием, спортсмен должен предъявить доказательства подобной необходимости. Официальный классификатор может дать разрешение на ношение подобного пояса или корсета в случае, если:

4.6.5.1. при необходимости постоянно носить пояс или корсет (это должно быть обязательно указано в международной классификационной карте спортсмена (ИСС) официальным классификатором на соответствующем турнире или подтверждено медицинскими документами.

4.6.5.2. временный – спортсмен должен предъявить сертификат (справку), заверенный врачом, в котором будет указаны показания носить пояс или корсет и период для обязательного ношения. Этот сертификат (справку) требуется представить ГСК соответствующего турнира. О необходимости иметь на себе пояс или корсет спортсмен должен заявить рефери до старта.

4.6.5.3. Если к креслу прикрепляются какие-либо еще приспособления, или прилагаются к нему (искл. – подушки) все спортсмены обязаны запросить классификацию или переклассификацию на этом модифицированном кресле. Все неутвержденные во время классификации приспособления к креслу, и не указанные в ИСС будут считаться незаконными и спортсмен, использующий это кресло будет дисквалифицирован.

4.7. Игровая зона.

Для спортсменов-колясочников территория игрового поля может быть ограничена, но не менее чем 8 м в длину и 7 м в ширину.

4.8. Ракетки.

Во время интервалов ракетки спортсменов должны оставаться на теннисном столе, если ракетка прикреплена к руке спортсмена, арбитр должен позволить игроку оставить ракетку прикрепленной на период интервала.

4.9. Столы.

4.9.1. Спортсмены должны иметь возможность свободно подходить (подъезжать) к столам, места должно хватать на двух спортсменов-колясочников.

4.9.2. Ножки стола должны быть 40 см. от конца линии стола для игроков-колясочников.

5. Правила для спортсменов 6-10 класс.

Для теннисистов-паралимпийцев 6-10 классов нет исключений и Правила полностью идентичны правилам вида спорта «Настольный теннис» ИТТФ.

В случае, если у спортсмена имеются специфические медицинские показания или противопоказания – все данные должны быть официально заверены уполномоченными врачами и представлены ГСК до начала соревнований.

ПАУЭРЛИФТИНГ

1. Общие положения

Настоящие Правила разработаны в соответствии с правилами вида спорта «Всемирного Пара Пауэрлифтинга» (World Para Powerlifting), утвержденными международным паралимпийским комитетом (International Paralympic Committee).

2. Правила

2.1 Настоящие Правила полностью идентичны правилам вида спорта «Всемирного Пара Пауэрлифтинга» (World Para Powerlifting), утвержденными международным паралимпийским комитетом (International Paralympic Committee) и Правилам вида спорта «Пауэрлифтинг» Приднестровской бездопинговой федерации пауэрлифтинга, за исключением пунктов, изложенных ниже.

3. Допуск к соревнованиям

3.1 Соревнования по виду спорта «спорт лиц с поражением опорно-двигательного аппарата» проводятся в спортивных дисциплинах, включенных в Республиканский реестр видов спорта ПМР:

Спортивные дисциплины	Пол и возрастные группы
Пауэрлифтинг	
пауэрлифтинг – весовая категория 41 кг	Женщины
пауэрлифтинг – весовая категория 45 кг	Женщины
пауэрлифтинг – весовая категория 49 кг	Мужчины
пауэрлифтинг – весовая категория 50 кг	Женщины
пауэрлифтинг – весовая категория 54 кг	Мужчины
пауэрлифтинг – весовая категория 55 кг	Женщины
пауэрлифтинг – весовая категория 59 кг	Мужчины
пауэрлифтинг – весовая категория 61 кг	Женщины
пауэрлифтинг – весовая категория 65 кг	Мужчины
пауэрлифтинг – весовая категория 67 кг	Женщины
пауэрлифтинг – весовая категория 72 кг	Мужчины
пауэрлифтинг – весовая категория 73 кг	Женщины
пауэрлифтинг – весовая категория 79 кг	Женщины
пауэрлифтинг – весовая категория 80 кг	Мужчины
пауэрлифтинг – весовая категория 86 кг	Женщины
пауэрлифтинг – весовая категория 86+ кг	Женщины
пауэрлифтинг – весовая категория 88 кг	Мужчины
пауэрлифтинг – весовая категория 97 кг	Мужчины
пауэрлифтинг – весовая категория 107 кг	Мужчины
пауэрлифтинг – весовая категория 107+ кг	Мужчины

3.2 Для участия в спортивных соревнованиях спортсмену должно быть не менее 15 лет. Данное количество лет должно исполниться спортсмену в календарный год проведения спортивных соревнований.

ПЛАВАНИЕ

Настоящие Правила разработаны в соответствии с правилами вида спорта «плавание» международного паралимпийского комитета (International Paralympic Committee). Ситуации, не нашедшие отражения в настоящей редакции Правил, трактуются исходя из Правил IPC.

ГЛАВА I. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Возрастные группы участников

1.1 Участники соревнований делятся на следующие возрастные группы:

- юноши, девушки (12-19 лет);
- мужчины, женщины.

1.2 Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований. К участию в соревнованиях возрастной группы мужчины, женщины допускаются спортсмены 12 лет и старше.

2. Право на участие

2.1 Принимать участие в соревнованиях могут только те спортсмены, кто удовлетворяет классификационным требованиям, разработанным международным паралимпийским комитетом (далее - МПК) по плаванию.

2.2 Чтобы пловец имел право участвовать в соревнованиях по плаванию все сопутствующие изменения в состоянии здоровья должны быть заявлены. Декларация пловца должна включать заболевание и план управления заболеванием. Заболевания включенные, но не ограниченные — это астма, припадки, эпилепсия, диабет, низкое кровяное давление, нарушения работы сердца и тенденция к учащенному дыханию. Декларация разработана для

того, чтобы обеспечить соблюдение адекватных процедур безопасности и протоколов для различных состояний здоровья, обеспечить безопасность пловца и справиться с возможным влиянием на других пловцов во время соревнования.

- 2.3 Если изменение состояния становится очевидным впервые во время соревнования и диагностируется вовремя (например, обезвоживание), пловец будет считаться пригодным для участия, пока он соблюдает рекомендуемые меры для данного состояния.
- 2.4 Пловец и его личный врач или врач команды должен заполнить Бланк (форму) декларации. Содержание формы конфиденциально.
- 2.5 Врач соревнований обязан определить, может ли спортсмен продолжать участвовать в соревнованиях в случае, если спортсмен заболел или получил травму. Спортсмен не может продолжать участвовать в соревновании, при отсутствии письменного свидетельства от врача команды (соревнований), подтверждающего, что спортсмен способен соревноваться. Рефери имеет право не допускать спортсмена на соревнования, если, по его мнению, такое участие может быть опасным для спортсмена, в том числе, при угрозе безопасности другим спортсменам, должностным лицам или зрителям, независимо от того, есть или в наличии справка от врача команды ли нет.
- 2.6 Если пловец считается не классифицируемым, ему придается постоянный не классифицируемый статус, и это немедленно вступает в силу. Пловец будет удален со всех последующих мероприятий соревнования. Пловцам с не классифицируемой классификацией будет запрещено участвовать во всех последующих соревнованиях.

3. Костюм

- 3.1 Костюм участника соревнований должен соответствовать данному виду спорта, на нем не должно быть нанесено каких-либо символов, которые могут быть сочтены оскорбительными.
- 3.2 Костюм не должен быть прозрачным.
- 3.3 Рефери соревнования имеет право исключать участника, чей костюм не соответствует данному правилу.
- 3.4 Костюм не должен изменяться или модифицироваться с целью улучшения результатов пловца (разрешена модификация плавательного костюма, чтобы он подходил спортсмену с его степенью инвалидности).
- 3.5 Во время соревнований по плаванию пловцы должны носить один плавательный костюм, состоящий из одной или двух частей. Костюм, состоящий из двух частей – будет считаться одним предметом одежды. Никакие дополнительные элементы, такие как повязки на руках или ногах, не будут рассматриваться как часть костюма.
- 3.6 Мужские купальные костюмы должны быть не выше пупка и не ниже колен, женские купальные костюмы не должны закрывать шею, быть ниже плеча или ниже колен. Все купальники должны быть сделаны из текстильных материалов.

4. Дисквалификация участника

- 4.1 Если участник, дошедший до финала, дисквалифицируется по какой-либо причине, включая медицинский контроль или квалификационное решение (дисквалификация по классификации применяется к участнику, который классифицируется как не классифицируемый), место, которое бы он имел, передается участнику, финишировавшему следующим, и все участники финала передвигаются на одно место выше. Если же дисквалификация происходит после вручения наград, последние должны быть возвращены и переданы соответствующим участникам в соответствии с вышеупомянутыми положениями.
- 4.2 Если участник не является на классификацию или/и классификационную апелляцию по требованию, он может быть лишен права на участие в соревновании или на дальнейшее участие.
- 4.3 Участник дисквалифицируется, если оказалось, что помощники на дорожках (тэперы) инструктировали его. Во время эстафеты тэперы могут информировать участника о месте команды и о начале его этапа эстафеты, но не инструктировать.
- 4.4 Пловец, который соревнуется с открытой раной и не получил предварительное разрешения на участие от врача соревнований, может оказаться дисквалифицированным и лишиться разрешения на участие в дальнейших видах программы соревнования.
- 4.5 Пловец, который хочет соревноваться с повреждением, требующим повязки, должен получить разрешение на повязку врача соревнований на соревнование до начала каждого этапа соревнования. Пловец, который не получил предварительного разрешения, будет лишен права участвовать в этом соревновании.
- 4.6 Если ошибка официального лица или классификатора, техническая или классификационная, влечет за собой обвинение участника, оно должно быть официально снято с участника.

ГЛАВА II. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЯ

5. Программа соревнований

Таблица № 1

Спортивные дисциплины	Пол и возрастные группы
Баттерфляй 50 метров (S1-S3)	мужчины, женщины
Баттерфляй 50 метров (S4)	мужчины, женщины
Баттерфляй 50 метров (S5)	мужчины, женщины
Баттерфляй 50 метров (S6)	мужчины, женщины
Баттерфляй 50 метров (S7)	мужчины, женщины

Баттерфляй 50 метров (S1-S7)	юноши, девушки (12-19 лет)
Баттерфляй 50 метров - бассейн 25 метров (S1-S7)	мужчины, женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
Баттерфляй 100 метров (S8)	мужчины, женщины;юноши(12-19 лет)
Баттерфляй 100 метров (S9)	мужчины, женщины;юноши (12-19 лет)
Баттерфляй 100 метров (S8-S9)	девушки (12-19 лет)
Баттерфляй 100 метров (S10)	мужчины, женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
Баттерфляй 100 метров - бассейн 25 метров(S8-S9)	юноши(12-19 лет)
Баттерфляй 100 метров - бассейн 25 метров(S8-S10)	мужчины, женщины; девушки (12-19 лет)
Баттерфляй 100 метров - бассейн 25 метров(S10)	юноши(12-19 лет)
Брасс 50 метров (SB1-SB2)	мужчины, женщины
Брасс 50 метров (SB3)	мужчины, женщины
Брасс 50 метров - бассейн 25 метров (SB1-SB3)	мужчины, женщины
Брасс 100 метров (SB4)	мужчины, женщины; юноши(12-19 лет)
Брасс 100 метров (SB5)	мужчины, женщины; юноши(12-19 лет)
Брасс 100 метров (SB6)	мужчины, женщины
Брасс 100 метров (SB4- SB6)	девушки (12-19 лет)
Брасс 100 метров (SB7)	мужчины, женщины
Брасс 100 метров (SB6- SB7)	юноши(12-19 лет)
Брасс 100 метров (SB8)	мужчины, женщины; юноши (12-19 лет)
Брасс 100 метров (SB7- SB8)	девушки (12-19 лет)
Брасс 100 метров (SB9)	мужчины, женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
Брасс 100 метров - бассейн 25 метров (SB4)	девушки (12-19 лет)
Брасс 100 метров - бассейн 25 метров (SB4-SB6)	мужчины, женщины
Брасс 100 метров - бассейн 25 метров (SB4-SB7)	юноши(12-19 лет)
Брасс 100 метров - бассейн 25 метров (SB7-SB8)	мужчины
Брасс 100 метров - бассейн 25 метров (SB5-SB8)	девушки (12-19 лет)
Брасс 100 метров - бассейн 25 метров (SB8)	юноши(12-19 лет)
Брасс 100 метров - бассейн 25 метров (SB9)	мужчины; юноши, девушки (12-19 лет)
Брасс 100 метров - бассейн 25 метров (SB7-SB9)	женщины
Вольный стиль 50 метров (S1-S2)	мужчины, женщины
Вольный стиль 50 метров (S1-S3)	юноши, девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 50 метров (S3)	мужчины, женщины
Вольный стиль 50 метров (S4)	мужчины, женщины
Вольный стиль 50 метров (S5)	мужчины, женщины
Вольный стиль 50 метров (S4-S5)	юноши, девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 50 метров (S6)	мужчины, женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 50 метров (S7)	мужчины, женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 50 метров (S8)	мужчины, женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 50 метров (S9)	мужчины, женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 50 метров (S10)	мужчины, женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 50 метров - бассейн 25 метров (S1-S3)	мужчины
Вольный стиль 50 метров - бассейн 25 метров (S4-S5)	мужчины
Вольный стиль 50 метров - бассейн 25 метров (S1-S5)	женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 50 метров - бассейн 25 метров (S6)	женщины; юноши (12-19 лет)
Вольный стиль 50 метров - бассейн 25 метров (S7)	юноши (12-19 лет)
Вольный стиль 50 метров - бассейн 25 метров (S6-S7)	мужчины; девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 50 метров - бассейн 25 метров (S8)	юноши, девушки (12-19 лет)

Вольный стиль 50 метров - бассейн 25 метров (S8-S9)	мужчины; девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 50 метров - бассейн 25 метров (S8-S10)	женщины
Вольный стиль 50 метров - бассейн 25 метров (S9-S10)	мужчины;юноши(12-19 лет)
Вольный стиль 50 метров - бассейн 25 метров (S10)	девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 100 метров(S1-S2)	мужчины, женщины
Вольный стиль 100 метров(S1-S3)	юноши, девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 100 метров(S3)	мужчины, женщины
Вольный стиль 100 метров(S4)	мужчины, женщины
Вольный стиль 100 метров(S5)	мужчины, женщины
Вольный стиль 100 метров(S6)	мужчины, женщины
Вольный стиль 100 метров(S4-S6)	юноши, девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 100 метров(S7)	мужчины, женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 100 метров(S8)	мужчины, женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 100 метров(S9)	мужчины, женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 100 метров(S10)	мужчины, женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 100 метров - бассейн 25 метров (S1-S3)	мужчины
Вольный стиль 100 метров - бассейн 25 метров (S1-S5)	девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 100 метров - бассейн 25 метров (S1-S6)	женщины; юноши (12-19 лет)
Вольный стиль 100 метров - бассейн 25 метров (S7-S8)	мужчины; юноши (12-19 лет)
Вольный стиль 100 метров - бассейн 25 метров (S9-S10)	мужчины; юноши (12-19 лет)
Вольный стиль 100 метров - бассейн 25 метров (S7-S10)	женщины; девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 200 метров(S1-S2)	мужчины, женщины
Вольный стиль 200 метров(S3)	мужчины, женщины
Вольный стиль 200 метров(S1-S4)	юноши(12-19 лет)
Вольный стиль 200 метров(S1-S5)	девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 200 метров(S4)	мужчины, женщины
Вольный стиль 200 метров(S5)	мужчины, женщины; юноши (12-19 лет)
Вольный стиль 200 метров - бассейн 25 метров (S1-S3)	мужчины
Вольный стиль 200 метров - бассейн 25 метров (S4)	мужчины
Вольный стиль 200 метров - бассейн 25 метров (S5)	мужчины
Вольный стиль 200 метров - бассейн 25 метров (S1-S5)	женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 400 метров(S6)	мужчины, женщины
Вольный стиль 400 метров(S7)	мужчины, женщины
Вольный стиль 400 метров(S6-S7)	юноши, девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 400 метров(S8)	мужчины, женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 400 метров(S9)	мужчины, женщины; юноши (12-19 лет)
Вольный стиль 400 метров(S10)	мужчины, женщины; юноши (12-19 лет)
Вольный стиль 400 метров(S9-S10)	девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 400 метров - бассейн 25 метров(S6-S8)	мужчины; юноши, девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 400 метров - бассейн 25 метров(S9-S10)	мужчины; юноши, девушки (12-19 лет)
Вольный стиль 400 метров - бассейн 25 метров(S6-S10)	женщины
Комплексное 150 метров(SM1-SM3)	мужчины, женщины
Комплексное 150 метров(SM1-SM4)	юноши, девушки (12-19 лет)
Комплексное 150 метров(SM4)	мужчины, женщины
Комплексное 150 метров - бассейн 25 метров(SM1-SM4)	мужчины, женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
Комплексное 200 метров(SM5)	мужчины, женщины

Комплексное 200 метров(SM6)	мужчины, женщины
Комплексное 200 метров(SM7)	мужчины, женщины
Комплексное 200 метров(SM5-SM7)	юноши, девушки (12-19 лет)
Комплексное 200 метров(SM8)	мужчины, женщины
Комплексное 200 метров(SM8-SM9)	юноши, девушки (12-19 лет)
Комплексное 200 метров(SM9)	мужчины, женщины
Комплексное 200 метров(SM10)	мужчины, женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
Комплексное 200 метров - бассейн 25 метров(SM5-SM8)	мужчины; юноши, девушки (12-19 лет)
Комплексное 200 метров - бассейн 25 метров(SM9-SM10)	мужчины; юноши, девушки (12-19 лет)
Комплексное 200 метров - бассейн 25 метров(SM5-SM10)	женщины
На спине 50 метров (S1)	мужчины, женщины
На спине 50 метров (S2)	мужчины, женщины
На спине 50 метров (S3)	мужчины, женщины
На спине 50 метров (S1-S3)	юноши (12-19 лет)
На спине 50 метров (S4)	мужчины, женщины
На спине 50 метров (S4-S5)	юноши (12-19 лет)
На спине 50 метров (S5)	мужчины, женщины
На спине 50 метров (S1-S5)	девушки (12-19 лет)
На спине 50 метров - бассейн 25 метров (S1-S3)	мужчины
На спине 50 метров - бассейн 25 метров (S4-S5)	мужчины
На спине 50 метров - бассейн 25 метров (S1-S5)	женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
На спине 100 метров (S1)	мужчины, женщины
На спине 100 метров (S2)	мужчины, женщины
На спине 100 метров (S6)	мужчины, женщины; юноши (12-19 лет)
На спине 100 метров (S7)	мужчины, женщины; юноши (12-19 лет)
На спине 100 метров (S6-S7)	девушки (12-19 лет)
На спине 100 метров (S8)	мужчины, женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
На спине 100 метров (S9)	мужчины, женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
На спине 100 метров (S10)	мужчины, женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
На спине 100 метров - бассейн 25 метров (S6)	юноши (12-19 лет)
На спине 100 метров - бассейн 25 метров (S6-S8)	мужчины, женщины; девушки (12-19 лет)
На спине 100 метров - бассейн 25 метров (S7-S8)	юноши (12-19 лет)
На спине 100 метров - бассейн 25 метров (S9-S10)	мужчины, женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
Эстафета 4x50 метров - вольный стиль (сумма 20)	мужчины, женщины
Эстафета 4x50 метров - вольный стиль - бассейн 25 метров (сумма 20)	мужчины
Эстафета 4x50 метров - вольный стиль - смешанная (сумма 20)	мужчины, женщины
Эстафета 4x50 метров - комбинированная (сумма 20)	мужчины, женщины
Эстафета 4x50 метров - комбинированная - бассейн 25 метров (сумма 20)	мужчины
Эстафета 4x100 метров - вольный стиль (сумма 34)	мужчины, женщины; юноши, девушки (12-19 лет)
Эстафета 4x100 метров - вольный стиль - бассейн 25 метров (сумма 34)	мужчины, женщины
Эстафета 4x100 метров - комбинированная (сумма 34)	мужчины, женщины; юноши, девушки (12-19 лет)

Эстафета 4x100 метров - комбинированная - бассейн 25 метров (сумма 34)	мужчины, женщины
--	------------------

6. Реклама

- 6.1 Костюмы участников. Участнику не разрешается надевать любую видимую форму рекламы, превышающую по размеру 30 кв.см. каждая. Разрешается идентификация в форме логотипа производителя, не превышающая 30-ти квадратных сантиметров на каждом купальном костюме. Только один и тот же логотип спонсора разрешается на купальном костюме.
- 6.2 Шапочки. Спереди один логотип производителя, не превышающий по размеру 20 кв. см.
- 6.3 Очки. Два логотипа производителя, не превышающих размером 6 кв. см. разрешено размещать на оправе или крепежной резинке очков.
- 6.4 На полотенцах и мешках допускается размещение двух рекламных объявлений. Костюмы людей на дорожках и униформы сотрудников вспомогательного персонала могут содержать два рекламных объявления на верхней части и два на брюках или юбке. Реклама на теле не разрешается ни в каком виде (включая тату и символы).
- 6.5 Реклама алкоголя или табака не разрешается.

7. Оборудование

- 7.1 Все бассейны должны быть доступны для использования участниками в течение как минимум двух дней до начала соревнования. Бассейн должен быть доступен для участников в течение как минимум двух-трех часов до начала каждого этапа соревнования.
- 7.2 Все бассейны и оборудование должны быть доступны для спортсменов, передвигающихся на колясках.
- 7.3 В дни соревнований бассейны должны быть доступны для тренировок, когда не проходят соревнования.
- 7.4 На настиле вдоль наружных дорожек должны быть помещены маты, по одному метру на каждом конце бассейна.

8. Процедура автоматической регистрации

- 8.1 Когда на любом соревновании используется автоматическое регистрационное оборудование, распределение мест, результаты, им определяемые, время смены этапов в эстафетах, фиксируемые таким оборудованием, должны иметь преимущество над решением судей и хронометристов.
- 8.2 Если автоматическое регистрирующее оборудование не сумело записать место и/или результат одного или более пловца в данном заплыве:
- записываются результаты и места по автоматическому оборудованию;
 - записываются результаты и места, определенные людьми.
- 8.3 Официальные места будут распределяться следующим образом:
- пловец, имеющий результат и место по показаниям автоматического оборудования, должен установить свою относительную очередность по сравнению с другими пловцами, имеющими результат и место в этом заплыве, зарегистрированные автоматическим оборудованием;
 - пловец, которому автоматическое оборудование не определило место, но определило результат, установит свою относительную очередность путем сравнения его результатов с результатами других пловцов, показанными автоматическим оборудованием;
 - пловец, у которого нет ни показаний времени, ни места по автоматическому оборудованию, должен определить свою относительную очередность по результатам, записанным полуавтоматическим оборудованием или тремя цифровыми секундомерами.
- 8.4 Официальный результат будет определяться следующим образом:
- официальное время для всех пловцов, не имеющих результата по автоматическому оборудованию, будет время полуавтоматического оборудования или время трех цифровых часов хронометристов в таком порядке;
 - официальное время для всех пловцов, не имеющих результата по автоматическому оборудованию, будет то время, которое определено тремя цифровыми секундомерами или полуавтоматическим оборудованием.

ГЛАВА III. МЕСТА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

9. Плавательные бассейны

Длина 50 м. Когда на стартовом конце используются панели для касания автоматического счетного оборудования, или дополнительно на конце поворота, бассейн должен быть такой длины, чтобы обеспечить необходимое расстояние в 50 м между двумя панелями.

Длина 25 м. Когда на стартовом конце используются панели для касания автоматического оборудования или дополнительно на конце поворота, бассейн должен быть такой длины, чтобы обеспечить требуемое расстояние в 25 м между двумя панелями.

10. Допустимое отклонение от размера

При номинальной длине в 50 м, разрешается допустимое отклонение плюс 0,03 м в каждой дорожке минус 0,00 м на обеих концевых стенках во всех точках от 0,3 м над и 0,8 м ниже поверхности воды. Эти измерения должны быть утверждены судьями или другим квалифицированным официальным лицом.

Допустимое отклонение не должно превышать при установке панелей касания.

При номинальной длине в 25 м разрешается допустимое отклонение плюс 0,03 м в каждой дорожке минус 0,00 м на обеих концевых стенках во всех точках от 0,3 м над до 0,8 м ниже поверхности воды. Эти размеры должны быть

удостоверены судьёй или другим квалифицированным официальным лицом. Допустимое отклонение не должно превышать при установке панелей касания.

11. Глубина

Для бассейнов со стартовыми блоками требуется минимальная глубина в 1,35 м, тянущаяся от 1,0 м до по меньшей мере 6 м от концевой стенки. Минимальная глубина для остальной части – 1 м.

12. Стены

Концевые стены должны быть параллельны и образовывать прямые углы с плавательной дорожкой и поверхностью воды. Стены должны быть построены из твердого материала с нескользкой поверхностью, простирающейся на 0,8 м ниже уровня воды, чтобы дать возможность участнику коснуться и оттолкнуться при повороте без риска.

12.1 Разрешаются выступы для отдыха вдоль стенок бассейна. Они должны быть не менее чем на 1,2 м ниже поверхности воды и их ширина может быть от 0,1 м до 0,15 м.

12.2 Канавки/желоба могут быть размещены на всех четырех стенках бассейна. Если желоба установлены на концевой стенке, они должны дать возможность прикрепить панель касания на требуемые 0,3 м над поверхностью воды. Они должны быть накрыты подходящими решетками или экранами.

13. Дорожки

Количество дорожек – 6. Их ширина должна быть не менее 2,5 м, и, с внешней стороны дорожек № 1 и № 6 должно быть пространство шириной 0,2 м. Канаты должны отделять это пространство от дорожек № 1 и № 6 соответственно.

14. Разделительные /междорожечные канаты

14.1 Канаты должны тянуться на всю длину воды, прикрепленные на каждой концевой стенке к якорным скобам, утопленным в стену. Каждый канат состоит из поплавков, прикрепленных конец к концу и имеющим минимальный диаметр 0,05 м – 0,15 м. Цвет поплавков, тянущихся на расстояние 5м от каждого конца бассейна, должен отличаться от остальных поплавков. Между дорожками может быть только один канат. Междорожечный канат должен быть крепко натянут.

14.2 Канат должен быть размещен между стеной и наружной стороной первой и последней дорожек.

14.3 На отметке 15 м от каждой концевой стенки бассейна цвет поплавков должен отличаться от остальных поплавков.

14.4 В 50-ти метровых бассейнах поплавок должны отличаться на отметке 25 м.

14.5 Номера дорожек из мягкого материала могут быть помещены на междорожечных канатах на стартовом и поворотном концах бассейна.

15. Стартовые платформы/плотники должны быть жесткими и не пружинить

Высота платформы над поверхностью воды должна быть от 0,5 м до 0,75 м. Сама поверхность должна быть по меньшей мере 0,5 м х 0,5 м и покрыта нескользким материалом. Максимальный уклон должен быть не более 10 градусов. Платформа должна быть устроена так, чтобы позволить пловцу ухватиться спереди и по бокам при старте вперед. Рекомендуется, если толщина стартовой платформы превышает 0,04 м, то рукоятки/поручни шириной по меньшей мере 0,1 м с каждой стороны и 0,4 м шириной спереди были срезаны до 0,03 м от поверхности платформы. Рукоятки для переднего старта могут быть установлены по бокам стартовой платформы. Рукоятки для старта плавания на спине должны быть помещены в пределах от 0,3 до 0,6м над поверхностью воды как горизонтально, так и вертикально. Они должны быть параллельны поверхности концевой стенки и не должны выдаваться из стены. Глубина воды на расстоянии от 1 м до 6 м от концевой стенки должна быть как минимум 1,35 м там, где устанавливаются стартовые плотники. Электронные табло могут быть помещены под блоками. Вспышки не допускаются. Цифры не должны двигаться во время старта со спины.

16. Нумерация

Каждый стартовый блок должен быть отчетливо пронумерован со всех четырех сторон. Дорожка номер 1 должна находиться с правой стороны, если стоять лицом к воде на стартовом конце бассейна, за исключением 50 м дистанций, которые могут начинаться с противоположного конца. Панели касания могут быть пронумерованы на верхней части.

17. Индикаторы поворота при плавании на спине

Канаты с флажками подвешиваются поперек бассейна, минимум 1,8 м и максимум 2,5 м над поверхностью воды от фиксированных стандартов, помещенных в 5 м от каждой концевой стенки. Отличительные маркеры должны быть помещены по обеим сторонам бассейна и, где возможно, на каждом междорожечном канате в 15 м от каждой концевой стенки.

Индикаторы поворота при плавании на спине должны иметь цвет, контрастный цвету потолка или неба.

18. Канат фальстарта

Канат фальстарта должен быть подвешен поперек бассейна не менее 1,2 м над уровнем воды от фиксированных стандартов, расположенных в 15,0 м перед стартовым концом. Он должен быть прикреплен к стандартам механизмом быстрого высвобождения. При активации канат должен эффективно покрывать все дорожки.

19. Температура воды

Температура воды должна быть 25-28 градусов. Во время соревнований вода в бассейне должна поддерживаться на постоянном уровне без существенного движения. Приток и отток разрешается, если не создается ощутимое течение или турбулентия.

20. Освещение

Интенсивность света над стартовыми плотниками и поворотными концами должна быть не менее 600 люкс.

21. Маркировка дорожек

Маркировка дорожек должна быть темного, контрастного цвета на полу бассейна в центре каждой дорожки. Ширина должна быть минимум 0,2 м, максимум 0,3 м. Длина должна быть 46,0 м для 50-ти метровых бассейнов, 21,0 м для 25-ти метровых бассейнов.

Каждая линия дорожки должна заканчиваться за 2,0 м до концевой стенки с отчетливой поперечной линией длиной 1,0 м и такой же ширины, как и линия дорожки. Линии цели размещаются на концевых стенках или на панелях касания в центре каждой дорожки, и они должны быть той же ширины, что и линии дорожки. Они должны простираться без прерывания от края деки (бордюра) до пола бассейна. Поперечная линия длиной 0,5 м располагается на 0,3 м ниже поверхности воды, отмеренная до центра поперечной линии.

22. Переборки

Когда переборка служит концевой стенкой, она должна тянуться на всю ширину бассейна и представлять собой твердую, гладкую, нескользкую стабильную вертикальную поверхность, на которой могут быть укреплены панели касания на расстоянии не менее 0,8 м ниже и 0,3 м выше поверхности воды, и на них не должно быть опасных отверстий над или ниже линии воды, в которые пловцы могут попасть рукой, ступней или пальцами ног или рук.

23. Маты /коврики

Ширина матов/ковриков должна быть как минимум 1 м и длина 2 м. Они должны помещаться на деке около внешних дорожек бассейна в пределах одного метра от каждого конца.

ГЛАВА IV. АВТОМАТИЧЕСКОЕ СЛУЖЕБНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

24. Общее

Автоматическое и полуавтоматическое служебное оборудование записывает истекшее время каждого пловца и определяет относительное место в заплыве. Судейство и хронометраж должны быть до двух десятичных позиций (1/100 секунды). Устанавливаемое оборудование не должно мешать пловцам на старте, повороте или работе сливной системы. Оборудование должно:

- активироваться стартером;
- по возможности не иметь открытых проводов на бортике бассейна;
- показывать всю записанную информацию для каждой дорожки по месту и по дорожке;
- обеспечить легкое цифровое прочтение времени пловца.

25. Стартовые устройства

- 25.1 У стартера должен быть микрофон для устных команд.
- 25.2 Если применяется пистолет, он должен использоваться с преобразователем.
- 25.3 И микрофон, и преобразователь должны быть соединены с громкоговорителями на каждом стартовом блоке, где и команды стартера, и стартовый сигнал может услышать одновременно каждый пловец.
- 25.4 Строб/стартовый свет для пловцов с проблемами слуха. Требуется, чтобы стартовый свет можно было переместить рядом со стартовым плотиком пловца и расположить в соответствии с требованиями пловца.

26. Панели касания для автоматического оборудования

- 26.1 Минимальные размеры панелей касания должны быть 2,4 м в ширину и 0,9 м в высоту, а максимальная толщина должна быть 0,01 м плюс/минус 0,002 м. Они должны выдаваться на 0,3 м над и 0,6 м под поверхностью воды. Оборудование в каждой дорожке должно быть соединено независимо, чтоб их можно было контролировать индивидуально. Поверхность панелей должна быть яркого цвета и иметь маркировку дорожки, утвержденную для концевой стенки.
- 26.2 Установка панели касания должны быть установлены в фиксированном положении в центре дорожек. Панели могут быть переносными, позволяя оператору бассейна убирать их, когда нет соревнований.
- 26.3 Чувствительность панелей должна быть такая, чтобы они не могли активироваться турбулентностью воды, но активировались легким касанием руки. Панели должны быть чувствительными до верхнего края.
- 26.4 Маркировки на панелях должны согласовываться и накладываться на существующие маркировки бассейна. Периметр и края панелей должны быть определены черной каймой шириной 0,025 м.
- 26.5 Панели должны быть безопасными с точки зрения возможности электрошока, и его края не должны быть острыми.
- 26.6 При наличии полуавтоматического оборудования финиш должен регистрироваться путем нажатия хронометристами кнопок при финишном касании пловца.
- 26.7 Следующие аксессуары существенно важны для минимальной установки автоматического оборудования:
 - печатающее устройство для выдачи информации, в которой восстанавливается весь ход заплыва;
 - табло для зрителей;
 - устройство, определяющее правильность смены этапов в эстафетном плавании с точностью до 1/100 секунды. Если установлены видеокamеры, то они могут быть использованы, как дополнительное устройство к автоматической системе, в определении момента передачи этапа в эстафете;
 - автоматический счетчик отрезков дистанции;
 - устройство для регистрации времени по отрезкам;
 - компьютерные сводки;
 - устройство, нейтрализующее ошибочное касание;
 - автоматический переключатель на аккумуляторное питание;

- система видеозаписи хронометража.
- 26.8 Полуавтоматическое оборудование может использоваться в качестве поддержки автоматического оборудования, если есть три кнопки на дорожку, и каждая управляется отдельным лицом. Судья на повороте может управлять одной из кнопок.

ГЛАВА V. ХОД СОРЕВНОВАНИЙ

27. Заплывы (предварительные заплывы)

- 27.1 Лучшие результаты всех заявленных пловцов за предыдущие 12 месяцев должны быть представлены на бланках заявок и перечислены во временном порядке Организационным Комитетом. Пловцы, которые не представили результаты, помещаются в конец списка. Размещение пловцов с одинаковыми результатами или при наличии более одного пловца без заявочных результатов будет определяться жеребьевкой. Пловцы должны размещаться на дорожках в соответствии с процедурами, установленными в Главе V, пункте 27, подпункте 27.3.
- 27.2 Пловцы должны быть размещены в предварительные заплывы в соответствии с заявочными результатами следующим образом:
- а) если это один заплыв, он должен быть организован как финал и происходить только во время финальной части соревнования;
 - б) если заплывов два, то самый быстрый пловец должен быть записан во второй заплыв, следующий по результату – в первый, следующий по результату – во второй, следующий – в первый и т.д.;
 - в) если заплывов три, кроме дистанций 400 м, самый быстрый пловец должен быть записан в третий заплыв, второй по результатам – во второй, третий по результатам – в первый. Четвертый по скорости пловец должен быть записан в третий заплыв, пятый – во второй, шестой – в первый, седьмой – в третий заплыв и т.д.;
 - г) при четырех и более заплывах, за исключением дистанции 400 м, последние три заплыва в серии должны быть заполнены в соответствии с Главой V пунктом 27, подпунктом 27.2(в). Заплыв, предшествующий последним трем заплывам, должен состоять из следующих быстрейших пловцов. Заплыв, предшествующий последним четырем заплывам, должен состоять из следующих быстрейших пловцов и т.д. Дорожки должны быть распределены в нисходящем порядке заявочных результатов в рамках каждого заплыва по образцу, представленному ниже в Главе V, пункте 27, подпункте 27.3. На дистанциях 400 м, распределение в последние два заплыва должно производиться согласно Главе V пункту 27, подпункту 27.2(б);
 - д) Исключение: когда в серии два или более заплывов, как минимум три пловца должно участвовать в каждом предварительном заплыве, при этом в случае последующего снятия с дистанции число пловцов в каждом заплыве может быть меньше трех.
- 27.3 Кроме заплывов на 50 м, распределение дорожек (дорожка №1 находится с правой стороны бассейна, если смотреть на него со стартового конца) должно быть таким: быстрейший пловец команды плывет по центральной дорожке бассейна с нечетным количеством дорожек, или по третьей или четвертой дорожке соответственно в бассейнах, имеющих 6 или 8 дорожек. Пловец, имеющий лучший результат, должен быть помещен слева от него, затем другие пловцы попеременно справа и слева в соответствии с заявочными результатами. Пловцы с одинаковым временем должны быть размещены на дорожках по жребию (по образцу, описанному ниже).
- 27.4 На дистанции 50 м заплывы могут происходить, по усмотрению организационного комитета и консультации с Техническим Делегатом (далее - ТД), либо с обычного стартового конца до поворотного конца, либо с поворотного конца до стартового конца, в зависимости от таких факторов, как наличие соответствующего автоматического оборудования, позиции стартеров и т.д. Организационный комитет должен сообщить пловцам об их решении до начала соревнования. Независимо от того, как организован заплыв, пловцы должны быть размещены на те же дорожки, на какие они были бы размещены, если бы они стартовали и финишировали на стартовом конце.

28. Финалы

- 28.1 Если нет необходимости в предварительных заплывах, дорожки должны быть назначены в соответствии с подпунктом 27.3 пункта 27 Главы V. Когда предварительные заплывы проводились, дорожки назначаются в соответствии с подпунктом 27.3 пункта 2 Главы V, но на основании результатов, показанных в этих заплывах.
- 28.2 Если один или несколько пловцов из одного или разных заплывов имеют равные результаты с точностью до 0,01 сек. и претендуют на 8/10 место, им должен быть назначен переплыв, чтобы определить, какой пловец выйдет в финал и/или займёт место 1-го/2-го резервного пловца. Такой, переплыв проводится после завершения пловцами этой дистанции по договорённости между рефери соревнований и заинтересованными сторонами. Если будет снова зарегистрировано одинаковое время, назначается ещё один переплыв.
- 28.3 Если один или более пловцов снимаются с финала, вместо них вызываются спортсмены в порядке их классификации в предварительных заплывах. Заплыв должен быть заново оформлен и должны быть составлены дополнительные протоколы, показывающие изменения или замены, как предписано в Главе V, пункте 27, подпункте 27.3. В других соревнованиях может использоваться система жеребьевок для назначения дорожек.
- 28.4 Участники предварительных и финальных заплывов (включая резерв финала) должны явиться в комнату предварительного формирования заплывов не позднее, чем за 15 минут до старта. После проверки спортсмены отправляются в комнату финального формирования заплывов.

29. Старт

- 29.1 Правило одного старта должно применяться во всех соревнованиях.

- 29.2 Старт в заплывах вольным стилем, брассом, баттерфляе и комплексным плаванием (когда первым стилем является баттерфляй) осуществляется прыжком. После длинного свистка рефери пловцы должны встать на стартовый плотик и оставаться там. По команде стартера «на старт» пловец должен немедленно занять стартовую позицию, поставив хотя бы одну ногу на переднюю часть стартовой тумбочки. Положение рук не имеет значения. Когда все пловцы примут неподвижное положение, стартер подает стартовый сигнал (выстрел, горн, свисток или команда).
- 29.3 Если у пловца проблемы со зрением, после длинного свистка рефери ему разрешается сориентироваться до команды стартера «на старт».
- 29.4 Если у пловца проблемы с равновесием, то есть он не может стоять неподвижно, ему может помочь удержаться на стартовом плотике только волонтер (доброволец), придерживая его за бедра, руку или кисть руки. Ассистент может помочь пловцу остаться неподвижным на старте, однако эта помощь не должна дать ему преимущество, т.е. Быть поддерживаемым и не превосходить 90 градусов вертикального положения на стартовой тумбочке.
- 29.5 Подталкивать пловца запрещается.
- 29.6 Пловцу может быть разрешено стартовать рядом со стартовой тумбочкой.
- 29.7 Пловцу может быть разрешено занять сидячее положение на стартовой тумбочке.
- 29.8 Пловцу только с одной полностью функционирующей ногой не обязательно размещать её на передней части стартовой тумбочки по команде стартера «на старт». Однако, хотя бы одна рука или её часть должна располагаться на передней части стартовой платформы.
- 29.9 Пловцу может быть разрешено стартовать в воде, но требуется, чтобы он одной рукой касался края бассейна, пока не дан стартовый сигнал. Стоять в (или) на водостоке или на дне запрещено.
- 29.10 Пловец с проблемами зрения по медицинским показаниям может стартовать в воде. Медицинское свидетельство должно быть представлено ГСК до начала соревнований.
- 29.11 Если пловец не в состоянии ухватиться за край бассейна при старте в воде, ему может помочь вспомогательный персонал или поддерживающее устройство. Устройство должно быть проверено, и его безопасность засвидетельствована ТД/помощником ТД и /или судьями по плаванию до начала соревнования. Давать толчок пловцу на старте запрещается. Это трактуется как фальстарт. Часть тела пловца должна касаться стены, пока не дан стартовый сигнал.
- 29.12 Пловцам классов S/SB/SM1-3 разрешается прижать ступню/ступни к стене, пока не дан стартовый сигнал. Давать толчок пловцу на старте запрещается (трактуется как фальстарт).
- 29.13 Во избежание получения травмы спортсменом, на стартовый плот может быть помещено полотенце (один слой), или что-то подобное.
- 29.14 Спортсмену с нарушением слуха разрешено передавать стартовый сигнал с помощью невербальной инструкции (при условии, если нет стартового света).
- 29.15 Ни одному пловцу не разрешается использование стартового устройства, которое сделает его истинную способность выше классификационного уровня.
- 29.16 Старт в заплыве на спине, дистанции 150 м комплексное плавание и комбинированной эстафете должен быть из воды. По первому длинному свистку рефери пловцы должны немедленно войти в воду. После второго длинного свистка рефери пловцы должны без промедления занять стартовую позицию. Когда все пловцы займут стартовую позицию, стартер дает команду «на старт». Когда все пловцы неподвижны, стартер дает стартовый сигнал.
- 29.17 Любой пловец, стартовавший до подачи стартового сигнала, должен быть дисквалифицирован. Если стартовый сигнал звучит до объявления дисквалификации, заплыв должен быть продолжен, и пловец или пловцы должны быть дисквалифицированы после окончания заплыва. Если дисквалификация объявлена перед стартовым сигналом, сигнал не даётся, оставшиеся пловцы отзываются со стартовых тумбочек для повторного старта. Рефери повторяет стартовую процедуру, начиная с длинного свистка (второй свисток для плавания на спине).

30. Прохождение дистанции

- 30.1 Все индивидуальные соревнования должны проводиться отдельно в категории у мужчин и женщин
- 30.2 Пловец будет дисквалифицирован, если он/она не заканчивает предусмотренную дистанцию заплыва и в протоколе результатов будет указано «DNF» - Не финишировал.
- 30.3 Пловец, участвующий на дистанции один, должен пройти всю дистанцию, чтобы его результат был зачтен.
- 30.4 Пловец должен закончить заплыв на той же дорожке, на какой стартовал.
- 30.5 Во всех заплывах при выполнении поворотов пловец должен коснуться стенки бассейна или поворотного щита. Поворот должен производиться от стены, при этом делать шаг или отталкиваться от дна бассейна не разрешается.
- 30.6 Подтягивание за разделительную дорожку не разрешается.
- 30.7 Пловец, оказавшийся на пути другого пловца и помешавший ему пройти дистанцию, дисквалифицируется. Если нарушение правил сделано умышленно, рефери сообщает об этом в организационный комитет и ТД или его помощнику и представителю пловца, совершившего нарушение. Если нарушение повлияло на результат пловца, рефери имеет право предоставить ему новую попытку в следующих заплывах, а если нарушение произошло в финале или последнем заплыве – назначить его переплыв.
- 30.8 Никому не разрешается использовать или носить какое-либо устройство или плавательный костюм, которое может повысить скорость пловца, его плавучесть или выносливость (такие как перепончатые перчатки, ласты, плавники, повязки для увеличения силы, клейкие вещества и т.п.). Допускается использование плавательных очков. Любой вид обвязки, который ограничивает нежелательные движения, запрещён.
- 30.9 Пловцам не разрешается пользоваться протезом(ами), за исключением глазных протезов во время заплыва.
- 30.10 Для пловцов помощь может использоваться по соображениям безопасности. От пловца требуется получение

медицинского сертификата. Эта информация должна быть представлена ТД или его помощнику до начала соревнований.

- 30.11 Любой пловец, не участвующий в заплыве, который вошел в воду во время заплыва до того, как все пловцы закончили заплыв, будет дисквалифицирован на следующий свой заплыв в соревновании.
- 30.12 Пловец, закончивший свою дистанцию или этап в эстафетном плавании, должен как можно скорее покинуть бассейн, не мешая при этом другим пловцам, которые еще не закончили свой заплыв. В ином случае пловец, совершивший нарушение или его команда будут дисквалифицированы.
- 30.13 Пловцы класса S1-S5 могут оставаться на своей дорожке, пока последний пловец их команды не закончит заплыв. Пловец, остающийся в воде, должен отодвинуться на некоторое расстояние от конца бассейна ближе к разделительной веревке, но не должен мешать другому пловцу на другой дорожке.
- 30.14 По завершении каждого заплыва, рефери даёт два коротких свистка, обозначающих, что пловцы должны выйти из воды
- 30.15 Если нарушение правил угрожает возможности другого пловца добиться успеха, рефери имеет полномочия разрешить ему/ей соревноваться в следующем заплыве или, если нарушение происходит в финале, рефери может распорядиться провести повторный заплыв.
- 30.16 Не разрешается лидирование (гонка за лидером), также как не может быть использовано оборудование или другие средства для достижения такого эффекта.
- 30.17 Если спортсмен допускает ошибку по вине официального лица, то ошибка спортсмена может не учитываться рефери.

31. Награждение

- 31.1 Золотая, серебряная и бронзовая медали должны быть вручены тем, кто занял соответственно первые три места в индивидуальных и командных финальных заплывах.
- 31.2 Для командных заплывов (эстафет) медали должны вручаться пловцам, которые соревновались в обоих заплывах и/или финальном заплыве. Медали для членов команды, которые участвовали только на предварительном этапе, будут вручены представителю команды.
- 31.3 Вручение медалей должно производиться в следующем порядке: бронза, серебро, золото.

ГЛАВА VI. ОТМЕНЫ, ИЗМЕНЕНИЕ СПОРТИВНОГО КЛАССА, УЧАСТИЕ, ХРОНОМЕТРАЖ, РЕКОРДЫ

32. Отмены (снятие)

- 32.1 Отмены по медицинским показаниям – единственно возможные отмены на соревнованиях.
- 32.2 Отказ от участия по медицинским показателям во время соревнований должен быть подан не позднее 30 минут до начала сессии. Медицинская отмена должна быть представлена на официальной форме МПК по плаванию, утвержденная врачом.

33. Изменение спортивного класса

- 33.1 Изменение спортивного класса возможно, если пловец:
- реклассифицируется до начала соревнования;
 - реклассифицируется во время соревнования.
- 33.2 Изменение спортивного класса спортсмена после первого выступления вступает в силу после первого дня соревнований. Все медали, выигранные пловцом, должны быть возвращены, и результаты мероприятия изменены. Время, показанное спортсменом, будет зачтено в новом классе.
- 33.3 Изменение класса пловца при опротестовании, представленном во время соревнования, вступает в силу сразу после завершения классификационного протеста. Все медали, завоеванные спортсменом, должны быть возвращены, результаты соревнования исправлены.

34. Участие

Когда заплыв в классификации пловца не предлагается, пловец может выбрать участие в заплыве более высокого класса. Чтобы быть допущенным, пловец должен соответствовать квалификационным стандартам этого класса. Классификация пловца не меняется для этого заплыва и должна быть представлена в технической заявке.

35. Хронометраж

- 35.1 Работа автоматического оборудования должна быть под наблюдением назначенных официальных лиц. Результаты, записанные автоматическим оборудованием, должны использоваться для определения победителя, распределения мест и времени применительно к каждой дорожке. Распределение мест и результаты, определенные таким образом, должны иметь преимущество над решениями судей и хронометристов. В случае, если происходит поломка оборудования или очевидно, что имел место сбой в его работе или что пловец не сумел активировать оборудование, решения судей и записи судей - хронометристов должны быть официальными.
- 35.2 При использовании автоматического оборудования результаты записываются только до 1/100 секунды. Когда имеется хронометраж до 1/1000 секунды, третья цифра не должна записываться или использоваться для определения результата или места. В случае одинаковых результатов, все пловцы, которые показали одинаковое время до 1/100 секунды, должны быть определены на одни и те же места. Результаты, представленные на электронном табло, должны показывать только до 1/100 секунды.
- 35.3 Любое сертифицированное устройство для измерения времени, которое выключается официальным лицом, считается секундомером. Такое ручное время должно быть зарегистрировано тремя секундометристами. Ручной результат должен регистрироваться с точностью до 1/100 секунды. Когда не применяется автоматическая система

регистрации, официальное ручное время должно определяться следующим образом:

- если два из трех секундомеров зафиксировали одно и то же время, а у третьего – другое время, два одинаковых времени должны стать официальным результатом;
 - если результаты всех трех секундомеров не совпадают, время секундомера со средним результатом считается официальным временем;
 - когда сработали только два из трех секундомеров, официальным результатом должно быть их среднее время, при необходимости округлённое до сотой секунды более медленного результата.
- 35.4 Когда не применяется система автоматической регистрации, в состав судей должны быть включены: старший секундометрист, по 3 секундометриста на дорожку и дополнительно – два секундометриста (которые обязаны заменить секундометриста, у которого не включился или остановился во время заплыва секундомер, или если секундометрист по какой-либо другой причине не может зафиксировать время). При использовании цифровых секундомеров на дорожках, финальное время и мета определяются временем. В том случае, когда не применяется система автоматической регистрации и/или нет 3 цифровых секундомеров на одну дорожку, должны быть назначены старший судья на финише и судьи на финише.
- 35.5 Если пловец дисквалифицирован во время или после заплыва, такая дисквалификация должна быть зафиксирована в официальных результатах, но ни время, ни место не будет записано или объявлено.
- 35.6 В случае дисквалификации эстафеты, в официальных результатах должны быть записаны легальные результаты каждого до времени дисквалификации.
- 35.7 Все 50-метровые и 100-метровые результаты должны быть зарегистрированы для первых пловцов только во время эстафет и опубликованы в официальных результатах.

ГЛАВА VII. СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ ОТДЕЛЬНЫХ ДИСЦИПЛИН

37. Вольный стиль

- 37.1 Пловец может плыть любым стилем, за исключением того, что в индивидуальном комплексном плавании или комбинированной эстафете вольный стиль означает любой стиль (кроме плавания на спине, брасса или баттерфляя).
- 37.2 Пловец должен коснуться стенки бассейна любой частью тела при повороте и на финише.
- 37.3 Любая часть тела пловца должна находиться на поверхности воды во время заплыва, за исключением разрешения пловцу быть полностью погруженным во время поворота и на расстоянии не более 15 м после старта и каждого поворота. У 15-метровой отметки голова пловца должна разорвать поверхность воды.
- 37.4 Пловцы классов S1-S5 во время каждого полного цикла гребка должны разрывать поверхность воды любой частью тела. Цикл гребка представляет собой полный оборот плечевого сустава (суставов) и/или одно полное движение вверх и вниз тазобедренного сустава (суставов).
- 37.5 Если пловец стоит на дне во время заплыва вольным стилем, или во время комбинированных заплывов, он не дисквалифицируется, при условии, что он не ходит.

38. Плавание на спине

- 38.1 Перед стартовым сигналом пловцы должны выстроиться в линию в воде лицом к стартовому концу, держась обеими руками за стартовые рукоятки/ручки. Стоять в (или) на водостоке или сгибание пальцев над краем/кромкой водостока запрещается. При использовании устройства для старта на спине палец ноги (или его части) должен быть в контакте со стеной бассейна или контактными щитом. Цепляться пальцами ног за верхний край контактного щита запрещено.
- 38.2 Пловцам, которые не могут воспользоваться стартовыми рукоятками, разрешено использовать кромку бассейна. Пловцам, которые не могут держать обе стартовые рукоятки, разрешено держать рукоятки одной рукой.
- 38.3 Если пловец не может держаться за стартовые рукоятки или за край бассейна, ему может помочь вспомогательный персонал или стартовое приспособление. Приспособление должно быть проверено, и его безопасность подтверждена ТД/помощником ТД и/или судьей по плаванию до начала соревнования. Подталкивать спортсмена на старте не разрешается (трактруется как фальстарт). Пловец должен касаться стены частью своего тела, пока не дан стартовый сигнал.
- 38.4 Пловцам классов S1, S2, S3 разрешается прижать ступню/ступни к стенке, пока не дан стартовый сигнал. Подталкивать пловца на старте запрещено (трактруется как фальстарт).
- 38.5 По стартовому сигналу и после поворота пловец должен оттолкнуться и плыть на спине всю дистанцию, кроме того момента, когда он выполняет поворот, как предписано далее в Главе VII, пункте 38, подпункте 38.8. Нормальное положение на спине может включать вращательное движение тела в горизонтальной плоскости до 90 градусов включительно. Положение головы несущественно.
- 38.6 Пловец должен разрывать поверхность воды любой частью тела во время заплыва, за исключением разрешения пловцу быть полностью погруженным во время поворота, и на расстоянии не более 15 м после старта и каждого поворота. К этой точке голова должна разорвать поверхность воды.
- 38.7 Пловцы классов S1-S5 во время каждого полного цикла гребка должны разрывать поверхность воды любой частью тела. Цикл гребка представляет собой полный оборот плечевого сустава (суставов) и/или одно полное движение вверх и вниз тазобедренного сустава (суставов).
- 38.8 Во время поворота плечи могут быть повернуты по вертикали грудины к положению на груди, после чего можно использовать продолжительный гребок одной рукой или одновременный продолжительный гребок двумя руками, чтобы начать поворот. Пловец должен вернуться в положение на спине, покидая стенку. При выполнении поворота должно быть касание стенки какой-либо частью тела пловца. Если у пловца нет рук или он не

использует их во время поворота, поворот выполняется, как только тело переворачивается из положения на спине. Пловец должен вернуться в положение на спине, покидая стенку. При выполнении поворота должно быть касание стены какой-либо частью тела пловца.

38.9 На финише дистанции пловец должен коснуться стенки на своей дорожке, находясь в положении на спине.

39. Брасс

39.1 После старта и после каждого поворота пловец может сделать один длинный гребок руками до бедер, находясь при этом полностью погруженным в воду. Разрешается один удар ногами баттерфляем в любое время после старта и каждого поворота перед первым ударом (движением) ног брассом.

С начала первого гребка руками после старта и после каждого поворота пловец должен лежать на груди. Положение на груди может включать в себя движение крена тела вплоть до, но, не включая, девяносто (90) градусов от горизонтали. Поворот на спину запрещён в любое время, за исключением выполнения поворота, после касания стенки, где допускается делать поворот любым образом, однако после отталкивания от стенки тело должно находиться в положении на груди. С момента старта и на всем протяжении дистанции полный цикл движений должен выполняться в такой последовательности: один гребок руками и одно движение ногами.

39.2 После старта и после каждого поворота пловец, который не может оттолкнуться ногой/ногами, может сделать один гребок рукой, который может быть не одновременным или не в горизонтальной плоскости, для перехода в положение на груди. Все движения рук должны быть одновременными и в одной горизонтальной плоскости без чередующихся движений.

39.3 Руки должны выбрасываться вперед вместе от груди по воде, под водой, над водой. Локти должны быть под водой, за исключением последнего гребка перед поворотом, во время поворота и финального гребка на финише. Руки должны возвращаться назад по поверхности воды или под водой. Руки не должны заходить за линию бедер, за исключением первого гребка после старта и каждого поворота.

39.4 Все движения ног должны быть одновременными и выполняться в одной горизонтальной плоскости без чередующихся движений.

39.5 Пловец, с поражением нижних конечностей должен показать намерение одновременного движения в одной горизонтальной плоскости в течение заплыва, либо волочить ногу / ноги.

39.6 Стопы должны быть развёрнуты в стороны во время активной части толчка. Ножницеобразные или дельфинообразные удары вниз не допускаются, за исключением случаев, указанных в подпункте 39.1 пункта 39 Главы VII. Нарушение поверхности воды стопами разрешается, если только за этим не следует дельфинообразный удар вниз.

39.7 От пловца, который не может использовать одну или обе ноги и/или ступню/ступни для получения нормального гребка, не требуется разворот поврежденной ступни наружу во время рабочей части гребка. Пловец, который не может использовать одну или обе ноги и/или ступни для получения нормального гребка, может волочить или тащить ноги.

39.8 На каждом повороте и на финише заплыва должно быть раздельное и одновременное касание обеими руками на, над или ниже уровня воды. При последнем гребке перед поворотом или на финише допускается гребок без толчка ногами. Голова может быть погружена после последнего гребка руками перед касанием, при условии нарушения ею поверхности воды в какой-либо точке во время последнего полного или неполного цикла, предшествующего касанию. Термин «раздельное» означает, что кисти не должны располагаться одна поверх другой. Не обязательно расставлять кисти. Допускается случайный контакт пальцев.

39.9 На каждом повороте и финише заплыва, если у пловца руки разной длины, он должен коснуться стенки только более длинной рукой, но обе руки должны быть вытянуты вперед одновременно.

39.10 Пловец, у которого верхние конечности слишком короткие, чтобы вытянуть их над головой, должен коснуться стенки любым местом верхней части тела на повороте и финише.

39.11 На каждом повороте и финише этапа, если пловец пользуется только одной рукой для выполнения гребка, от пловца требуется касание одной только ладонью или рукой. На каждом повороте и финише заплыва, если пловец использует обе руки, но имеет ограничения в плече/локте, только более длинная рука должна коснуться стенки, но обе руки должны быть вытянуты вперед одновременно.

39.12 Во время каждого полного цикла движений, какая-либо часть головы пловца должна разорвать поверхность воды. После старта и после каждого поворота пловец может сделать один гребок руками полностью назад к ногам и один толчок ногой, будучи полностью погруженным. Голова должна разорвать поверхность воды прежде, чем руки начнут движение внутрь из самой широкой части второго гребка.

39.13 В случае, когда рука не функционирует, гребок одной руки должен составлять полный цикл при завершении остальными частями.

39.14 Если у пловца нет ног или рук или их частей, полный цикл должен представлять толчок или соответствующий гребок рукой.

40. Баттерфляй (дельфин)

40.1 С начала первого гребка руками после старта и после каждого поворота тело должно находиться на груди. Разрешены подводные удары ногами в сторону. Поворот на спину не разрешен в любое время, за исключением выполнения поворота, после касания стенки, где допускается делать поворот любым способом, однако после отталкивания от стенки тело должно находиться в положении на груди. После старта и после каждого поворота пловец, который не может отталкиваться ногой/ногами, может выполнить один гребок рукой, который может быть неодновременным с другой рукой, для достижения положения на груди.

- 40.2 Обе руки должны одновременно проноситься вперёд над водой и также одновременно возвращаться назад в течение всего заплыва. «Обе руки должны одновременно проноситься вперёд над водой» означает, что рука полностью от плеча до запястья, а не часть её, должна выйти из воды. Между рукой и водой может быть любое расстояние.
- 40.3 Если часть руки отсутствует, культия должна выбрасываться вперёд одновременно с другой рукой.
- 40.4 Если пловец использует одну руку для гребка, рука должна проходить над водой.
- 40.5 Все движения ног вверх и вниз должны выполняться одновременно. Ноги или стопы могут быть не на одном уровне, но поочерёдное их движение не допускается. Движения ног брассом не разрешаются. Пловец, который вследствие своей инвалидности может использовать только одну ногу, должен волочить нефункционирующую ногу. «Должен волочить» означает, что нога не участвует в гребке, но может повторять волнообразное движение линии бедер и создавать впечатление чередующихся движений.
- 40.6 На каждом повороте и на финише заплыва касание должно быть раздельное и одновременное обеими руками на, над или ниже поверхности воды. Термин «раздельное» означает, что кисти не должны располагаться одна поверх другой. Не обязательно расставлять кисти. Допускается случайный контакт пальцев.
- 40.7 На каждом повороте и финише заплыва, если у пловца длина рук разная, только более длинная рука должна коснуться стенки, но обе руки должны быть вытянуты вперед одновременно.
- 40.8 Пловец без верхних конечностей или нефункционирующих верхних конечностей или если верхние конечности слишком короткие, чтобы вытянуть их над головой, должен коснуться стенки любой частью верхней части туловища на повороте и финише.
- 40.9 На каждом повороте и финише заплыва, если пловец использует одну руку для гребка, он должен использовать только одну руку/кисть руки для касания.
- 40.10 На каждом повороте и финише заплыва, если пловец использует обе руки, но имеет ограничение в плече/локте, только более длинная рука должна коснуться стенки, но обе руки должны быть одновременно вытянуты вперед.
- 40.11 На повороте и финише пловцы, у которых не функционирует нога, могут выполнить половину гребка рукой/руками, возвращающимися вперед под поверхностью воды, чтобы коснуться стенки.
- 40.12 На старте и на поворотах пловцу разрешается одно или несколько движений ногами и один гребок руками, которые должны вынести его на поверхность. Пловцу разрешено полное погружение на отрезке не более 15 м после старта и после каждого поворота. В этой точке голова должна выйти на поверхность воды. Пловец должен находиться на поверхности до следующего поворота или финиша.

41. Комплексное плавание и комбинированная эстафета

- 41.1 В комплексном плавании пловец проходит дистанцию четырьмя способами в следующем порядке: баттерфляй, на спине, брасс и вольный стиль. Каждым способом необходимо проходить четверть всей дистанции.
- 41.2 В индивидуальных комплексных заплывах на 150 м, пловец использует три способа плавания в следующем порядке: на спине, брасс, вольный стиль. Каждым способом необходимо проходить треть всей дистанции.
- 41.3 На этапах вольного стиля пловец должен находиться на груди во время всего отрезка, кроме выполнения поворота. Спортсмен должен вернуться в положение на груди до первого гребка или удара ногами. Нормальное положение на груди может включать в себя движение крена тела вплоть до, но, не включая, 90 градусов от горизонтали.
- 41.4 В комбинированной эстафете пловцы проходят дистанцию четырьмя способами в следующем порядке: на спине, брасс, баттерфляй и вольный стиль.
- 41.5 Каждая часть дистанции должна заканчиваться в соответствии с правилами, которые применяются к данному способу.

42. Эстафетное плавание

- 42.1 Для эстафетного заплыва может быть выставлена только одна команда. Все пловцы, поступившие через квалификационную систему, могут использоваться в соответствующем эстафетном заплыве.
- 42.2 Состав эстафетной команды может меняться между предварительным заплывом и финалом эстафеты. По окончании медали должны вручаться пловцам, которые участвовали в предварительном заплыве и/или финальном заплыве.
- 42.3 Имена пловцов и их классификация должны быть представлены на официальном бланке МПК по плаванию, по меньшей мере, за час до начала части соревнования, в который должен состояться заплыв, в том порядке, в котором они поплывут. Имена пловцов в комбинированной эстафете должны быть перечислены соответственно этапам. Нарушение порядка участия спортсменов ведет к дисквалификации.
- 42.4 Запасные для эстафеты должны быть заявлены на бланке эстафеты с указанием классов пловцов, а в комбинированной эстафете - также с указанием способа плавания.
- 42.5 Эстафетные команды формируются с учётом суммы классов. Классификация отдельного пловца является фактически числовым значением, то есть класс S6 стоит 6 очков, класс SB9 стоит 9 очков и т.д.
- 42.6 В каждой эстафетной команде должно быть четыре пловца. Возможно проведение смешанных эстафет. Смешанные команды состоят из двух мужчин и двух женщин. Результаты отдельных этапов, показанные в рамках смешанных эстафет, не регистрируются, и не могут использоваться для подачи заявок на участие в соревнованиях.
- 42.7 В эстафете команда пловца, чьи ступни/часть тела теряет контакт со стартовой платформой до того, как член предыдущей команды касается стены, будет дисквалифицирован.
- 42.8 В эстафете пловец может начинать свой этап из воды. Пловец должен придерживаться стены рукой до тех пор, пока участник предыдущего этапа не коснётся стенки. В ином случае пловец будет дисквалифицирован.

- 42.9 Любая эстафетная команда будет дисквалифицирована, если член команды, кроме пловца, назначенного на этот этап, входит в воду, когда происходит заплыв, до того, как все пловцы всех команд закончат заплыв.
- 42.10 Пловец, который стартует в эстафетном заплыве и должен стартовать из воды, может войти в воду только после старта предшествующего пловца.
- 42.11 Помощник может информировать пловца о порядке участия в эстафете и его месте в эстафете. Также может понадобиться дополнительный помощник: один для подачи сигналов пловцу, завершающему этап эстафеты, а другой – для подачи сигналов пловцу, принимающему эстафету. Никакой инструктаж не разрешается.
- 42.12 Во время эстафеты судья на повороте на стартовом конце должен определить, касается ли стартующий пловец стартовой тумбочки, когда предыдущий пловец касается стартовой стенки.

ГЛАВА VIII. СУДЕЙСТВО

43. Управление соревнованием

После консультации с организационным комитетом ТД должен назначить следующий ряд официальных лиц для управления соревнованием:

- директора соревнований (в количестве 1 человек);
- рефери (в количестве 1 человек);
- судей по стилю (в количестве 4-х человек);
- стартеров (в количестве 2-х человек);
- старших судей на повороте (в количестве 2-х человек, по одному на каждый конец бассейна);
- судей на поворотах (в количестве 16-ти человек, один на каждый конец бассейна и на каждую дорожку);
- главного секретаря (в количестве 1 человек);
- секретаря (в количестве 1 человек);
- ведущего/комментатора (в количестве 1 человек);
- судьи по технике плавания (в количестве 2-х человек);
- официальное лицо по вручению наград (в количестве 1 человек);
- 3 хронометристов (на каждую дорожку, один из которых будет также действовать как судья на повороте. Всего 24, где нет системы видеозаписи /видеоподдержки).

Из вышеперечисленных официальных лиц в ГСК входят:

- рефери;
- главный судья;
- главный секретарь;
- заместитель главного судьи;
- заместитель главного секретаря;
- заместитель главного судьи по классификации.

43.1 Технический делегат

ТД осуществляет контроль за организацией соревнований и соблюдением настоящих Правил, Положения и/или Регламента проводимых соревнований, а также исполнением любых других решений, принятых или предусмотренных соглашениями между организаторами соревнований.

На всех всероссийских соревнованиях ТД возглавляет Комиссию по допуску участников соревнований. ТД не выступает в качестве судей или представителей команд на тех же соревнованиях.

44. Директор соревнований

Директор соревнований должен назначаться организационным комитетом, ТД ответственным за проведение соревнований и, как его представитель, руководить соревнованием. Директор соревнований должен обеспечить выполнение решений руководящего органа, которые не входят в юрисдикцию рефери.

45. Рефери

- 45.1 Рефери должен иметь полный контроль и власть над всеми официальными лицами, утверждать их назначения/задания и инструктировать их относительно всех особенностей и положений, связанных с соревнованием. Рефери должен применять все данные Правила и решать все вопросы, связанные с непосредственным проведением соревнования, заплыва или соревнования, окончательное решение которых не отражено в Правилах.
- 45.2 Рефери может вмешаться в соревнование на любом этапе, чтобы обеспечить соблюдение Правил, и должен выносить решения по техническим апелляциям, проконсультировавшись с Техническим Делегатом и/или судьей по технике плавания, имеющим отношение к проходящему состязанию.
- 45.3 При использовании судей на финише без наличия трех хронометристов на каждой дорожке рефери должен определить распределение мест, если это необходимо. Следует свериться с автоматическим оборудованием, если таковое имеется.
- 45.4 Рефери должен обеспечить наличие всех необходимых судей на своих постах для проведения соревнований. Рефери может назначить замену любому судье, если таковой отсутствует, не может работать или оказался некомпетентным. Рефери может назначить дополнительных судей, если посчитает это необходимым.
- 45.5 В начале каждого заплыва рефери должен дать сигнал пловцам короткой серией свистков, приглашая их снять всю одежду, кроме купальных костюмов, а затем длинным свистком указать им, что они должны занять места на стартовых плотиках (или для плавания на спине или для эстафеты немедленно войти в воду). Когда пловцы и

судьи готовы к старту, рефери должен жестом показать старту, вытянув руку, что пловцы находятся под его контролем.

- 45.6 По завершении каждого заплыва рефери должен подать сигнал пловцам с помощью свистка, показывая, что они должны освободить воду.
- 45.7 Рефери должен дисквалифицировать любого пловца за любое нарушение правил, которое он усмотрит лично или о котором ему доложат уполномоченные судьи. Все дисквалификации являются прерогативой рефери.

46. Стартер

- 46.1 Стартер должен иметь полный контроль над пловцами с того времени, как рефери передает ему пловцов и до того, как заплыв начался.
- 46.2 Стартер должен сообщить рефери о пловце, который задержал старт, умышленно не подчинился порядку или любом другом нарушении дисциплины на старте, но только рефери может дисквалифицировать пловца за эту задержку, умышленное неподчинение или неправильное поведение. Такая дисквалификация не может считаться фальстартом.
- 46.3 Стартер имеет право решать, был ли старт правильным, причём это решение может отменить только рефери.
- 46.4 Во время подачи сигнала стартер должен находиться на боковой стороне бассейна на расстоянии приблизительно пяти м от стартового края бассейна так, чтобы, где хронометристы могли видеть и/или слушать стартовый сигнал, а пловцы видеть/слышать стартовый сигнал.

47. Судья при участниках

Судья при участниках должен собрать пловцов перед каждым заплывом, сообщить главному секретарю и комментатору о любой отмене и известить рефери, ТД/помощника ТД и/или судью по плаванию о любых отменах, которые могут привести к повторному заплыву.

48. Старший судья на повороте

- 48.1 Старший судья на повороте обеспечивает выполнение судьями на повороте их обязанностей во время соревнования.
- 48.2 Старший судья на повороте должен получать отчеты от судей на поворотах, если происходит какое-либо нарушение, после консультаций с техническим советником, отчет должен быть немедленно представлен рефери.

49. Судьи на поворотах

- 49.1 Один судья должен быть назначен на каждую дорожку на каждом конце бассейна.
- 49.2 Предупредительный сигнал может быть дан с помощью свистка или колокола /звонка.
- 49.3 В эстафетах каждый судья на стартовом конце должен определить, касается ли стартующий пловец стартового плотика, когда предыдущий пловец касается стартовой стенки. Если имеется автоматическое оборудование, которое показывает начало эстафеты, оно должно использоваться.
- 49.4 Судьи на поворотах должны сообщать о любых нарушениях, после консультации с техническим советником на подписанных карточках с подробностями о заплыве, номере дорожки, имени пловца и нарушении, и карточки должны быть доставлены главному судье на поворотах, который должен немедленно передать отчет рефери.

50. Судьи по технике плавания

- 50.1 Судьи по технике плавания должны находиться на каждой стороне бассейна.
- 50.2 Судьи по технике плавания должны гарантировать, что правила по технике плавания, предписанные для данного соревнования, соблюдаются. Он также должен следить за поворотами, чтобы помочь судьям на поворотах.
- 50.3 Судьи по технике плавания должны сообщать о любом нарушении рефери, на подписанных карточках с указанием заплыва, номера дорожки, имени пловца и нарушения.
- 50.4 Судьи по технике плавания отвечают за советы для рефери, главного судьи на поворотах, судей по стилю и стартера об адаптации правил плавания применительно к отдельным пловцам.
- 50.5 Судьи по технике плавания должны передавать рефери заполненные карточки дисквалификации, информируя о любом нарушении правил с указанием заплыва, номера дорожки и характера нарушения.

51. Старший судья-хронометрист

- 51.1 Старший хронометрист должен отвести места для сидения всех хронометристов и дорожки, за которые они отвечают. Должно быть назначено три хронометриста на каждую дорожку. Должно быть назначено два дополнительных хронометриста, каждый из них направляется на замену хронометриста, чей секундомер не сработал или остановился во время заплыва, или не может по каким-либо причинам фиксировать время. При использовании трех цифровых секундомеров на одной дорожке, финальные результаты и распределение мест определяется временем.
- 51.2 Главный хронометрист должен собрать карточки от каждого хронометриста, показывающие зарегистрированное время и, если необходимо, проверить их секундомеры.
- 51.3 Главный хронометрист должен записать или проверить официальное время на карточке для каждой дорожки.
- 51.4 Если на каждую дорожку выделяется по одному секундометристу, на случай неисправности секундомера необходимо предусмотреть запасного секундометриста. Старший секундометрист всегда должен фиксировать время победителя заплыва.

52. Судьи-хронометристы

- 52.1 Каждый хронометрист должен регистрировать время пловца на дорожке, которая за ним закреплена.

Секундомеры должны иметь аттестат о проверке.

- 52.2 Каждый хронометрист должен включать свои секундомер по стартовому сигналу и останавливать их, когда пловец на их дорожке закончит заплыв.
- 52.3 Главный хронометрист может дать указание хронометристам записывать результаты на промежуточной дистанции в заплывах длиннее 100 м.
- 52.4 Сразу же после заплыва хронометристы на каждой дорожке записывают показания своих секундомеров на карточку, отдают ее главному хронометристу и, если потребуется, представляют свои секундомер для инспекции. Они не должны сбрасывать показания на своих часах, пока не получат сигнал «сбросить время» от главного хронометриста или не услышат серию коротких свистков рефери.
- 52.5 Если не используется система видеозаписи, необходимо использовать хронометристов в полной мере, даже когда имеется автоматическое оборудование.

53. Старший судья на финише

- 53.1 Старший судья на финише должен назначить каждого судью на финише и определить место.
- 53.2 После окончания заплыва старший судья на финише должен собрать подписанные протоколы результатов от каждого судьи на финише и установить результат и распределение мест, чтобы направить непосредственно рефери.
- 53.3 Когда используется автоматическое оборудование, чтобы судить финиш заплыва, старший судья на финише должен доложить порядок финиша, записанный оборудованием, после каждого заплыва.

54. Судья на финише

- 54.1 Судьи на финише должны находиться на приподнятых стойках на линии финиша, откуда им четко видно воду и линию финиша, если они не используют автоматическое устройство в предписанных им дорожках, отжимая кнопку по окончании заплыва.
- 54.2 После каждого заплыва судьи на финише должны решить и сообщить о месте спортсменов в соответствии с полученными ими заданиями. Судьи на финише, в отличие от операторов на кнопке автоматического оборудования, не должны действовать как хронометристы в одном и том же заплыве.

55. Главный секретарь

- 55.1 Главный секретарь отвечает за проверку результатов с компьютерных распечаток или с результатов и мест в каждом заплыве, полученных от рефери. Главный секретарь должен засвидетельствовать, что результаты подписаны рефери.
- 55.2 Секретари должны проверить отмены после заплывов и финалов, внести результаты на официальные бланки, перечислить все новые установленные рекорды и, где нужно, начислить очки.

ГЛАВА IX. ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЙ ПЕРСОНАЛ

56. Вспомогательный персонал

- 56.1 Вспомогательный персонал – это любое лицо (лица), назначенные в помощь пловцу. Вспомогательный персонал не должен инструктировать участника, помогая ему или наблюдая за ним. Если это происходит, участник будет дисквалифицирован.
- 56.2 Пловцам может потребоваться вспомогательный персонал (помощник) в зоне бассейна, чтобы помочь им войти или выйти из воды или во время старта. Вспомогательный персонал находится на месте, чтобы помочь пловцу при входе и выходе из воды и на старте, и он не должен разговаривать с пловцом. Доступ в зону бассейна для вспомогательного персонала должен быть разрешен ТД или его помощником по предварительной заявке за один час до начала соответствующего этапа.
- 56.3 Пловец, которому требуется помощник, должен получить медицинский сертификат. Эта информация должна быть предоставлена ТД или его помощнику до начала соревнования.

ГЛАВА X. АППЕЛЯЦИОННОЕ ЖЮРИ. ПРОТЕСТЫ

57. Апелляционное жюри

- 57.1 Решение жюри окончательное.
- 57.2 Техническое жюри должно состоять из ТД/помощника ТД, судьи по технике плавания и рефери, а также руководителя классификации.
- 57.3 Классификационное жюри будет состоять из ТД, руководителя классификации и как минимум 3-х уполномоченных классификаторов, назначаемых руководителем классификации. В состав жюри должен входить, по меньшей мере, один медицинский и один технический классификатор.

58. Протесты

- 58.1 Протесты возможны:
- если Правила и Положения для проведения соревнований не соблюдаются;
 - если другие условия представляют угрозу для соревнования и/или участников;
 - против решений классификационной команды;
 - если руководитель классификации полагает, что пловец не показал свой реальный потенциал во время классификации;
 - против решений рефери (однако, не разрешается опротестовывать факт решения);

- 58.2 Протесты должны быть представлены:
- рефери по техническим протестам или руководителю классификации по классификационным протестам;
 - письменно на официальном бланке МПК по плаванию. Организационный комитет обязан предоставлять эти бланки на месте;
 - только ответственным руководителем команды;
 - в течение 30 минут после окончания соответствующего мероприятия;
 - если протест классификационный, до первого дня соревнований протест должен быть представлен через 6 часов после завершения классификации пловцов команды. Если это время истекает между 22.00 и 8.00, классификационный протест должен быть доставлен к 8 часам утра следующего дня.
- 58.3 Если условия, являющиеся причиной потенциального протеста, замечены до соревнования, протест должен быть подан до того, как дан сигнал начинать. Рефери и/или руководитель классификации должен рассмотреть все протесты. Если протест отклоняется, они должны указать причины своего решения. Руководитель команды может обжаловать отказ в Апелляционном жюри, чье решение будет окончательным. Окончательное решение представляется письменно на официальном бланке МПК по плаванию. Копия должна быть передана руководителю заинтересованной команды. Для технического протеста должен быть привлечен соответствующий судья по технике плавания, который делает сообщение на процедурах опротестования. От руководителя классификации могут потребовать доложить комиссии по протестам соответствующую информацию об инвалидности пловца, которого касается дело.
- 58.4 Комиссия по протестам по классификации должна состоять из 3-х классификаторов, назначенных руководителем классификации. В комиссии по протестам должен быть, по крайней мере, один медицинский и один технический классификатор, которые ранее не классифицировали пловца в течение 18-ти месяцев.

СПОРТИВНОЕ ОРИЕНТИРОВАНИЕ

1. Общие положения

Настоящие Правила разработаны в соответствии с правилами вида спорта «спортивное ориентирование» спортивной дисциплины «трейл ориентирование» (Trail orienteering), утвержденные международной федерацией ориентирования (International Orienteering Federation). Правила полностью идентичны правилам международной федерации ориентирования в спортивной дисциплине «трейл ориентированию» (Trail orienteering), за исключением пунктов, изложенных ниже.

2. Правила

- 2.1 Соревнования по виду спорта «спорт лиц с поражением опорно-двигательного аппарата» проводятся в спортивных дисциплинах:

Спортивные дисциплины	Пол и возрастная группа
Спортивное ориентирование	
спринт (О1- О3)	мужчины, женщины
спринт (О4-О6)	мужчины, женщины
точное ориентирование (О1-О3)	мужчины, женщины
точное ориентирование (О4-О6)	мужчины, женщины
командные соревнования (О1-О6)	мужчины, женщины

- 2.2 К участию в спортивных соревнованиях допускаются спортсмены не моложе 9 лет. Данное количество лет должно исполниться спортсмену в календарный год проведения спортивных соревнований.

- 2.3 В состав команды, кроме спортсменов, могут входить 1 представитель команды, 1 тренер, 1 медицинский работник, 1 психолог и сопровождающие для спортсменов, которые не могут самостоятельно передвигаться по дистанции.

3. Система проведения

Рекомендуемое расписание соревнований:

Расписание	День 1	День 2	День 3	День 4	День 5	День 6	День 7	День 8	День 9	День 10
Прибытие										
Классификация спортсменов										
Совещание судейской коллегии										
Церемония открытия										
Модельные старты										
Финальные старты										
Работа жюри										
Награждение										
Отъезд										

ТЕННИС НА КОЛЯСКАХ

1. Общие положения

Настоящие Правила разработаны в соответствии с правилами вида спорта «теннис», утвержденными международной федерацией тенниса (International Tennis Federation), полностью идентичны этим правилам за исключением пунктов, изложенных ниже.

2. Правила

2.1 Соревнования по виду спорта «спорт лиц с поражением опорно-двигательного аппарата» проводятся в спортивных дисциплинах:

Спортивные дисциплины	Пол и возрастные группы
Теннис на колясках	
одиночный разряд	Юноши, девушки (до 18 лет); мужчины, женщины
парный разряд	Юноши, девушки (до 18 лет); мужчины, женщины

2.2 К участию в соревнованиях в возрастных группах мужчины, женщины, юноши, девушки (до 18 лет) допускаются спортсмены 14 лет и старше. Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.

ШАХМАТЫ

1. Общие положения

Настоящие Правила разработаны в соответствии с правилами вида спорта «шахматы», утвержденными всемирной федерацией шахмат FIDE (International Chess Federation) и правилами вида спорта «шахматы», утвержденными Государственной службой по спорту ПМР.

2. Правила

2.1 Соревнования проводятся по спортивным дисциплинам «спорт лиц с поражением опорно-двигательного аппарата», включенных в Республиканский реестр видов спорта ПМР:

Спортивные дисциплины	Пол и возрастная группа
Шахматы	
Классические, рапид, блиц	Мужчины, женщины
Классические, рапид, блиц	Мужчины, женщины
Классические, рапид, блиц	Юниоры, юниорки (до 20 лет); юноши, девушки (до 18 лет); юноши,

	девушки (до 16 лет); мальчики, девочки (до 14 лет); мальчики, девочки (до 12 лет); мальчики, девочки (до 10 лет)
--	---

- 1.2 Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.
- 1.3 Каждая команда (мужская или женская) включает 5-х игроков (4 основных и 1 запасной), если иное не определено регламентом соревнований. Кроме них в состав команды может входить 1 представитель команды, 1 тренер, 1 медицинский работник, сопровождающие спортсменов-инвалидов 1 группы инвалидности.

3. Особенности игры в шахматы лиц с поражением опорно-двигательного аппарата. Требования к организации соревнований.

Организаторы соревнований должны иметь возможность изменять следующие правила в зависимости от местных условий. В соревнованиях, где участвуют спортсмены с ограниченными возможностями здоровья, должна быть предусмотрена безбарьерная среда.

- 3.1 Спортсмен, не имеющий возможности самостоятельно делать ходы, имеет право на ассистента.
Во время партии применимы следующие инструкции:
- 3.2 Ход считается «выполненным» когда:
- 3.2.1 в случае взятия - взятая фигура была удалена с доски ассистентом игрока, чья очередь хода;
- 3.2.2 ход был объявлен.
Только после выполнения 3.2.1. – 3.2.2. и записи предыдущего хода могут быть включены часы противника.
- 3.2.3 Для игрока без ассистента имеют силу обычные Правила.
- 3.3 Игрок с ограниченными возможностями здоровья должен вести запись ходов от руки, если это невозможно, то запись партии выполняет ассистент. В случае отсутствия ассистента у него убавляется 20 минут от основного времени. После партии запись должна быть восстановлена с помощью бланка противника и судьи.
- 3.4 Ошибка при объявлении хода должна быть исправлена немедленно, прежде чем пущены часы противника.
- 3.5 Если во время партии на двух досках партнеров возникли различные позиции, арбитр должен привести их в соответствие с записью партии на бланках обоих партнеров. Если записи партии на бланках соответствуют друг другу, игрок, записавший правильный ход, но выполнивший неправильный, должен исправить позицию на своей доске согласно записи партии.
- 3.6 Если возникла такая ситуация (пункт 3.5.) и записи партии на двух бланках отличаются, арбитр должен восстановить правильное течение партии, согласовать записи партии на обоих бланках и соответственно откорректировать показания часов.
- 3.7 Игрок с ограниченными возможностями здоровья имеет право использовать помощника, в обязанности которого входит:
- 3.7.1 выполнение хода любого игрока на доске;
- 3.7.2 объявление ходов обоих игроков;
- 3.7.3 вести запись ходов игрока с ограниченными возможностями здоровья и пускать часы его соперника;
- 3.7.4 сообщать игроку (только при его запросе) число сделанных ходов и время, затраченное обоими игроками;
- 3.7.5 требовать зафиксировать результат партии в случаях, когда пройден контроль времени и сообщать диспетчеру, когда здоровый игрок коснулся одной из фигур на своей доске;
- 3.7.6 выполнять необходимые формальности в случае, если партия отложена;
В случае если спортсмен не может записывать партию, а остальные действия выполняет самостоятельно, то у него убавляется 20 минут от основного времени. После партии запись должна быть восстановлена с помощью бланка противника и судьи.
- 3.8 Для игрока с ограниченными возможностями коррективировка часов при игре со здоровыми участниками не применяется.

4. Дистанционная игра с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет»

- 4.1 Дистанционная игра с использованием информационной телекоммуникационной сети «Интернет» проводится на виртуальной шахматной доске, размещенной на игровой платформе в сети «Интернет».
- 4.2 Каждый спортсмен (команда) выступает, находясь в своем населенном пункте, если иное не установлено Положением о соревновании.
- 4.3 Если положение соревнования не устанавливает иное, игрок может обжаловать любое решение арбитра, даже если игрок первоначально был согласен с решением арбитра.
- 4.4 Каждая игра должна проводиться с обязательным личным присутствием арбитра.
- 4.4.1 Судейская коллегия, осуществляющая спортивное судейство при дистанционной игре, заседает централизованно, в установленном организатором соревнований месте.

- 4.5 Игроки должны соблюдать требования к техническим характеристикам спортивного инвентаря, а также иные требования, предъявляемые Регламентом соревнования.
- 4.5.1 Требования к спортивному инвентарю определяются ГСК и организаторами соревнований.
- 4.5.2 Инвентарь может включать в себя компьютер, монитор, планшет, устройства, необходимые для общения участников соревнования, устройства ввода-вывода и другие технические средства.
- 4.5.3 Компьютеры должны быть укомплектованными всеми необходимыми для проведения соревнования устройствами ввода/вывода.
- 4.5.4 Помимо операционной системы на игровые компьютеры устанавливается программное обеспечение, необходимое для проведения соревнования, а также устройства, необходимые для общения участников соревнования.
- 4.5.5 Организаторы, в соответствии с Регламентом соревнования могут обеспечить возможность подключения устройств ввода-вывода к игровым компьютерам, принадлежащим спортсменам. Подключаемые устройства не должны содержать запрещенных программ. При этом спортсмен должен обеспечить возможность проверки организаторами устройств на наличие запрещенных программ.
- 4.5.6 Во время соревнования участники соревнования могут использовать собственный спортивный инвентарь (клавиатура, мышь, микрофон, коврики) или же предоставленный организатором.
- 4.5.7 Участники соревнования обязаны бережно относиться к спортивному инвентарю, предоставленному организатором.

ШАШКИ

Настоящие Правила разработаны в соответствии с правилами вида спорта «шашки», утвержденными международной федерацией шашек FMJD (World Draughts Federation).

Настоящие Правила идентичны правилам вида спорта «шашки» FMJD.

ГЛАВА I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Виды и характер соревнований

- 1.1 Соревнования могут быть следующих видов: чемпионаты, первенства, турниры, матчи, матч-турниры. По характеру соревнования бывают:
- личные, в которых определяются места, занятые отдельными участниками;
 - командные, по итогам которых определяются только места участвующих команд;
 - лично-командные, по итогам которых определяются места отдельных участников и участвующих команд.
- 1.2 Все соревнования с зачетом личных результатов могут иметь для участников классификационное значение.
- 1.3 Кроме соревнований очных, когда участники встречаются непосредственно за доской, проводятся и заочные соревнования, где игра между участниками ведется заочно — по переписке.
- 1.4 В виде заочных конкурсов, первенств и чемпионатов проводятся соревнования по составлению произведений шашечной композиции — области творчества, имеющей целью раскрытие красоты шашечной игры. Проводятся также и конкурсы решения шашечных позиций.
- 1.5 Особое место в ряду очных шашечных соревнований занимают сеансы одновременной игры, когда сеансер играет одновременно ряд партий против разных партнеров.

2. Системы проведения соревнований

- 2.1 Существуют следующие системы проведения соревнований по шашкам:
- круговая, при которой каждый участник соревнований (или команда) поочередно встречается со всеми остальными участниками в один или несколько кругов;
 - олимпийская система (с выбыванием), когда спортсмен (или команда), проигравший встречу, выбывает из дальнейшего участия в данных соревнованиях;
 - швейцарская система («выборочного жребия»), при которой в зависимости от числа играющих по условиям соревнований устанавливается определенное количество туров:
 - 7—9 — при числе участников от 20 до 30;
 - 8—11 — при числе участников от 30 до 70;
 - 9—13 — при числе участников более 70.
 - система микро-матчей, при которой в личных соревнованиях исход каждой встречи участников решается не в одной партии, а в матче из двух партий;
 - схевенингенская, при которой участники одной команды (группы) поочередно играют с представителями другой команды (группы);
 - смешанная, при которой на разных этапах применяются разные системы.
- 2.2 Системы проведения соревнований определяются Положением о данных соревнованиях.

ГЛАВА II. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЯ

3. Возрастные группы участников

- 3.1 Участники соревнований делятся на следующие возрастные группы:
- юниоры и юниорки (до 19 лет);
 - молодежь (до 26 лет);

- мужчины, женщины
- ветераны (старше 50 лет).

3.2 Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.

4. Права и обязанности участников

- 4.1 Участники личных соревнований имеют право по всем вопросам, связанным с ходом игры, обращаться непосредственно к арбитру.
- 4.2 Участники соревнований обязаны:
- знать правила Шашечного кодекса, Регламент и Положение о данном соревновании и строго выполнять их;
 - строго соблюдать дисциплину;
 - выполнять указания судей (при этом за участником сохраняется право последующего обжалования решения судейской коллегии перед организацией, проводящей соревнование);
 - участвовать в соревновании до его окончания и играть каждую партию с полной отдачей сил;
 - соблюдать правила и положения, изложенные в Антидопинговом кодексе.

Во время игры участникам запрещается:

- спрашивать совета или мнения о своей партии у кого бы то ни было;
 - пользоваться любыми электронными, печатными или рукописными материалами, кроме бланков для записи партий или диктофонов, при невозможности записывать партию;
 - отходить от доски при своей очереди хода;
 - анализировать в турнирном помещении позиции и партии;
 - вести какие-либо разговоры с участниками и зрителями;
 - прикасаться к полям доски или указывать на них для облегчения расчета;
 - мешать своему партнеру сосредоточиться на обдумывании ходов;
 - своим поведением нарушать нормальный ход соревнования.
- 4.3 Запись партии, подсчет количества ходов и перевод часов производится самим участником, если есть медицинские показания, то возможна помощь ассистента.
- 4.4 При нарушении дисциплины участником судья обязан наложить на него взыскание — сделать предупреждение, выговор, засчитать поражение в партии, исключить из соревнования.

ГЛАВА III. ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

5. Организация соревнований

- 5.1 Соревнования проводятся в соответствии с Положением.
- 5.2 В Положение должны быть обязательно включены следующие разделы:
- цели и задачи соревнований;
 - сроки и место проведения;
 - руководство соревнованиями;
 - состав участников;
 - система проведения соревнований, определение победителей (с учетом возможного дележа мест);
 - награждение и поощрение победителей;
 - срок подачи заявок, вызов и извещение участников.
- 5.3 В дополнение к Положению о соревнованиях и на его основе главным судьей составляется, как правило, Регламент соревнований, в котором указывается место и время игры, расписание туров и кто в них встречается, а также отдельные пункты Положения.
- 5.4 Для проведения соревнований крупного масштаба рекомендуется создание организационного комитета. В его функции обычно входит:
- проведение всей предварительной работы по организации соревнований;
 - решение вопросов, возникающих в процессе соревнований (рассмотрение протестов и заявлений, полученных от участников, которые выходят за пределы компетенции судей; передача в соответствующую организацию предложений, выдвинутых в отчете о соревнованиях, и т. п.);
 - проведение мероприятий по пропаганде шашечного спорта.

6. Обязанности организаторов

- 6.1 Организаторы определяют условия проведения соревнований, в том числе условия и порядок предоставления компенсационных выплат спортивным судьям, связанных с оплатой стоимости питания, спортивного снаряжения, оборудования, спортивной и парадной формы, получаемых ими для участия в спортивных соревнованиях.
- 6.2 Несут ответственность за организацию и проведение соревнований, имеют право приостанавливать и прекращать такие мероприятия, изменять время их проведения и утверждать их итоги, а также при проведении официальных спортивных соревнований обеспечивают совместно с собственниками, пользователями объектов спорта меры общественного порядка и общественной безопасности.

7. Процедура подачи заявок

- 7.1 Предварительные заявки на участие в соревнованиях подаются не позднее, чем за 5 дней до начала мероприятия. Заявки направляются по электронной почте по адресу, указанному в Положении, согласно установленной формы.

- 7.2 Оригиналы заявок на участие в спортивных соревнованиях, подписанные руководителем спортивной организации, подписанные и заверенные врачом, иные необходимые документы предоставляются в комиссию по допуску к спортивным соревнованиям при подтверждении регистрации участников на месте.
- 7.3 К заявке прилагаются следующие документы на каждого спортсмена:
- паспорт гражданина Приднестровской Молдавской Республики или свидетельство о рождении;
 - зачетная классификационная книжка (при наличии);
 - справка КВЭЖ (Консилиума врачебной экспертизы жизнеспособности) или ВТЭК (Врачебно-трудова экспертная комиссия);
- 7.4 Судьи предоставляют:
- удостоверение судьи;
 - ксерокопию паспорта гражданина ПМР с пропиской;
 - ксерокопию страхового свидетельства;
- 8. Комиссия по допуску**
- 8.1 Список сотрудников, необходимых для проведения комиссии по допуску:
- руководитель комиссии по допуску (главный судья соревнований);
 - врач;
 - главный секретарь;
 - секретарь-регистратор.
- 8.2 Порядок прохождения комиссии по допуску:
- представитель команды заходит один и предъявляет документы на всех спортсменов руководителю комиссии по допуску и главному судье соревнований, которые осуществляют контроль и соответствие заявленных спортсменов и приехавших на турнир, так и контроль по базе прохождения аттестаций;
 - спортсменов по одному вызывает представитель команды;
 - далее спортсмен проходит к врачу, где осуществляется визуальный осмотр и допуск спортсменов;
 - главный секретарь зачитывает данные спортсмена секретарю-регистратору и тот, либо сверяет их с заявочными, либо вносит или корректирует их в протоколе;
 - спортсмен забирает свои документы и покидает помещение.
- 8.3 Постоянное присутствие всех членов комиссии строго обязательно в течение всего времени проведения комиссии по допуску, так как возможны спорные ситуации и вопросы, которые крайне важно решать представителю команды и руководителю комиссии по допуску, Секретарь осуществляет проверку и прием необходимых документов (заявка, медицинские допуски и др.).

ГЛАВА IV. СУДЕЙСТВО

9. Состав судейская коллегия

- 9.1 Судейские коллегии физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий, проводимых на территории ПМР и включенных в ЕКП, состоят из:
- главного судьи (главного арбитра) — входит в состав главной судейской коллегии (далее - ГСК);
 - главного секретаря — входит в состав ГСК;
 - линейных судей (линейных арбитров).
- 9.2 Количество линейных судей (линейных арбитров) на соревновании определяется из расчета: 1 линейный судья (линейный арбитр) на 6 участников соревнования.
- 9.3 Количество линейных судей (линейных арбитров) на соревнованиях статуса Чемпионатов ПМР, Кубков ПМР, первенств ПМР определяется из расчета: 1 линейный судья (линейный арбитр) на 4 участников соревнований.

10. Функциональные обязанности главной судейской коллегии

Функциональные обязанности и полномочия ГСК и линейных судей (линейных арбитров) определяются настоящими Правилами.

10.1 Главный судья (главный арбитр)

Главный судья (главный арбитр) назначается организатором соревнований.

Перед началом соревнований главный судья (главный арбитр) должен:

- проверить все условия для игры, включая: игровую зону, освещение, отопление, кондиционирование воздуха, вентиляцию, отсутствие постороннего шума и т.д.;
- совместно с организатором обеспечить соревнование всем необходимым оборудованием и инвентарем;
- убедиться в наличии достаточного количества помощников и вспомогательного технического персонала;
- проверить условия для работы арбитров;
- обеспечить проведение жеребьевки в строгом соответствии с правилами в день и час, заранее объявленные организатором;
- обеспечить избрание или назначение апелляционного комитета до начала первого тура (обычно — при проведении жеребьевки).

Перед началом соревнований главный судья (главный арбитр) может по согласованию с организатором внести уточнения и дополнения в Положение о соревновании, если они не противоречат настоящим Правилам.

За главным судьей (главным арбитром) остается окончательное решение, соответствуют ли условия соревнований требованиям настоящих Правил.

О каждом факте нарушения настоящих Правил главный судья (главный арбитр) соревнований любого ранга обязан незамедлительно проинформировать компетентные органы общероссийской спортивной федерации, аккредитованной в установленном порядке и развивающей спортивную дисциплину «шашки».

По окончании соревнования главный судья (главный арбитр) в 5-дневный срок обязан представить организатору соревнования официальный письменный отчет о ходе соревнования.

В отчете, помимо основных сведений о прошедшем соревновании, должна содержаться информация обо всех случаях нарушений настоящих Правил и о лицах, допустивших такие нарушения (участники, тренеры, представители), а также о принятых в этих случаях решениях. При этом обязательно указываются фамилия, имя, отчество нарушителя, его принадлежность к спортивной делегации или федерации субъекта Российской Федерации, время и место, свидетели (очевидцы), которые могут подтвердить факт нарушения.

К отчету о проведенном соревновании главный судья (главный арбитр) должен приложить объяснения нарушителя, если такие объяснения предоставлены.

10.2 Арбитр (судья)

Арбитр должен:

- обеспечить, чтобы Правила строго соблюдались;
- способствовать наилучшему проведению соревнования: обеспечивать хорошие игровые условия, следить, чтобы игрокам не мешали. Он должен внимательно контролировать ход соревнования;
- наблюдать за партиями, особенно когда игроки испытывают недостаток времени, обеспечивать соблюдение решений, которые он принимает, и, при необходимости, налагать на игроков предусмотренные наказания;
- применять, при необходимости, одно или несколько из следующих наказаний:
 - предупреждение;
 - увеличение оставшегося у партнера времени;
 - уменьшение оставшегося времени игроку, который нарушил Правила;
 - объявление о проигрыше партии;
 - уменьшение количество очков в данной партии игроку, который нарушил Правила;
 - увеличение набранных очков игроку, чей партнёр нарушил Правила;
 - исключение нарушителя из соревнования.
- добавить время на обдумывание как одному, так и обоим игрокам в случае постороннего вмешательства в игру;
- не вмешиваться в игру, за исключением случаев, указанных в Правилах шашек. Он не должен указывать количество сделанных ходов, кроме случая, когда один игрок просрочит время;
- воздерживаться от сообщения игроку о том, что его партнер сделал ход или что этот участник забыл переключить часы.

Зрителям и игрокам не разрешается разговаривать в турнирном помещении, каким-нибудь способом мешать другим игрокам. В случае необходимости, арбитр может удалить нарушителей из турнирного помещения. Если кто-то обнаруживает какое-либо нарушение, он может сообщить об этом только арбитру.

Кроме лиц, уполномоченных арбитром, запрещено пользоваться мобильным телефоном и другими средствами коммуникационной связи в турнирном помещении и любой сопредельной области, определенной арбитром.

10.3 Судья-ассистент

Если шашист не может самостоятельно выполнять какое-либо действие во время игры, то он может воспользоваться помощью судьи-ассистента. Судья-ассистент обязан делать ход на доске, переключать часы и записывать партию. В случае если шашист не может записывать партию, а остальные действия выполняет самостоятельно, то у него убавляется 10 минут от основного времени при классическом контроле без добавления 30 секунд (не блиц). После партии запись должна быть восстановлена с помощью бланка противника и судьи.

10.4 Главный секретарь

Подчиняется главному судье (главному арбитру) соревнования и отвечает за организацию работы секретариата и за связь секретариата с линейными судьями (линейными арбитрами), работающих на порученных им участках. Обеспечивает необходимой информацией о проведении соревнования и отвечает за передачу информации в средства массовой информации.

10.5 Линейный судья (линейный арбитр)

Подчиняется главному судье (главному арбитру) и работает на порученных им участках. Следит за исполнением Правил, Положения о спортивном соревновании, Регламента соревнования. Обязан за 2 часа до начала очередного тура спортивного соревнования обеспечивать правильность расстановки шашек по цвету, правильность установленных режимов и работу электронных часов.

ГЛАВА V. НАКАЗАНИЯ, ПРОТЕСТЫ

11. Характеристики наказаний и протестов

- 11.1 При возникновении спора главный арбитр должен в установленном порядке приложить достаточные усилия, чтобы разрешить его примирением.
- 11.2 На каждом соревновании должен быть Апелляционный Комитет (далее - Комитет).
- 11.3 Комитет либо назначается организатором соревнования, либо избирается из числа участников соревнования.
- 11.4 Комитет должен состоять из председателя, по крайней мере, двух членов и двух запасных членов. Если возможно, то председатель, члены и запасные члены должны относиться к разным командам. Ни арбитры, обслуживающие соревнование, ни игроки, участвующие в споре, не могут быть членами Комитета, рассматривающего данный спор.

- 11.5 Если предполагается, что председатель или один из членов Комитета может иметь личный интерес в связи с заявлением, его необходимо заменить запасным членом Комитета.
- 11.6 Комитет должен иметь нечетное число членов с правом решающего голоса.
- 11.7 Членами Комитета не могут быть лица младше 21 года.
- 11.8 Игрок или зарегистрированный официальный представитель игрока или команды может обжаловать любое решение главного арбитра, или одного из его ассистентов (помощников) при условии подачи протеста в письменной форме и не позднее срока, установленного Положением соревнований, с залоговой суммой, установленной Регламентом соревнований.
- 11.9 Решения Комитета являются окончательными.

ГЛАВА VI. СОРЕВНОВАНИЯ

12. Контрольные часы и пользование ими

- 12.1 Для контроля времени на обдумывание и совершение ходов применяются специальные контрольные часы с двумя циферблатами, пускаемые в ход судьей или по его указанию в момент объявления о начале игры. Часы устанавливаются с левой стороны от участника, играющего белыми.
- 12.2 Участник соревнования, не сделав своего очередного хода, не имеет права включать часы противника, а сделав очередной ход, обязан их включить.
- 12.3 Если участник, сделав свой очередной ход, забыл включить часы противника, то судья, если он это заметил, обязан указать ему на это. Каждый из участников обязан переводить часы только той рукой, которой он сделал ход.
- 12.4 Если в процессе игры будет замечено, что контрольные часы работают неправильно, то судья обязан их заменить.
- 12.5 Если можно точно установить, на чьих часах произошла ошибка во времени, судья вносит исправление в показания часов этого участника. В этом случае судья может сократить время, оставшееся на обдумывание ходов, только так, чтобы после исправления ошибки до контроля осталось не менее 15 минут.
- 12.6 Если один из партнеров просрочил время и не успел сделать необходимое количество ходов в установленный срок, то ему засчитывается поражение.
- 12.7 Для установления факта просрочки времени судья имеет право остановить часы и проверить количество сделанных ходов.
- 12.8 Заявления играющих (или одного из них) на неисправности контрольного флажка должны быть сделаны судьей соревнования до момента контроля. После падения флажка или после того, как минутная стрелка прошла мимо него, никакие заявления не принимаются.
- 12.9 Просрочка времени, установленного на определенное количество ходов, фиксируется с момента падения контрольного флажка на циферблате. Последний контрольный ход считается сделанным только при условии, если участник включил часы партнера. Если в момент переключения часов флажок упал, то фиксируется просрочка времени.
- 12.10 Если после совершения на доске очередного хода на часах одного из участников упал флажок, а у его партнера на доске все шашки уже взяты или заперты, то просрочка времени не фиксируется и сильнейшей стороне засчитывается выигрыш.
- 12.11 Остановка часов рассматривается как сдача партии. Однако если судья считает, что часы остановлены по недоразумению, то следует ограничиться замечанием участнику. При проведении соревнования с контролем времени до конца партии, остановка контрольных часов сильнейшей стороной, имеющей теоретически явно выигрышную позицию, фиксирует ничейный исход.

13. Время на обдумывание ходов

- 13.1 Контроль времени на обдумывание и совершение ходов в русских шашках устанавливается Положением о соревнованиях и может приниматься следующим:
 - 1 час + 30 секунд на ход, начиная с первого для каждого участника;
 - 40 минут на партию каждому участнику, если играется микроматч. Перерыв между партиями 10 минут.
- 13.2 Контроль времени на обдумывание и совершение ходов в международных шашках устанавливается Положением о соревнованиях и может приниматься следующим:
 - 1 час 30 минут до конца партии +30 секунд на ход, начиная с первого;
 - 40 минут на партию + 30 секунд с первого хода каждому участнику, если играется микроматч. Перерыв между партиями 10 минут.
- 13.3 В Положениях о соревнованиях может устанавливаться и иной контроль. Например, при проведении по несколько туров в день или при игре без освобождения от работы может приниматься контроль до окончания партии без учета количества сделанных ходов. В этом случае указывается время для каждого участника, например, 1 час, количество туров, играемых в течение дня, и общее игровое время, которое не должно быть более 6 часов.
- 13.4 В массовых соревнованиях допускается игра без контрольных часов. При этом судья должен вести наблюдение за правильным использованием времени участниками. В случае явного затягивания игры судья должен поставить на этой доске часы, а если это невозможно, то сделать участнику замечание. Если после трех замечаний участник явно продолжает затягивать игру, то судья прерывает встречу, засчитывая виновному поражение. Когда часы ставятся в процессе партии, контроль времени устанавливается с очередного хода поровну каждому из партнеров. Однако у каждого из них должно быть не менее чем 15 минут на обдумывание.

14. Запись партии, учет сделанных ходов

- 14.1 Каждый участник обязан разборчиво вести точную запись своей партии, чтобы в любой момент можно было безошибочно установить количество сделанных им ходов.

- 14.2 Если нет возможности записывать партию, то следует смотреть Главу IV, пункт 10, подпункт 10.3. Бланки записи партий должны во время игры находиться на столе в открытом виде.
- 14.3 Если до наступления контроля будет замечено, что записи участников расходятся, то с разрешения судьи и в его присутствии контрольные часы останавливаются на время, нужное для проверки и исправления записей.
- 14.4 Это время засчитывается потом как израсходованное тому участнику, по вине которого произошло расхождение. Если же ошибки в записи были у обоих участников, то время, затраченное на проверку, делится пополам и засчитывается каждому из них как израсходованное на обдумывание ходов.
- 14.5 Если будет замечено, что один из участников не записал больше чем два хода, то судья обязан включить часы этого участника, чтобы он восстановил запись за счет своего времени.
- 14.6 Если один из партнеров в цейтноте (понятие «цейтнот» не может быть точно определено. Судья должен решать, учитывая время, число ходов и характер позиции в данный момент, находится ли шашист в цейтноте) вместо записи ходов будет отмечать только их количество, то сразу же после совершения контрольного хода (если этот участник не просрочил время) за счет его времени запись восстанавливается.
- 14.7 При взаимном цейтноте, после падения контрольного флажка у одного из партнеров, время, затраченное на восстановление пропущенных записей, делится пополам и засчитывается каждому из них как израсходованное.
- 14.8 Если судья установил просрочку по падению флажка, а при проверке записей партии будет установлено, что у обоих участников необходимое количество ходов сделано, то решение о просрочке отменяется и партия должна продолжаться с учетом затраты времени на проверку.
- 14.9 Если же после падения флажка при проверке записей партии выясняется, что к моменту контроля фактически ходов сделано меньше, чем полагается, то поражение засчитывается тому, у кого упал флажок.
- 14.10 По окончании партии оба участника должны сверить свои записи ходов, а также показания времени, затраченного каждым из них, и сдать подписанные ими бланки (с указанием времени, фактически затраченного каждым участником, и результата встречи) судье. Оригиналы записей окончанных партий являются собственностью организации, проводящей соревнование.

15. Опоздание и неявка на игру

- 15.1 Участник личного соревнования, опоздавший к началу игры на время до 30 минут включительно, допускается к игре, но время, показываемое его часами к моменту явки на игру, считается израсходованным им на обдумывание.
- 15.2 Участник личного соревнования, опоздавший без уважительной причины более чем на 15 минут, к игре не допускается и ему засчитывается поражение.
- 15.3 Если оба противника без уважительных причин не явились на игру, то по истечении 15 минут им обоим засчитывается поражение.

16. Выход или исключение участника из турнира

- 16.1 Если участник пропустил одну партию без уважительной или две по уважительной причине, судья решает вопрос о его дальнейшем участии.
- 16.2 Если участник выбыл из турнира после того, как сыграл в нем половину или более партий, то все не сыгранные им партии засчитываются его противникам как выигранные. Если же участник выбыл, сыграв менее половины партий, то он исключается из турнира, а сыгранные им партии идут лишь в зачет классификационных итогов соревнования.
- 16.3 Партии выбывшего участника, оставшиеся незаконченными, должны присуждаться судьей соревнования (или назначенной им комиссией).

17. Учет результатов партии, микроматча

- 17.1 Результат партии учитывается так: выигрыш — 1, проигрыш — 0, ничья — $\frac{1}{2}$ очка.
- 17.2 Если партия фактически не состоялась и проигрыш засчитан за неявку или опоздание, то вместо нуля ставится минус (—), а вместо единицы — плюс (+). При подсчете очков и коэффициентов для распределения занятых мест плюс приравнивается к единице, а минус — к нулю. При подсчете очков для решения вопроса о выполнении классификационных разрядных норм плюсы не учитываются.
- 17.3 В соревнованиях Всемирной федерации шашек за выигрыш партии дается 2 очка, за проигрыш — 0, за ничью — 1 очко.
- 17.4 При проведении соревнований по системе микроматчей за выигрыш матча из двух партий победителю засчитывается — 1, проигравшему — 0, а при ничейном исходе микроматча каждый участник получает по $\frac{1}{2}$ очка.

18. Результаты соревнований

- 18.1 В результате соревнований участники занимают места в соответствии с суммой набранных очков в порядке их уменьшения.
- 18.2 В случае равенства очков у двух или нескольких участников распределение мест производится по результату дополнительного матча или турнира.
- 18.3 В случае невозможности проведения дополнительного соревнования распределение мест производится по следующим критериям:
- системе коэффициентов;
 - наибольшему числу побед;
 - результату встреч между этими участниками;
 - лучшему результату во встречах с другими участниками в порядке занятых мест.
- 18.4 Подсчет коэффициентов осуществляется в зависимости от системы проведения соревнований.

- 18.5 Если соревнование проводится по круговой системе, подсчет личных коэффициентов осуществляется следующим образом: сначала суммируются очки, набранные участниками, у которых шашист выиграл, затем суммируются очки участников, которым он проиграл, и определяется разница указанных сумм. Аналогично устанавливается и личный коэффициент остальных участников, имеющих равное количество очков. Шашист, имеющий наибольший коэффициент, в случаях, предусмотренных Положением о соревновании, может получить преимущество перед другими участниками, разделившими с ним место.

ГЛАВА VII. ШАШКИ - 64

19. Шашечная доска

- 19.1 Шашечная доска представляет собой квадрат, разделенный на 64 одинаковые по размеру, чередующиеся светлые (белые) и темные (черные) клетки квадратной формы (см. рисунок № 1).

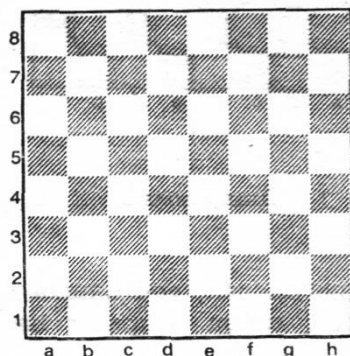


Рисунок № 1

- 19.2 Каждая сторона доски состоит из 8 клеток (полей). Игра ведется только на черных полях. Шашечная доска располагается между партнерами таким образом, чтобы слева от играющего находилось угловое черное поле. В официальных соревнованиях должна применяться доска с размером стороны в пределах от 40 до 45 сантиметров.
- 19.3 Поверхность доски должна быть матовой (не блестящей), с отчетливым чередованием светлых и темных полей. Темные поля должны иметь светло-коричневую, но не слишком бледную окраску.

20. Наименование диагоналей шашечной доски

- 20.1 Косой ряд полей от одного края доски до другого образует диагональ. Диагонали, упирающиеся одним концом в нижний край (борт) доски, считаются нижними диагоналями, а упирающиеся в верхний край — верхними диагоналями (см. рисунок № 2).

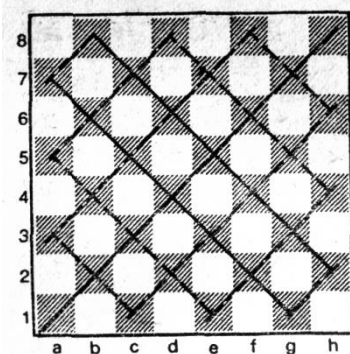


Рисунок № 2

- 20.2 Наибольшая из диагоналей, состоящая из 8 черных полей и пересекающая доску слева направо, называется большой дорогой.
- 20.3 Две диагонали (по 6 полей в каждой), лежащие по обе стороны большой дороги, и две диагонали (по 3 поля в каждой), соединяющие первые по концам, образуют тройник. Большие диагонали тройника соответственно называются нижним тройником и верхним тройником, малые — нижним и верхним тройничком. Две диагонали, пересекающие большую дорогу и тройник, состоящие из 7 полей каждая, вместе с соединяющими их по концам диагоналями из 2 полей, составляют двойник. Они называются нижним и верхним двойником, нижним и верхним двойничком.
- 20.4 Следующие за двойником две диагонали (по 5 полей в каждой) вместе с соединяющими их по концам диагоналями (по 4 поля в каждой) образуют косяк. Соответственно они носят названия нижний и верхний косяк, нижний и верхний косячок.

21. Шашки

- 21.1 Партнерам перед началом игры предоставляется по 12 шашек (плоских, круглой формы): одному — белых, другому — черных. Шашки расставляются на черных полях первых трех горизонтальных рядов с каждой стороны (см. рисунок №3).

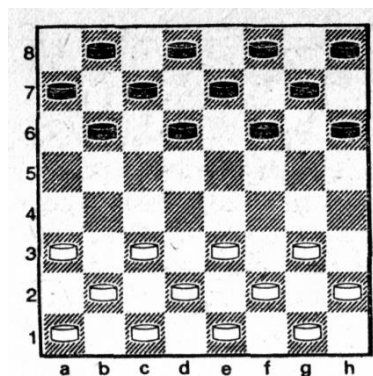


Рисунок № 3

- 21.2 Шашки должны быть одинаковы по внешнему виду и размерам (меньше поля доски на 5—10 мм; высота шашки должна равняться от $\frac{1}{4}$ до $\frac{1}{5}$ ее диаметра. Окраска шашек не должна быть блестящей и совпадать с цветом полей доски. Все шашки каждой из сторон должны быть одинакового цвета.

22. Цель игры

Игра в шашки ведется двумя партнерами. Партнером (соперником, стороной) может быть как одно лицо, так и коллектив из нескольких лиц. В последнем случае партия называется консультационной. Для каждой из сторон конечной целью в партии является выигрыш (см. Глава VII, Пункт 27).

23. Ход

Ходом в партии считается передвижение шашки с одного поля доски на другое в соответствии с Главой VII, Пунктами 24 и 25.

24. Ходы шашки

- 24.1 Шашки разделяются на простые и «дамки», но в начальном положении все шашки — простые.
 24.2 Простая ходит только вперед на соседнее свободное поле по диагонали. Если в процессе игры шашка достигает одного из полей последнего, восьмого (считая от себя), горизонтального ряда, она превращается в «дамку», получая новые права. На доске у каждой стороны одновременно может быть по несколько дамек.
 24.3 «Дамка», в отличие от простой, ходит на любое из свободных полей по диагонали в любом направлении (как вперед, так и назад), но становиться может, как и простая, лишь на не занятые другими шашками поля, причем через свои шашки она перескакивать не может. На доске «дамки» обозначают сдвоенными шашками, т. е. поставленными одна на другую.

25. Взятие шашкой

- 25.1 Шашка при своем ходе обязана бить (взять) шашку партнера, если последняя находится на соседнем (по диагонали) поле и если поле за шашкой партнера свободно. Шашка, осуществляющая взятие, становится на это свободное поле, перескакивая через шашку партнера, а последняя снимается с доски.
 25.2 Простая совершает взятие не только вперед, но и назад. В один прием шашка должна взять (снять с доски) столько шашек партнера, сколько их стоит на ее пути (если имеются указанные условия боя). Взятие в один прием одной или нескольких шашек партнера считается за один ход. При возможности взятия по двум и более направлениям выбор, вне зависимости от количества или качества снимаемых шашек («дамки», простые), предоставляется берущему. При взятии нескольких шашек противника снимать их с доски можно лишь по окончании хода. При взятии одним ходом нельзя более одного раза перескакивать бьющей шашкой через одну и ту же шашку партнера.
 25.3 «Дамка» при своем ходе обязана бить (взять) шашку партнера (как вперед, так и назад) независимо от количества свободных полей до нее, если только эта шашка находится на одной диагонали с «дамкой» и если за этой шашкой имеется свободное поле. Если за шашкой партнера имеется несколько свободных полей подряд, то «дамка», совершив взятие шашки партнера, может остановиться на любом из свободных полей.
 25.4 Если же при взятии на любой из пересекающихся диагоналей находятся шашки партнера, за которыми имеются свободные поля, то «дамка» обязана продолжать взятие и этих шашек, сколько бы их ни находилось на ее пути. При наличии нескольких возможностей боя берущий вправе избрать любые пересекающиеся диагонали. Однако и здесь нельзя более одного раза перескакивать бьющей «дамкой» через одну и ту же шашку партнера. При взятии нескольких шашек их можно снимать с доски только по окончании хода.
 25.5 Если простая при взятии достигает последнего (от себя восьмого) горизонтального ряда и если ей предоставляется возможность дальнейшего взятия шашек, то она обязана тем же ходом продолжать бой, но уже на правах «дамки».
 25.6 Если же простая достигает последнего горизонтального ряда без взятия и ей после этого предоставляется возможность боя, то она должна бить (если эта возможность сохранится) лишь следующим ходом на правах «дамки».
 25.7 В случае возможности боя одновременно простой шашкой и «дамкой» выбор взятия предоставляется берущему.

26. Первый ход

- 26.1 Право начать игру, то есть сделать в партии первый ход, предоставляется белым. Вопрос о том, кто из партнеров играет белыми, решается жеребьевкой перед началом соревнований.

26.2 В матче между двумя шашкистами каждый из них играет белыми и черными поочередно. В турнирах цвет шашек в каждой партии определяется по результатам жеребьевки

27. Момент совершения хода

- 27.1 Ход считается сделанным, когда один из партнеров переставил свою шашку с одного поля на другое и отнял от нее руку.
- 27.2 При взятии ход считается сделанным только после перестановки бьющей шашки и снятия битых шашек противника с доски.
- 27.3 В том случае, когда при наличии нескольких возможностей взятия играющий, начав взятие, перескочил своей шашкой через неприятельскую и поставил свою шашку на новое поле, отняв от нее руку, он обязан продолжать бой именно в этом направлении (если такой ход соответствует правилам игры).
- 27.4 Если один из играющих при совершении хода передвинул свою шашку на другое поле, но не отнял от нее руки, он вправе переставить эту шашку на любое поле, возможное для ее другого хода.

28. Прикосновение к шашке

- 28.1 Если играющий, за которым очередь хода, прикоснется пальцами к своей шашке, он обязан ею пойти.
- 28.2 Прикосновение к своей шашке, у которой не оказывается возможного по правилам игры хода, не влечет за собой никаких последствий.
- 28.3 При необходимости поправить расположение шашек на клетках, т. е. поставить их аккуратнее, играющий должен вслух предупредить партнера словом: «поправляю». Поправлять шашки можно только при своей очереди хода.

29. Шашечная нотация

- 29.1 Шашечной нотацией называется система условных обозначений полей доски. Прямые ряды полей, состоящие из 8 клеток (4 черных и 4 белых) и идущие снизу вверх, называются вертикалями. Прямые ряды полей, состоящие из 8 клеток (4 черных и 4 белых) и расположенные слева направо, называются горизонталями.
- 29.2 Восемь горизонталей доски обозначаются цифрами от 1 до 8, восемь вертикалей — малыми латинскими буквами от «a» до «h» (a, b, c, d, e, f, g, h, или в русском произношении — «а», «бэ», «це», «дэ», «е», «эф», «же», «аш»). Буквой «a» обозначается крайняя левая вертикаль со стороны играющего белыми (крайняя правая вертикаль со стороны играющего черными). Первой горизонталью считается горизонталь, ближайшая к играющему белыми.
- 29.3 Каждое поле доски обозначается в зависимости от того, на какой вертикали и на какой горизонтали оно находится, т. е. каждое поле обозначается сочетанием буквы и цифры, показывающих вертикальный и горизонтальный ряды, на пересечении которых расположено поле (см. рисунок № 4).

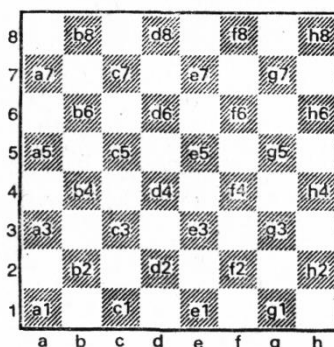


Рисунок № 4

- 29.4 Пользование нотацией дает возможность записывать как целые партии, так и отдельные позиции. Например, расположение шашек при начале партии (см. диаграмму № 3) записывается так: белые — a1, a3, b2, c1, c3, d2, e1, e3, f2, g1, g3, h2 (12); черные- a7, b6, b8, c7, d6, d8, e7, f6, f8, g7, h6, h8 (12).
- 29.5 Для записи хода шашки или «дамки» обозначают сначала поле, на котором шашка или «дамка» стояла, затем ставят тире и записывают поле, на которое она становится, например: a3—b4. При записи взятия (боя) вместо тире ставится двоеточие.
- 29.6 При взятии одним ходом нескольких шашек запись хода производится следующим образом: сначала записывается поле, с которого шашка начала свой ход, затем ставится двоеточие и обозначается поле, на которое она встала после боя.
- 29.7 Если необходимо отметить направление взятия, то после записи поля, с которого начался бой, последовательно записывают обозначение полей, на которых совершалось изменение направления. Между обозначениями отдельных полей ставится двоеточие. Например, дано положение: черные простые b6, c7, d6, f4, f6, g7 и белая «дамка» d2. Здесь возможны два направления боя:

1. d2:h6:f8:c5:a7;

2. d2:g5:e7:c5:a7.

29.8 В подобных позициях необходимо делать в бланке полную запись, как указано выше.

29.9 При записи партии ходы сторон пишутся «в столбик». В левом столбике записываются ходы белых, в правом — черных, причем ход белых вместе с ответом черных нумеруется в записи как один ход. Например:

Белые Черные
Иванов Петров

1 c3 d4 d6-c5
 2 f2-e3 f6 g5
 3 c3 b4 g5-h4
 4 b4-d6 h4 -f2
 5 e1.g3 c7 : h4

Белые сдались.

29.10 Примечание. Кроме показанного выше способа полной записи допускается сокращенная запись, при помощи которой эту же партию можно записать так: Иванов—Петров: 1 cd4 dc5 2. fe3 fg5 3. cd4 gh4 4. bd6 hf2 5. e g3 c:h4
 Белые сдались.

29.11 Примеры, поясняющие некоторые правила взятия.

Пример 1 (см. рисунок № 5)

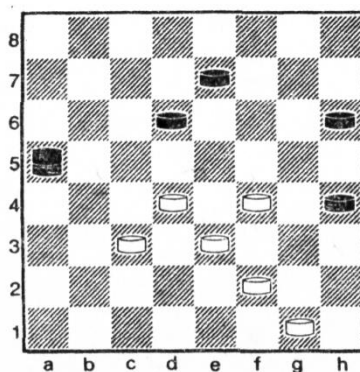


Рисунок № 5

При своей очереди хода черные должны взять «дамкой» так: a5:e1:g3:e5 (шашку белых d4 «дамка» взять не может, так как шашка c3, так же, как и шашки f2 и f4, снимается с доски лишь по окончании хода), после чего белые играют d4:d8.

Пример 2 (см. рисунок № 6)

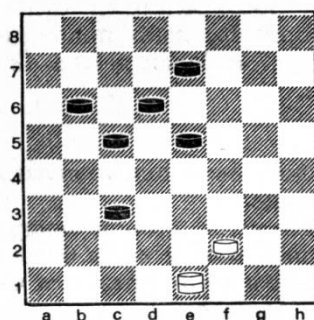


Рисунок № 6

В этом положении белые при своей очереди хода должны взять «дамкой» так: e1:a5:d8:f6:d4.

На поле d4 «дамка» должна остановиться, так как через шашку c3 второй раз перескакивать нельзя; нельзя также перескакивать через шашку c5 (см. пояснение к предыдущему примеру).

Пример 3 (см. рисунок № 7)

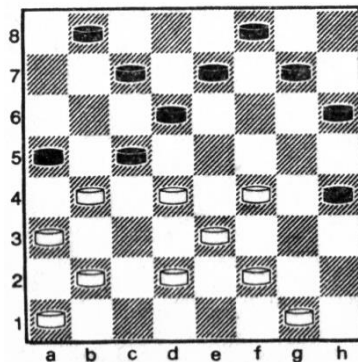


Рисунок № 7

Последний ход белых был c3—d4, в ответ черные должны взять шашкой a5, например — a5:c3:e1:g3:e5:c3. На поле c3 черная простая, превратившаяся в «дамку», должна остановиться, так как через шашку b4 или d2 второй раз перескакивать нельзя. Если же черные побьют другим путем, т. е. a5:c3:e5:g3: e1:c3, то опять черная шашка должна остановиться на поле c3. В ответ белые играют b2:d4:b6:d8:f6:h8.

30. Определение результата партии

Выигравшим партию признается тот, кто первым достигнет положения, при котором партнер будет лишен возможности сделать очередной ход: либо из-за того, что все его шашки выбыли из игры (взяты), либо из-за того, что оставшиеся на доске шашки заперты. Если выигрыш оказывается для обеих сторон невозможным, партия заканчивается вничью.

31. Различные виды проигрыша

Партия считается проигранной одним из шашкистов, если:

- все его шашки выбыли из игры (взяты) или лишены возможности сделать очередной ход (заперты);
- он, признав свою позицию проигранной, заявил о том, что сдается.

Кроме перечисленных, возможны также случаи зачета проигрыша за нарушение правил пользования контрольными часами (см. Главу VI, Пункт 12), нарушение правил откладывания партии (см. Главу VI, Пункт 13) и несоблюдение дисциплины (см. Главу II, Пункт 4).

32. Различные виды ничьей

32.1 Партия считается закончившейся вничью, если:

- один из участников предлагает ничью, а другой принимает это предложение;
- один из участников, установив, что за последние 32 или более ходов материальное соотношение сил не изменилось, до совершения хода заявит о прекращении партии;
- шашкист, имея в окончании партии три «дамки» (и более) против одной «дамки» противника, своим 15-м ходом (считая с момента установления соотношения сил) не возьмет «дамку» противника;
- участник, имея в окончании партии три «дамки» против одной «дамки», находящейся на большой дороге, своим 5-м ходом не сможет добиться выигрыша;
- участник, имея в окончании партии две «дамки» или «дамку» и простую против простой или «дамки», своим 10-м ходом не сможет добиться выигрыша;
- три (или более) раза повторяется одна и та же позиция (одно и то же расположение шашек), причем очередь хода каждый раз будет за одной и той же стороной.

32.2 Порядок признания ничьей в случае повторения позиции:

- если играющий сделает ход, в результате которого позиция повторится третий раз или более, то его партнер имеет право до совершения своего очередного хода заявить судье соревнований о прекращении партии и признании ее закончившейся вничью;
- если один из играющих хочет сделать ход, в результате которого позиция повторится третий раз (или более), то он, не делая этого хода на доске, должен записать его на бланке и заявить судье о прекращении партии и признании ее закончившейся вничью.

32.3 Если очередной ход все же будет сделан, то право требования ничьей этим участником утрачивается и восстанавливается вновь в случае очередного повторения той же позиции.

32.4 Не обязательно, чтобы повторение позиции следовало одно за другим; требовать ничьей можно и в том случае, если позиция повторяется трижды в различные моменты партии, т. е. через любое количество ходов, но при той же очереди хода.

32.5 Правильность заявления о признании партии ничьей ввиду троекратного повторения позиции проверяется судьей соревнований за счет времени того из противников, который сделал это заявление. Если проверка установит, что троекратного повторения не было, то записанный заявителем ход считается сделанным и партия продолжается.

32.6 Если у заявителя нет записи партии или она неясно записана, заявление рассматривается судьей по представлении полной и четкой записи партии.

32.7 Если при проверке время участника, добивающего признания ничейного исхода партии, истечет, но будет установлено, что троекратное повторение позиции имеет место, партия признается закончившейся вничью.

32.8 Если троекратного повторения позиции не было, то заявителю, время которого при проверке истекло, засчитывается поражение.

32.9 Участник имеет право предложить ничью только в момент совершения своего хода до переключения часов. Это предложение и ответ на него должны выражаться в краткой форме: «предлагаю ничью», «согласен», «не согласен».

32.10 Предложивший ничью не имеет права отказаться от своего предложения до совершения ответного хода противником.

32.11 Если предложение ничьей не будет принято (ответный ход равносителен отказу от ничьей), тот же участник может вторично предложить ничью лишь после того, как другой участник использует это свое право.

33. Неправильности при ведении партии

33.1 В случае, если во время партии участники или судьи обнаружили неправильности, допущенные в начале игры, партия должна быть переиграна. Так, если установлено, что перед началом партии шашки были расставлены неправильно или была неправильно поставлена доска, то партия переигрывается сначала. После окончания партии никакие претензии не принимаются, и ее результат считается действительным.

33.2 Если участник сделал невозможный ход или два хода подряд, или допустил во время своего хода иную ошибку, то только его партнер имеет право решать, исправлять эту ошибку или нет. Если же партнер сделал ответный ход, то он теряет право требовать исправления. В случае двух невозможных, зафиксированных судьей ходов, засчитывается поражение сделавшему эти ходы.

33.3 Если в процессе партии обнаруживается, что участникам предоставлены шашки другого цвета, чем полагается по расписанию, то хотя это обнаружилось после первого же ответного хода, партия продолжается.

ГЛАВА VIII. ШАШКИ - 100

34. Шашечная доска

- 34.1 Шашечная доска представляет собой квадрат, разделенный на 100 одинаковых по размеру, чередующихся светлых (белые) и темных (черные) клеток квадратной формы.
- 34.2 Каждая сторона доски состоит из 10 клеток (полей). Игра ведется только на черных полях. Шашечная доска располагается между партнерами таким образом, чтобы слева от играющего находилось угловое черное поле. В официальных соревнованиях должна применяться доска с размером сторон 45 см.
- 34.3 Примечания: а) поверхность доски должна быть матовой (не блестящей), с отчетливым чередованием светлых и темных полей. Последние должны иметь светло-коричневую, но не слишком бледную окраску; б) на доске имеются 17 диагоналей. Самая длинная диагональ, состоящая из 10 черных полей и соединяющая два угла доски, называется большой дорогой.

35. Шашки

- 35.1 Партнерам перед началом игры предоставляется по 20 шашек (плоских, круглой формы): одному — белых, другому — черных. Шашки расставляются на черных полях первых четырех горизонтальных рядов с каждой стороны (см. рисунок № 8).

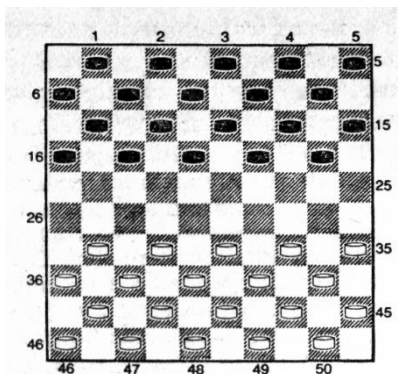


Рисунок № 8

- 35.2 Шашки должны быть одной формы и размеров (меньше поля доски на 5—10 мм; высота шашки должна равняться от $\frac{1}{3}$ до $\frac{1}{3}$ ее диаметра). Окраска шашек не должна быть блестящей и совпадать с цветом полей доски. Все шашки каждой из сторон должны быть одинакового цвета.

36. Шашечная нотация

- 36.1 По нотации, принятой в международных шашках, все черные поля имеют определенные номера — от 1 до 50. Цифровое обозначение всех полей доски показано на диаграмме № 9 (см. рисунок № 9).

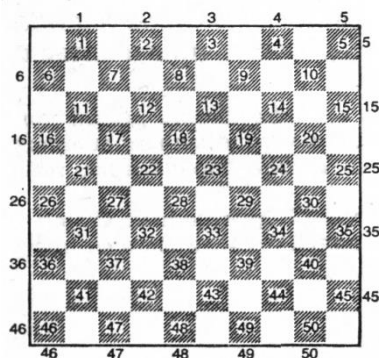


Рисунок № 9

- 36.2 Нотация дает возможность записывать как целые партии, так и отдельные положения.
- 36.3 Расположение шашек при начале партии может быть записано следующим образом: белые— 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50; черные -1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20.
- 36.4 Для записи хода простой шашки или «дамки» обозначают сначала поле, где шашка или «дамка» стояла, затем ставят тире и записывают поле, на которое она становится, например: 31—27. При записи взятия (боя) вместо тире ставится двоеточие.
- 36.5 При взятии одним ходом нескольких шашек запись хода производится следующим образом: сначала записывается обозначение поля, с которого шашка начала свой ход, затем ставится двоеточие и обозначается поле, на которое шашка встала после боя.
- 36.6 Если необходимо отметить направление взятия, то после записи обозначения поля, откуда начался бой, последовательно записывают обозначение полей, на которых определялось направление взятия.

36.7 Между обозначениями отдельных полей ставится двоеточие. Например, дано положение: черные простые — 11, 12, 13, 29, 30, 40; белая «дамка» 42 (см. рисунок № 10).

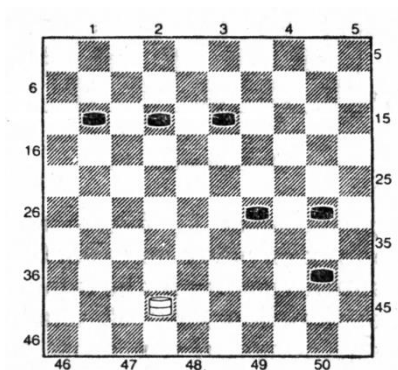


Рисунок № 10

Здесь возможны два направления боя: 1. 42:24:8:17:6 или 2. 42:24:35:44:6. В подобных позициях необходимо делать в бланке полную запись, как указано выше.

Пример записи партии:

Белые	Черные
Петров	Иванов
1. 32—28	18—23
2. 37-32	23-29
3. 34:23	17—22
4. 28:17	19:26

Сокращенная нотация записи партий не применяется.

ГЛАВА IX. ОТЛИЧИЯ ПРАВИЛ ИГРЫ В ШАШКИ-100 ОТ ПРАВИЛ ИГРЫ В ШАШКИ-64

37. Характеристика отличий

37.1 Правила игры в шашки-100 имеют следующие отличия от правил игры в шашки-64.

37.2 При возможности взятия шашкой по двум и более направлениям играющий обязан бить наибольшее количество шашек независимо от их качества (простые или «дамки») (см. рисунок № 11).

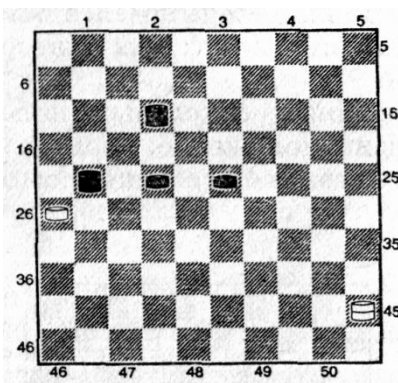
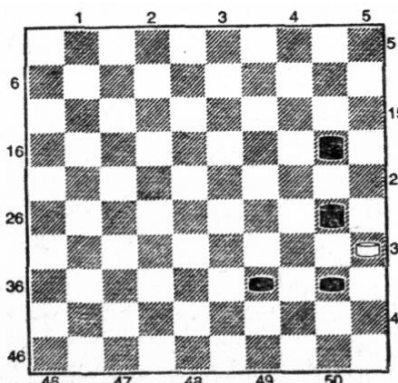


Рисунок № 11

37.3 В примере на диаграмме № 11 белые могут взять простой или «дамкой», но в обоих случаях должны бить большее количество, т. е. по три шашки («дамку» и две простые).

37.4 Если имеется выбор боя «дамкой» или простой, то можно брать любой из них, соблюдая и в этом случае правило взятия наибольшего количества шашек вне зависимости от их качества (см. рисунок № 12).



В этом примере белая шашка может бить в любом направлении независимо от качества снимаемых шашек, т. е. она может в данном положении взять или две «дамки», или две простые.

- 37.5 Если простая в процессе взятия достигает поля последнего ряда и ей следует продолжать бой как простой шашке, то она этим ходом продолжает бой и остается простой.
- 37.6 В примере на диаграмме 13 (см. рисунок № 13) простая 35 после боя 35:11 остается простой. Если простая в процессе взятия шашек партнера достигает «дамочного» поля и ей предоставляется возможность дальнейшего взятия по правилам боя «дамкой», то она превращается в «дамку», останавливаясь на поле последнего ряда. Право боя по правилам «дамки» она приобретает лишь со следующего хода.

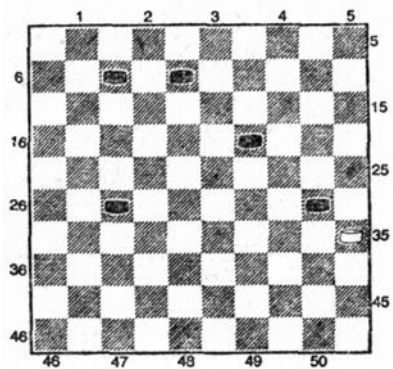


Рисунок № 13

- 37.7 В примере на диаграмме 14 (см. рисунок № 14) белая простая после взятия трех шашек становится «дамкой» на поле десятого горизонтального ряда, взять остальные шашки она имеет право лишь своим следующим ходом, если возможность этого боя сохранится.

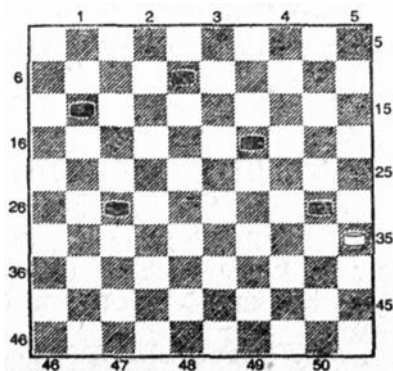


Рисунок № 14

- 37.8 В примере на диаграмме 15 (см. рисунок № 15) при ходе черных должна брать простая 36, становясь на поле 29 и снимая три шашки, а не «дамка» 14 на поле 46.

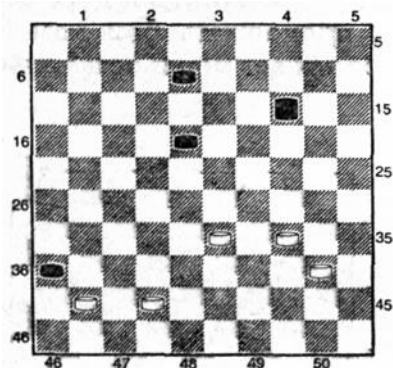


Рисунок № 15

- 37.9 Партия считается закончившейся вничью, если:
- одна и та же позиция повторилась в третий раз при ходе того же игрока;
 - в течение 15 ходов партнеры делали ходы только «дамками», не передвигая шашек и не производя взятия;
 - после того, как на доске остались только две «дамки» и простая или одна «дамка» и две простые шашки против одной «дамки», партнеры сделали еще по 20 ходов;
 - окончания две «дамки» против одной и «дамка» против «дамки» не являются этапом проводимой комбинации.

Во всем остальном следует руководствоваться правилами игры в шашки - 64.

ГЛАВА X. ОСОБЕННОСТИ ИГРЫ В ШАШКИ ЛИЦ С ПОРАЖЕНИЕМ ОПОРНО-ДВИГАТЕЛЬНОГО АППАРАТА

38. Требования к организации соревнований

Организаторы соревнований должны иметь возможность изменять следующие правила в зависимости от местных условий. В соревнованиях, где участвуют спортсмены с ограниченными возможностями здоровья, должна быть предусмотрена безбарьерная среда.

38.1 Спортсмен, не имеющий возможности самостоятельно делать ходы, имеет право на ассистента.

Во время партии применимы следующие инструкции:

38.2 Ход считается «выполненным» когда:

38.2.1 в случае взятия - взятая шашка была удалена с доски ассистентом игрока, чья очередь хода;

38.2.2 ход был объявлен.

Только после выполнения 38.2.1 – 38.2.2 и записи предыдущего хода могут быть включены часы противника.

38.2.3 Для игрока без ассистента имеют силу обычные Правила.

38.3 Игрок с ограниченными возможностями здоровья должен вести запись ходов от руки, если это невозможно, то запись партии выполняет ассистент. В случае отсутствия ассистента у него убавляется 10 минут от основного времени. После партии запись должна быть восстановлена с помощью бланка противника и судьи.

38.4 Ошибка при объявлении хода должна быть исправлена немедленно, прежде чем пущены часы противника.

38.5 Если во время партии на двух досках партнеров возникли различные позиции, арбитр должен привести их в соответствие с записью партии на бланках обоих партнеров. Если записи партии на бланках соответствуют друг другу, игрок, записавший правильный ход, но выполнивший неправильный, должен исправить позицию на своей доске согласно записи партии.

38.6 Если возникла такая ситуация (пункт 33.5.) и записи партии на двух бланках отличаются, арбитр должен восстановить правильное течение партии, согласовать записи партии на обоих бланках и соответственно откорректировать показания часов.

38.7 Игрок с ограниченными возможностями здоровья имеет право использовать помощника, в обязанности которого входит:

38.7.1 выполнение хода любого игрока на доске соперника;

38.7.2 объявление ходов обоих игроков;

38.7.3 вести запись ходов игрока с ограниченными возможностями здоровья и пускать часы его соперника (с учетом подпункта 38.2 - с объявлением);

38.7.4 сообщать игроку (только при его запросе) число сделанных ходов и время, затраченное обоими игроками;

38.7.5 требовать зафиксировать результат партии в случаях, когда пройден контроль времени и сообщать диспетчеру, когда здоровый игрок коснулся одной из фигур на своей доске;

38.7.6 выполнять необходимые формальности в случае, если партия отложена.

38.8 Для игрока с ограниченными возможностями коррективка часов при игре со здоровыми участниками не применяется.